



21. siječnja 2014. od 9:00 do 11:00

Infokup
2014

Školsko natjecanje / Osnovna škola (7. razred)
Algoritmi (Logo)

SLUŽBENI TEST PRIMJERI



Agencija za odgoj i obrazovanje
Education and Teacher Training Agency



MINISTARSTVO ZNANOSTI, OBRAZOVANJA
I ŠPORTA REPUBLIKE HRVATSKE



Zadatak 1: SESTE

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	SESTE 200 50	Slika 1.1	2	6	10
Test 2	SESTE 30 100	Slika 1.2	2	6	10
Test 3	SESTE 150 150	Slika 1.3	2	6	10
Test 4	SESTE 100 200	Slika 1.4	2	6	10
Test 5	SESTE 200 100	Slika 1.4	2	6	10
Ukupno bodova					50

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako su dobro nacrtane barem 2 linije lika.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su svi elementi lika nacrtani, ali nisu pravilne duljine, ili neki kut nije, ili ako nije obrisani ekran.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.

Zadatak 2: STUBE

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	STUBE 1 100	Slika 2.1	2	8	10
Test 2	STUBE 2 50	Slika 2.2	2	8	10
Test 3	STUBE 3 50	Slika 2.3	2	8	10
Test 4	STUBE 10 15	Slika 2.4	2	8	10
Test 5	STUBE 5 50	Slika 2.5	2	8	10
Ukupno bodova					50

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtana barem jedna stepenica.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su svi elementi lika nacrtani, ali nisu pravilne duljine, ili neki kut nije dobar, ili ako nije obrisani ekran.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.



Zadatak 3: PRIJELAZ

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	PRIJELAZ 2 10 50	Slika 3.1	2	8	10
Test 2	PRIJELAZ 3 10 50	Slika 3.2	2	8	10
Test 3	PRIJELAZ 10 10 70	Slika 3.3	2	8	10
Test 4	PRIJELAZ 3 30 60	Slika 3.4	2	8	10
Test 5	PRIJELAZ 5 20 100	Slika 3.5	2	8	10
Ukupno bodova					50

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtan barem jedan pravokutnik.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su svi elementi lika nacrtani, ali nisu pravilne duljine, ili nisu dobri razmaci među pravokutnicima, ili ako nije obrisan ekran.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.



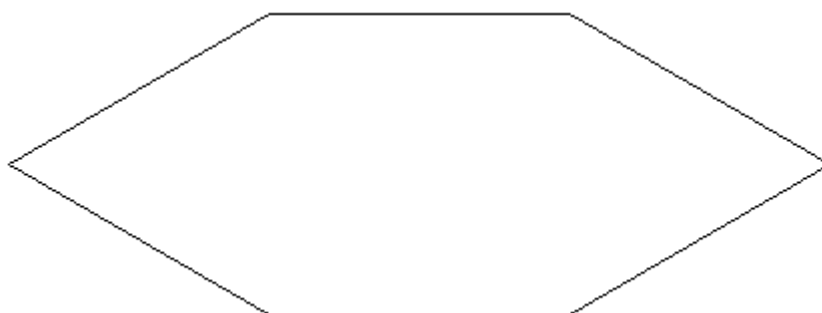
Slike 1: SESTE



Slika 1.1 – 10 bodova



Slika 1.2 – 10 bodova



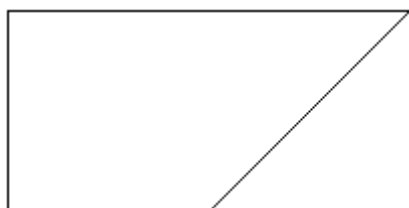
Slika 1.3 – 10 bodova



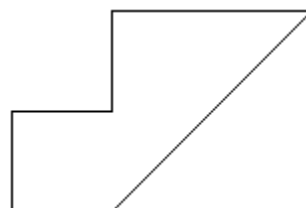
Slika 1.4 – 10 bodova (2 puta)



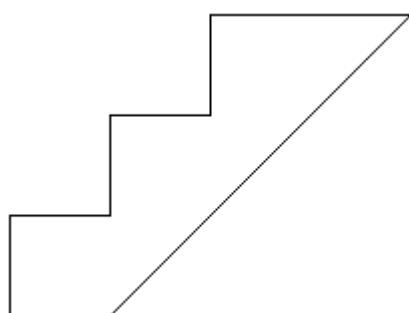
Slike 2: STUBE



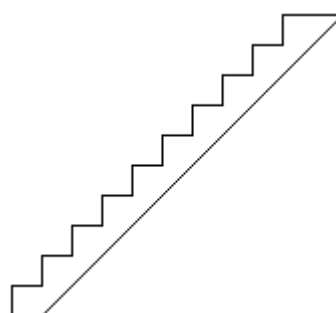
Slika 2.1 – 10 bodova



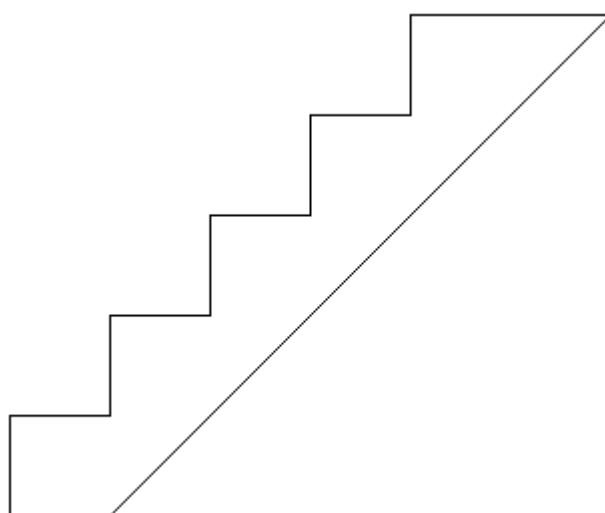
Slika 2.2 – 10 bodova



Slika 2.3 – 10 bodova



Slika 2.4 – 10 bodova



Slika 2.5 – 10 bodova



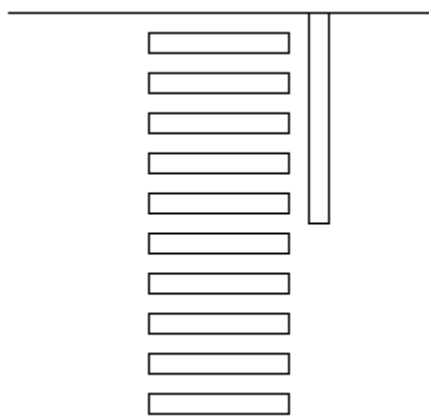
Slike 3: PRIJELAZ



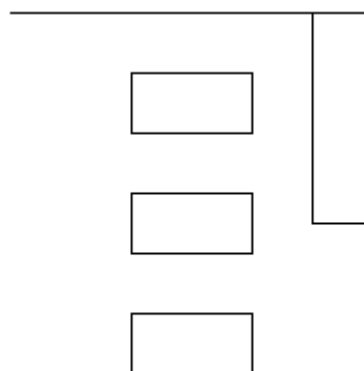
Slika 3.1 – 10 bodova



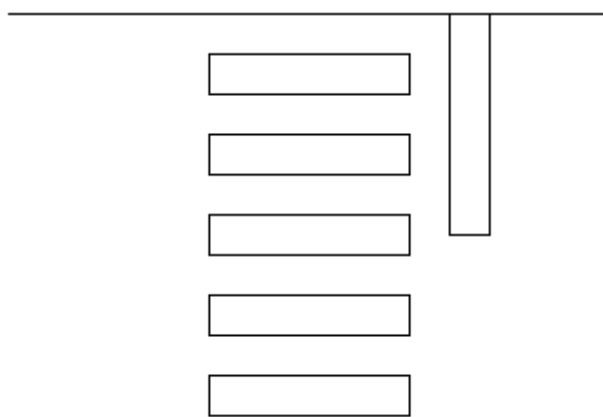
Slika 3.2 – 10 bodova



Slika 3.3 – 10 bodova



Slika 3.4 – 10 bodova



Slika 3.5 – 10 bodova