



20. veljače 2013. od 9:00 do 11:00

Infokup
2013

Županijsko natjecanje / Osnovna škola (5. razred)
Algoritmi (Logo)

SLUŽBENI TEST PRIMJERI



Agencija za odgoj i obrazovanje
Education and Teacher Training Agency



MINISTARSTVO ZNANOSTI, OBRAZOVANJA
I ŠPORTA REPUBLIKE HRVATSKE



Zadatak 1: MAC

30 bodova

| | Primjer | Slika | Bodovi 1 | Bodovi 2 | Bodovi 3 |
|----------------------|---------------|-----------|----------|----------|-----------|
| Test 1 | MAC 10 20 100 | Slika 1.1 | 2 | 4 | 6 |
| Test 2 | MAC 30 20 100 | Slika 1.2 | 2 | 4 | 6 |
| Test 3 | MAC 30 5 100 | Slika 1.3 | 2 | 4 | 6 |
| Test 4 | MAC 30 10 100 | Slika 1.4 | 2 | 4 | 6 |
| Test 5 | MAC 30 20 50 | Slika 1.5 | 2 | 4 | 6 |
| Ukupno bodova | | | | | 30 |

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtana barem drška mača ili barem lijeva/desna polovica.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je dobro nacrtano sve osim vrha.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika (ali su dobre bar dvije varijable), ili je pogrešan redoslijed varijabli, ili ekran nije obrisano, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.

Zadatak 2: ZGRADA

40 bodova

| | Primjer | Slika | Bodovi 1 | Bodovi 2 | Bodovi 3 |
|----------------------|----------------------|-----------|----------|----------|-----------|
| Test 1 | ZGRADA 1 1 1 200 100 | Slika 2.1 | 8 | 8 | 8 |
| Test 2 | ZGRADA 2 2 1 150 100 | Slika 2.2 | 4 | 6 | 8 |
| Test 3 | ZGRADA 3 2 2 150 50 | Slika 2.3 | 4 | 6 | 8 |
| Test 4 | ZGRADA 3 2 4 150 50 | Slika 2.4 | 4 | 6 | 8 |
| Test 5 | ZGRADA 4 3 5 70 50 | Slika 2.5 | 4 | 6 | 8 |
| Ukupno bodova | | | | | 40 |

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtan barem jedan stan.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je dobro nacrtan barem jedan kat.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili ekran nije obrisano, ili nisu dobre dimenzije lika, ili je zamijenjen redoslijed varijabli, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.



Zadatak 3: PIRAMIDA

50 bodova

| | Primjer | Slika | Bodovi 1 | Bodovi 2 | Bodovi 3 |
|----------------------|-----------------------|-----------|----------|----------|-----------|
| Test 1 | PIRAMIDA 3 100 60 300 | Slika 3.1 | 10 | 10 | 10 |
| Test 2 | PIRAMIDA 2 100 60 100 | Slika 3.2 | 2 | 7 | 10 |
| Test 3 | PIRAMIDA 3 100 60 50 | Slika 3.3 | 2 | 7 | 10 |
| Test 4 | PIRAMIDA 2 100 100 70 | Slika 3.4 | 2 | 7 | 10 |
| Test 5 | PIRAMIDA 5 60 40 30 | Slika 3.5 | 2 | 7 | 10 |
| Ukupno bodova | | | | | 50 |

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtan barem jedan red.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je lik dobro nacrtan, ali nije simetričan.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili ekran nije obrisan ili nisu dobre dimenzije lika, ili su zamijenjene varijable, ili nije dobar broj pravokutnika u svakom redu, ili se visina ne smanjuje proporcionalno, ili nije dobro suženje, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.

Zadatak 4: CVIJET

80 bodova

| | Primjer | Slika | Bodovi 1 | Bodovi 2 | Bodovi 3 |
|----------------------|-----------------------|-----------|----------|----------|-----------|
| Test 1 | CVIJET 3 1 3 50 10 20 | Slika 4.1 | 2 | 6 | 10 |
| Test 2 | CVIJET 3 2 3 50 10 20 | Slika 4.2 | 2 | 6 | 10 |
| Test 3 | CVIJET 3 2 4 50 10 20 | Slika 4.3 | 2 | 6 | 10 |
| Test 4 | CVIJET 4 2 4 50 10 20 | Slika 4.4 | 2 | 6 | 10 |
| Test 5 | CVIJET 4 3 5 50 30 40 | Slika 4.5 | 2 | 6 | 10 |
| Test 6 | CVIJET 6 3 5 20 70 30 | Slika 4.6 | 2 | 6 | 10 |
| Test 7 | CVIJET 4 3 5 50 30 20 | Slika 4.7 | 2 | 6 | 10 |
| Test 8 | CVIJET 7 3 6 30 20 20 | Slika 4.8 | 2 | 6 | 10 |
| Ukupno bodova | | | | | 80 |

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtan barem središnji mnogokut.

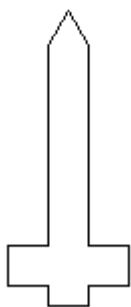
Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su dobro nacrtane i sve stapke.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

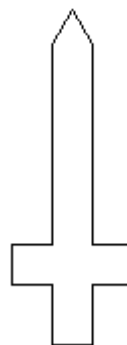
Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili ekran nije obrisan, ili nisu dobre dimenzije lika, ili su zamijenjene varijable, ili nisu dobri kutovi među stapkama ili nisu dobri kutovi u vrhu stapki prema pravilnim mnogokutima, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.



Slike 1: MAC



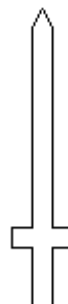
Slika 1.1 – 6 bodova



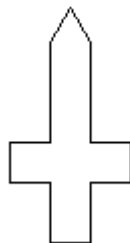
Slika 1.2 – 6 bodova



Slika 1.3 – 6 bodova



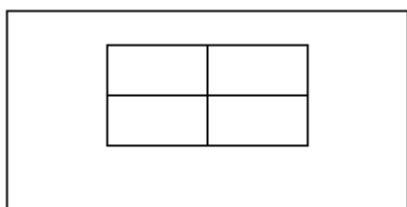
Slika 1.4 – 6 bodova



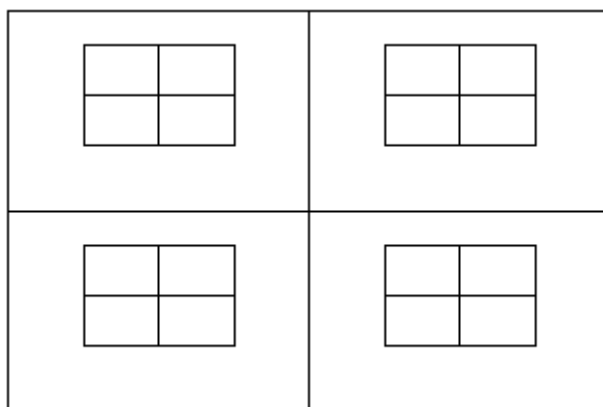
Slika 1.5 – 6 bodova



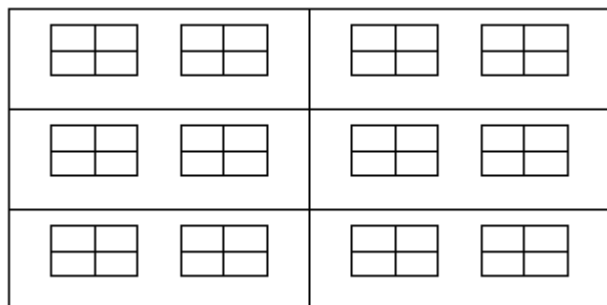
Slike 2: ZGRADA



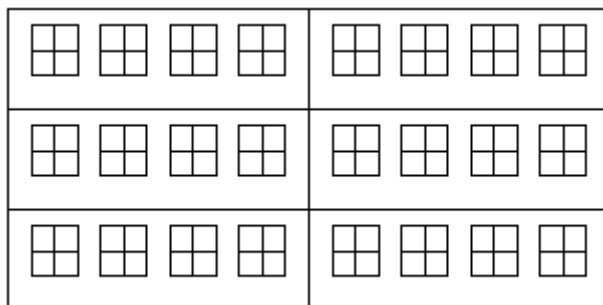
Slika 2.1 – 8 bodova



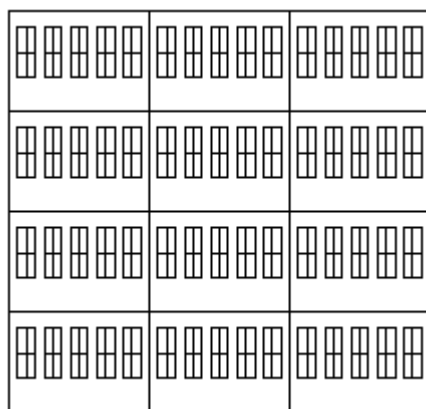
Slika 2.2 – 8 bodova



Slika 2.3 – 8 bodova



Slika 2.4 – 8 bodova



Slika 2.5 – 8 bodova



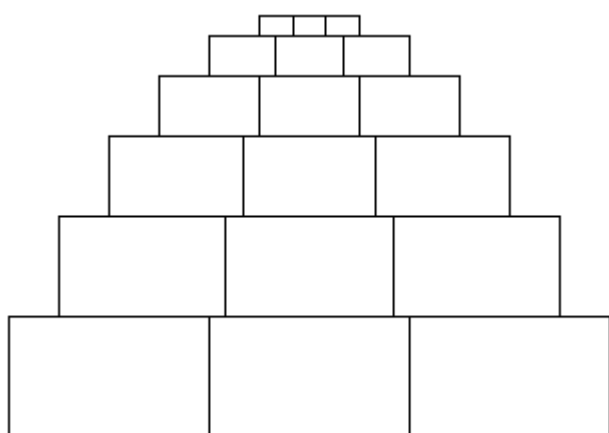
Slike 3: PIRAMIDA



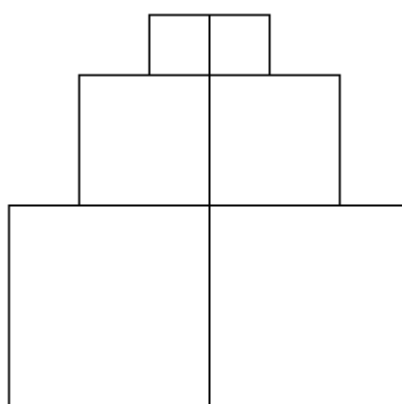
Slika 3.1 – 10 bodova



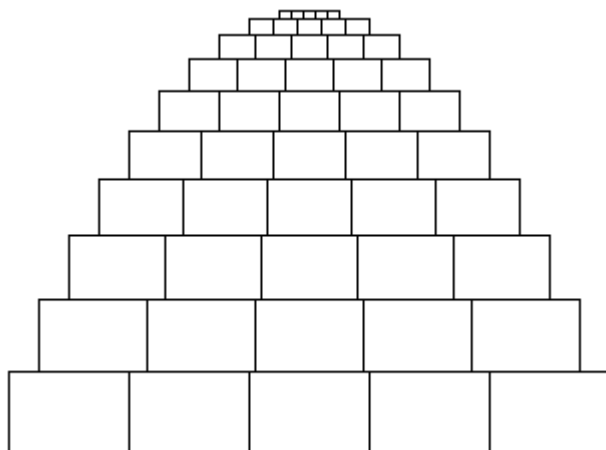
Slika 3.2 – 10 bodova



Slika 3.3 – 10 bodova



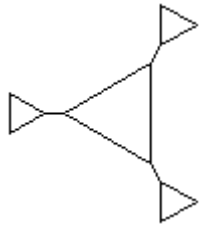
Slika 3.4 – 10 bodova



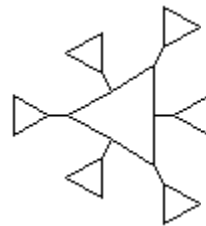
Slika 3.5 – 10 bodova



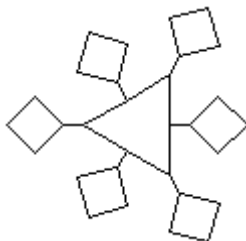
Slike 4: CVIJET



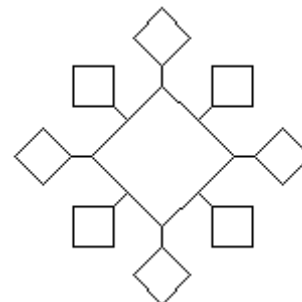
Slika 4.1 – 10 bodova



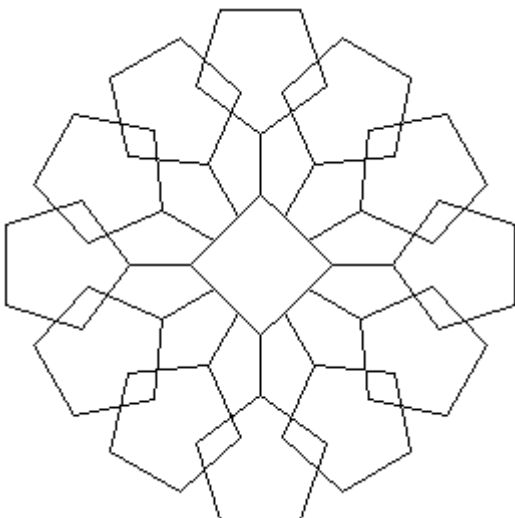
Slika 4.2 – 10 bodova



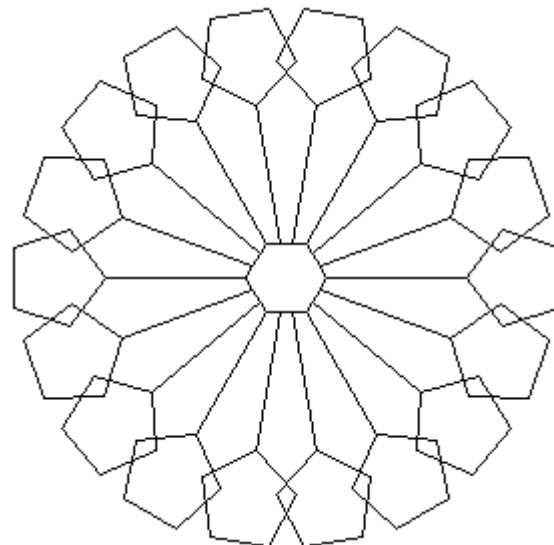
Slika 4.3 – 10 bodova



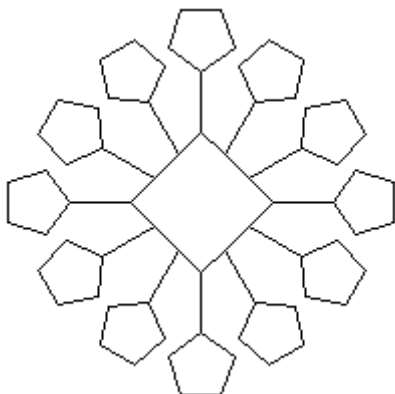
Slika 4.4 – 10 bodova



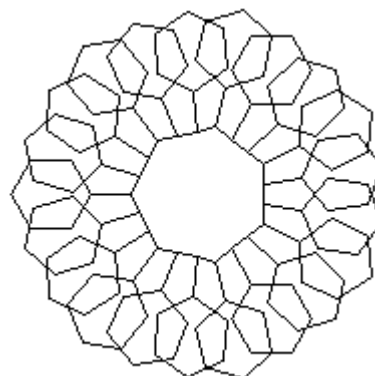
Slika 4.5 – 10 bodova



Slika 4.6 – 10 bodova



Slika 4.7 – 10 bodova



Slika 4.8 – 10 bodova