



18. ožujka 2014. od 9:00 do 11:00

Infokup
2014

Državno natjecanje / Osnovna škola (5. razred)
Algoritmi (Logo)

SLUŽBENI TEST PRIMJERI



Agencija za odgoj i obrazovanje
Education and Teacher Training Agency



MINISTARSTVO ZNANOSTI, OBRAZOVANJA
I ŠPORTA REPUBLIKE HRVATSKE



Zadatak 1: AUDI

30 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	AUDI 100 100 3	Slika 1.1	1	4	6
Test 2	AUDI 100 100 5	Slika 1.2	1	4	6
Test 3	AUDI 100 50 8	Slika 1.3	1	4	6
Test 4	AUDI 70 100 7	Slika 1.4	1	4	6
Test 5	AUDI 100 50 10	Slika 1.5	1	4	6
Ukupno bodova					30

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtana barem jedan mnogokut.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su nacrtani svi mnogokuti ali nije dobar kut, pa slika nije vodoravna.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika, ili nije obrisani ekran oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.

Zadatak 2: VALOVI

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	VALOVI 1 4 50	Slika 2.1	2	5	10
Test 2	VALOVI 2 5 50	Slika 2.2	2	5	10
Test 3	VALOVI 3 3 50	Slika 2.3	2	5	10
Test 4	VALOVI 4 7 20	Slika 2.4	2	5	10
Test 5	VALOVI 5 10 10	Slika 2.5	2	5	10
Ukupno bodova					50

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtana barem prva polovica mnogokuta.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je dobro nacrtan barem jedan val.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika, ili ekran nije obrisani, ili nije dobar početni kut, ili nije dobar kut između dvije polovice mnogokuta, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.



Zadatak 3: STUBE

60 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	STUBE 2 10 30 30 30	Slika 3.1	2	5	10
Test 2	STUBE 3 10 30 70 30	Slika 3.2	2	5	10
Test 3	STUBE 3 10 30 30 70	Slika 3.3	2	5	10
Test 4	STUBE 5 10 20 10 70	Slika 3.4	2	5	10
Test 5	STUBE 4 30 20 10 70	Slika 3.5	2	5	10
Test 6	STUBE 6 3 20 30 100	Slika 3.6	2	5	10
Ukupno bodova					60

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako su dobro nacrtana barem dva pravokutnika (jedna stepenica).

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su nacrtane sve stepenice, ali pomaci nisu dobri.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika, ili nije obrisan ekran oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.

Zadatak 4: ABAKUS

60 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	ABAKUS 2 100 30	Slika 4.1	+2	+4	10
Test 2	ABAKUS 15 100 30	Slika 4.2	+2	+4	10
Test 3	ABAKUS 500 50 10	Slika 4.3	+2	+4	10
Test 4	ABAKUS 579 50 10	Slika 4.4	+2	+4	10
Test 5	ABAKUS 12345 50 20	Slika 4.5	+2	+4	10
Test 6	ABAKUS 4567890 20 30	Slika 4.6	+2	+4	10
Ukupno bodova					60

Napomena: Za svaki test-primjer, dodjeljuju se bodovi 3, ili neka kombinacija bodova 1 i 2.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtana barem osnovna linija i štapići.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su diskovi na barem jednom štapiću dobro nacrtani.

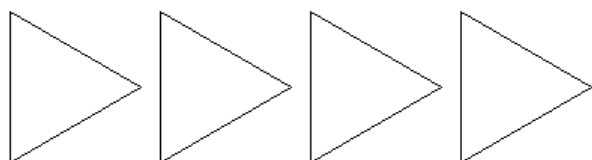
Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili nije dobar broj štapića, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika, ili ekran nije obrisan, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.

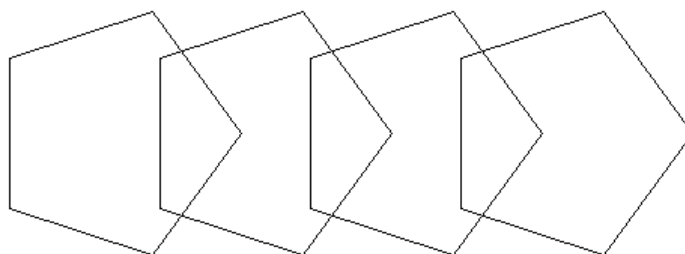


Slike 1: AUDI

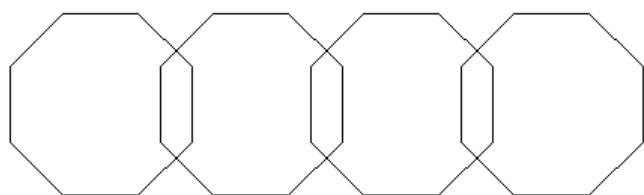
Napomena: Slike su smanjene na 75% veličine, da bi sve stale na jedan list papira.



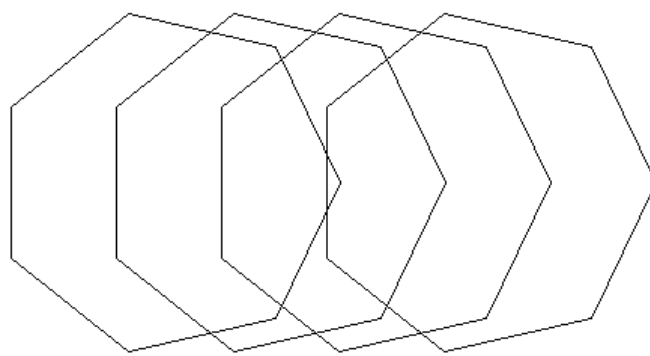
Slika 1.1 – 6 bodova



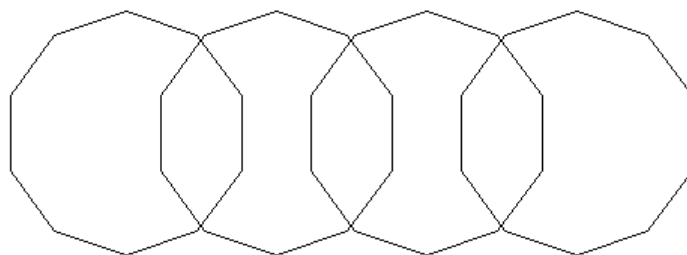
Slika 1.2 – 6 bodova



Slika 1.3 – 6 bodova



Slika 1.4 – 6 bodova



Slika 1.5 – 6 bodova

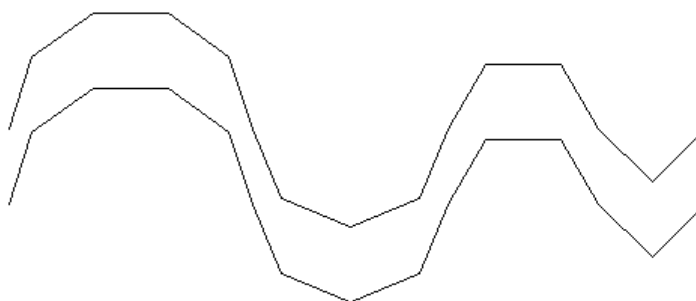


Slike 2: VALOVI

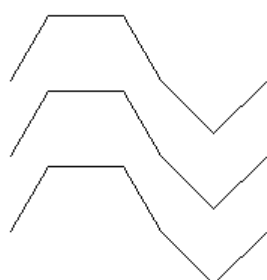
Napomena: Slike su smanjene na 75% veličine, da bi sve stale na jedan list papira.



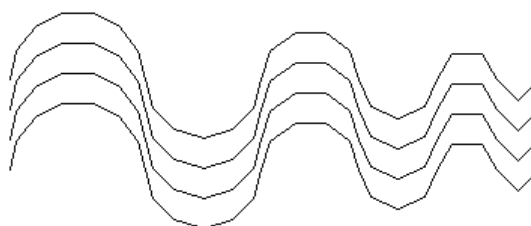
Slika 2.1 – 10 bodova



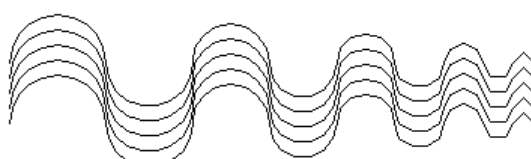
Slika 2.2 – 10 bodova



Slika 2.3 – 10 bodova



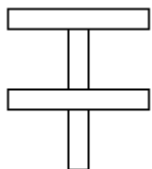
Slika 2.4 – 10 bodova



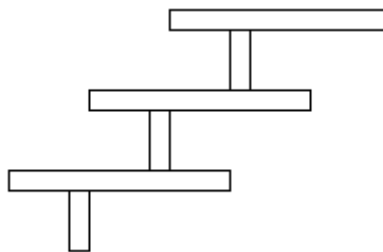
Slika 2.5 – 10 bodova



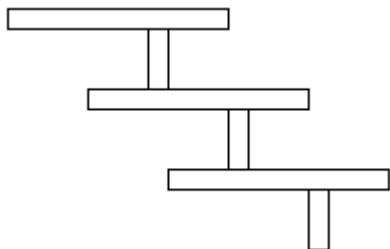
Slike 3: STUBE



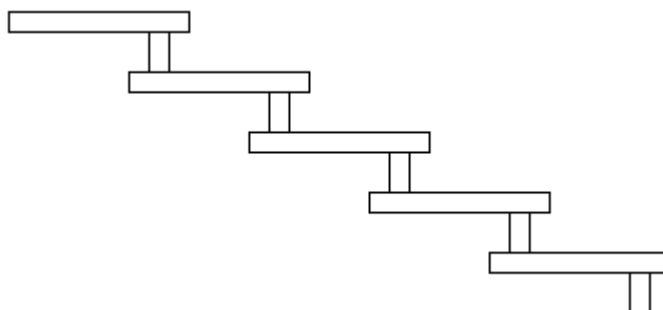
Slika 3.1 – 10 bodova



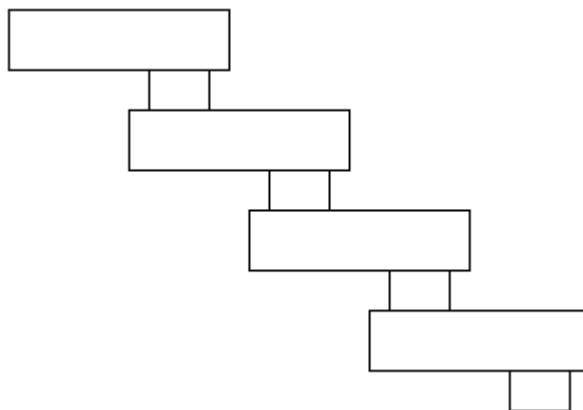
Slika 3.2 – 10 bodova



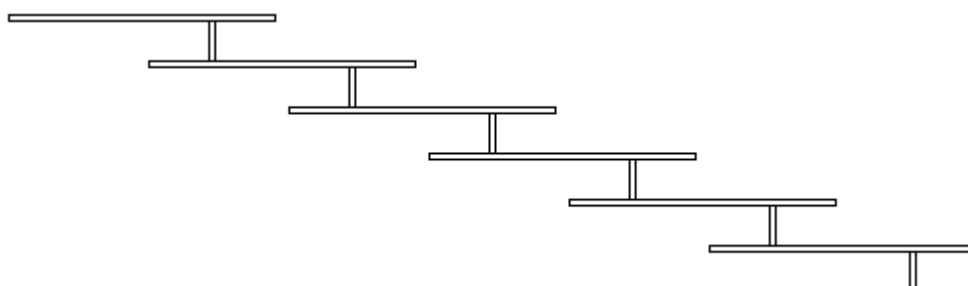
Slika 3.3 – 10 bodova



Slika 3.4 – 10 bodova



Slika 3.5 – 10 bodova

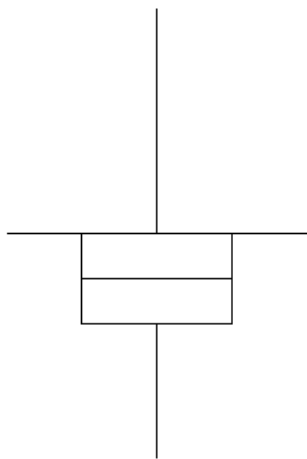


Slika 3.6 – 10 bodova

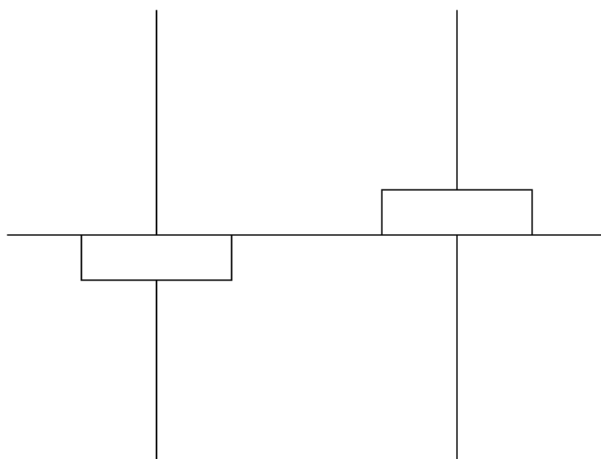


Slike 4: ABAKUS

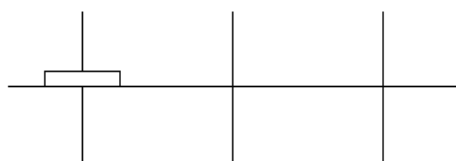
Napomena: Slike su smanjene na 75% veličine, da bi sve stale na jedan list papira.



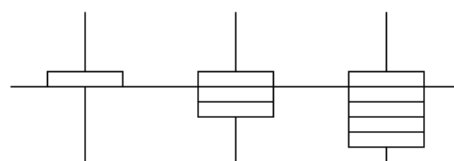
Slika 4.1 – 10 bodova



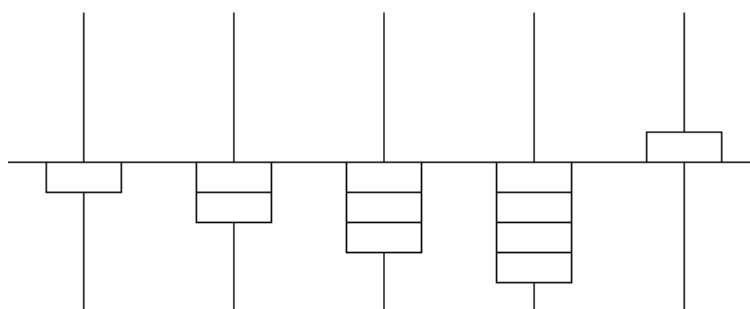
Slika 4.2 – 10 bodova



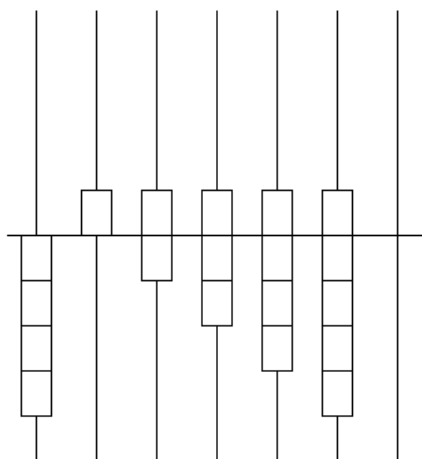
Slika 4.3 – 10 bodova



Slika 4.4 – 10 bodova



Slika 4.5 – 10 bodova



Slika 4.6 – 10 bodova