



18. ožujka 2013. od 8:30 do 10:30

Infokup
2013

Državno natjecanje / Osnovna škola (5. razred)
Algoritmi (Logo)

SLUŽBENI TEST PRIMJERI



Agencija za odgoj i obrazovanje
Education and Teacher Training Agency



MINISTARSTVO ZNANOSTI, OBRAZOVANJA
I ŠPORTA REPUBLIKE HRVATSKE



Zadatak 1: LOPTA

40 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	LOPTA 100 100 4	Slika 1.1	3	6	8
Test 2	LOPTA 100 50 2	Slika 1.2	3	6	8
Test 3	LOPTA 100 40 3	Slika 1.3	3	6	8
Test 4	LOPTA 25 6 10	Slika 1.4	3	6	8
Test 5	LOPTA 80 30 5	Slika 1.5	3	6	8
Ukupno bodova					40

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtan jedan mnogokut.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su svi dobro nacrtani, ali ne leže na istoj horizontalnoj liniji.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika, ili je pogrešan redoslijed varijabli, ili ekran nije obrisan, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.

Zadatak 2: SABLJA

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	SABLJA 100 50 90	Slika 2.1	2	5	10
Test 2	SABLJA 110 30 90	Slika 2.2	2	5	10
Test 3	SABLJA 95 25 45	Slika 2.3	2	5	10
Test 4	SABLJA 150 60 60	Slika 2.4	2	5	10
Test 5	SABLJA 100 25 30	Slika 2.5	2	5	10
Ukupno bodova					50

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtan dobar broj linija.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je kut prevelik (nije djeljeno sa $n - 1$, nego sa n , gdje je n broj linija).

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili ekran nije obrisan, ili nisu dobre dimenzije lika, ili je zamijenjen redoslijed varijabli, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.



Zadatak 3: ZBROJ

50 bodova

	Primjer	Rezultat		Bodovi
Test 1	pr ZBROJ 10	8		10
Test 2	pr ZBROJ 28	28		10
Test 3	pr ZBROJ 81	40		10
Test 4	pr ZBROJ 210	366		10
Test 5	pr ZBROJ 1000	1340		10
Ukupno bodova				50

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove, a pojavila se neka greška, ili ima što ispisano, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili rješenje nije vraćeno sa OP (pa se zbog tog pojavila neka greška), oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.

Zadatak 4: PRAVI

60 bodova

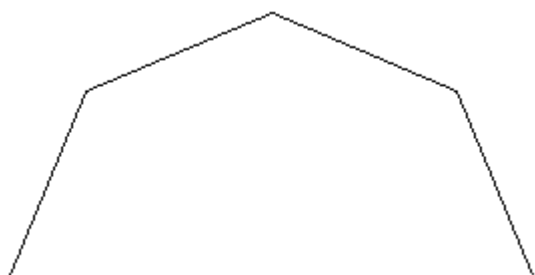
	Primjer	Rezultat		Bodovi
Test 1	PRAVI 7	NEMA		10
Test 2	PRAVI 13	5 12		10
Test 3	PRAVI 50	14 48 30 40		10
Test 4	PRAVI 65	16 63 25 60 33 56 39 52		10
Test 5	PRAVI 85	13 84 36 77 40 75 51 68		10
Test 6	PRAVI 100	28 96 60 80		10
Ukupno bodova				60

Napomena: Priznaje se bilo koja linija rezultata. Redoslijed ispisa nije bitan.

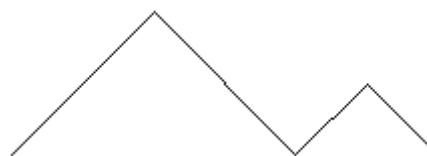
Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove, a pojavila se neka greška, ili ima što ispisano, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.



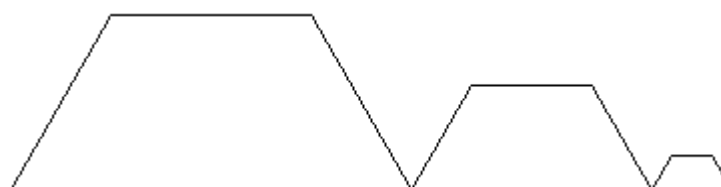
Slike 1: LOPTA



Slika 1.1 – 8 bodova



Slika 1.2 – 8 bodova



Slika 1.3 – 8 bodova



Slika 1.4 – 8 bodova



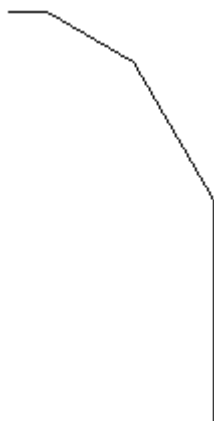
Slika 1.5 – 8 bodova



Slike 2: SABLJA



Slika 2.1 – 10 bodova



Slika 2.2 – 10 bodova



Slika 2.3 – 10 bodova



Slika 2.4 – 10 bodova



Slika 2.5 – 10 bodova