



20. veljače 2013. od 9:00 do 11:00

Infokup
2013

Županijsko natjecanje / Osnovna škola (7. razred)
Algoritmi (Logo)

SLUŽBENI TEST PRIMJERI



Agencija za odgoj i obrazovanje
Education and Teacher Training Agency



MINISTARSTVO ZNANOSTI, OBRAZOVANJA
I ŠPORTA REPUBLIKE HRVATSKE



Zadatak 1: PIRAMIDA

40 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	PIRAMIDA 3 100 60 300	Slika 1.1	8	8	8
Test 2	PIRAMIDA 2 100 60 100	Slika 1.2	2	6	8
Test 3	PIRAMIDA 3 100 60 50	Slika 1.3	2	6	8
Test 4	PIRAMIDA 2 100 100 70	Slika 1.4	2	6	8
Test 5	PIRAMIDA 5 60 40 30	Slika 1.5	2	6	8
Ukupno bodova					40

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtan barem jedan red.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je lik dobro nacrtan, ali nije simetričan.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili ekran nije obrisan ili nisu dobre dimenzije lika, ili su zamijenjene varijable, ili nije dobar broj pravokutnika u svakom redu, ili se visina ne smanjuje proporcionalno, ili nije dobro suženje, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.

Zadatak 2: PROSTI

40 bodova

	Primjer	Rezultat	Bodovi 1	Bodovi 2
Test 1	pr PROSTI 5 2	5 7	4	8
Test 2	pr PROSTI 55 5	59 61 67 71 73	4	8
Test 3	pr PROSTI 88 8	89 97 101 103 107 109 113 127	4	8
Test 4	pr PROSTI 333 3	337 347 349	4	8
Test 5	pr PROSTI 999 9	1009 1013 1019 1021 1031 1033 1039 1049 1051	4	8
Ukupno bodova				40

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je prvi element liste dobar.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju je rješenje točno.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima što ispisano, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili rješenje nije vraćeno sa OP (pa se zbog tog pojavila neka greška), oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.



Zadatak 3: CVIJET

60 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	CVIJET 3 1 3 50 10 20	Slika 3.1	2	5	7
Test 2	CVIJET 3 2 3 50 10 20	Slika 3.2	2	5	7
Test 3	CVIJET 3 2 4 50 10 20	Slika 3.3	2	5	7
Test 4	CVIJET 4 2 4 50 10 20	Slika 3.4	2	5	7
Test 5	CVIJET 4 3 5 50 30 40	Slika 3.5	2	5	8
Test 6	CVIJET 6 3 5 20 70 30	Slika 3.6	2	5	8
Test 7	CVIJET 4 3 5 50 30 20	Slika 3.7	2	5	8
Test 8	CVIJET 7 3 6 30 20 20	Slika 3.8	2	5	8
Ukupno bodova					60

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtan barem središnji mnogokut.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su dobro nacrtane i sve stapke.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili ekran nije obrisan, ili nisu dobre dimenzije lika, ili su zamijenjene varijable, ili nisu dobri kutovi među stapkama ili nisu dobri kutovi u vrhu stapki prema pravilnim mnogokutima, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.

Zadatak 4: NEBODER

60 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	NEBODER 200 200 [[1]]	Slika 4.1	10	10	10
Test 2	NEBODER 200 100 [[1 2]]	Slika 4.2	6	10	10
Test 3	NEBODER 200 150 [[1 2] [2 1]]	Slika 4.3	4	6	10
Test 4	NEBODER 200 150 [[1 2] [2 1] [4]]	Slika 4.4	4	6	10
Test 5	NEBODER 200 200[[3][1 2][1 1][2 2][3 3]]	Slika 4.5	4	6	10
Test 6	NEBODER 200 200 [[5][1 1][2 2 2][3 3 3]]	Slika 4.6	4	6	10
Ukupno bodova					60

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je dobro nacrtan barem jedan stan.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je dobro nacrtan barem jedan kat.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili ekran nije obrisan, ili nisu dobre dimenzije lika, ili je zamijenjen redoslijed varijabli, oduzima se po jedan bod za svaki od navedenih nedostataka.



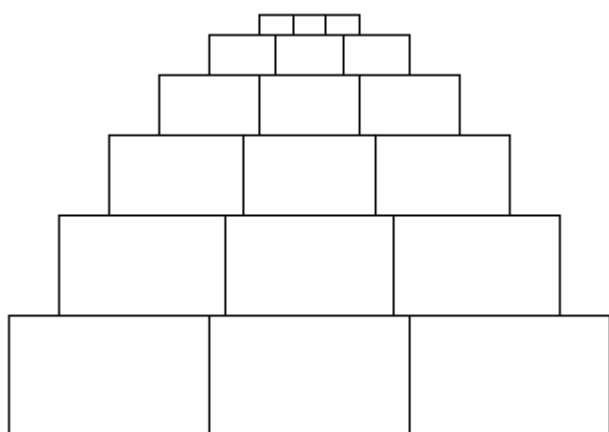
Slike 1: PIRAMIDA



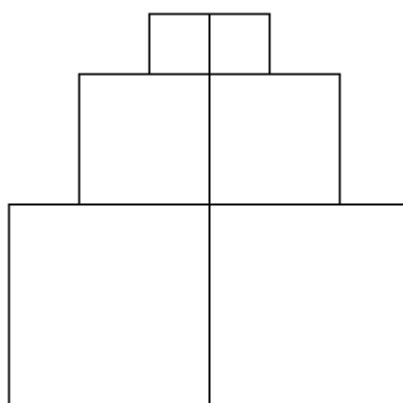
Slika 1.1 – 8 bodova



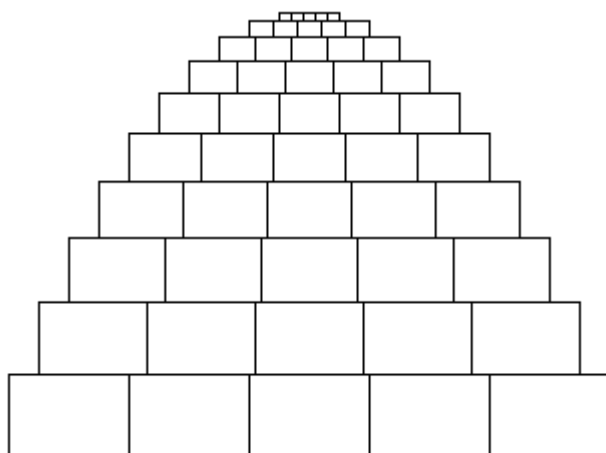
Slika 1.2 – 8 bodova



Slika 1.3 – 8 bodova



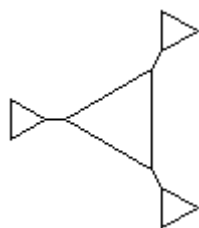
Slika 1.4 – 8 bodova



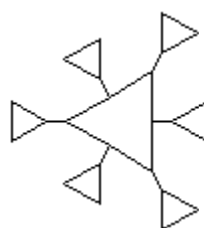
Slika 1.5 – 8 bodova



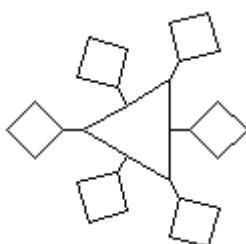
Slike 3: CVIJET



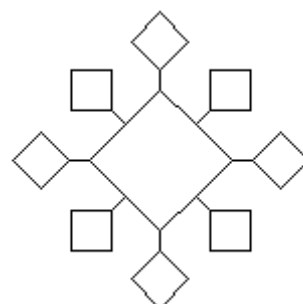
Slika 3.1 – 7 bodova



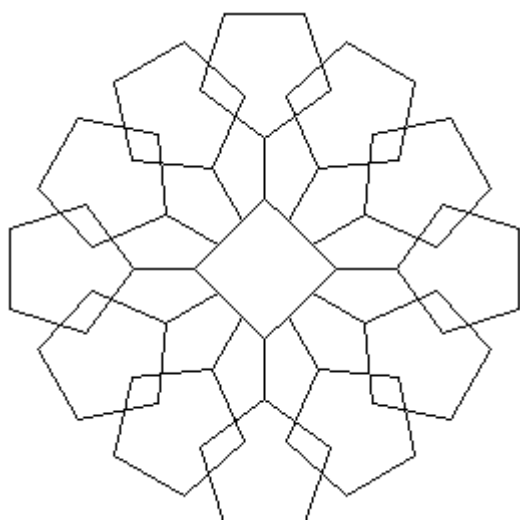
Slika 3.2 – 7 bodova



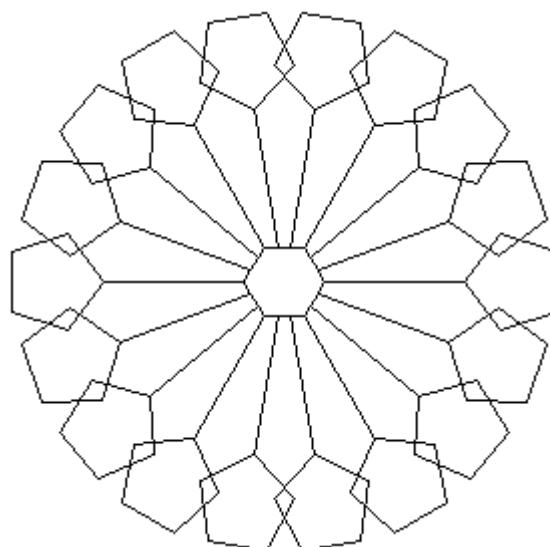
Slika 3.3 – 7 bodova



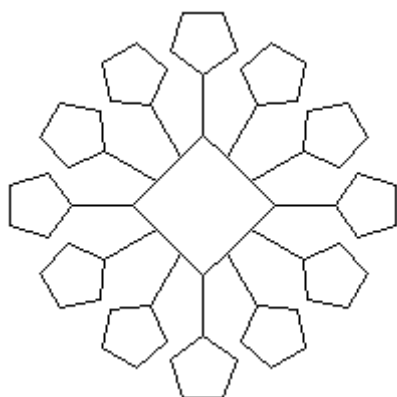
Slika 3.4 – 7 bodova



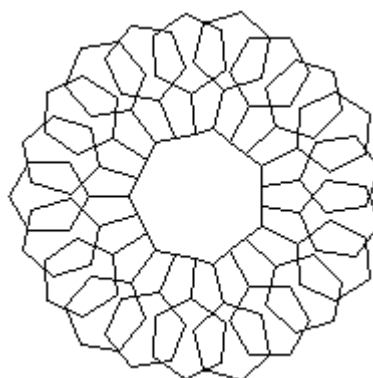
Slika 3.5 – 8 bodova



Slika 3.6 – 8 bodova



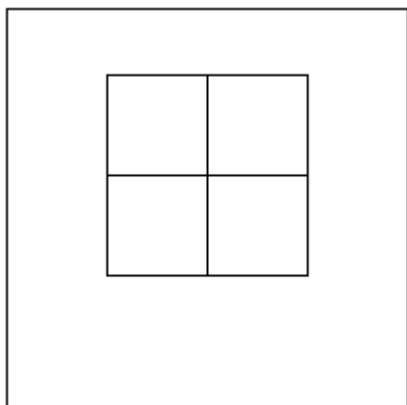
Slika 3.7 – 8 bodova



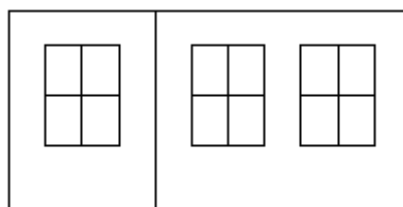
Slika 3.8 – 8 bodova



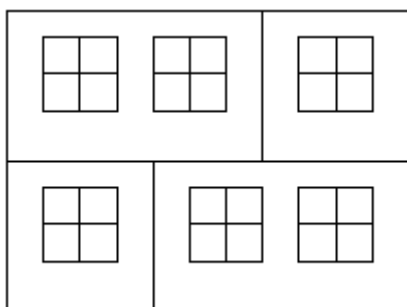
Slike 4: NEBODER



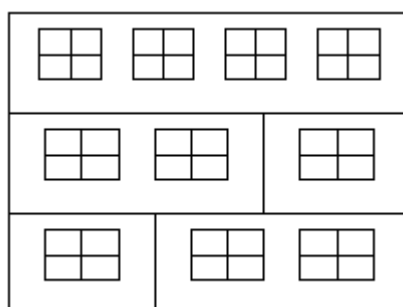
Slika 4.1 – 10 bodova



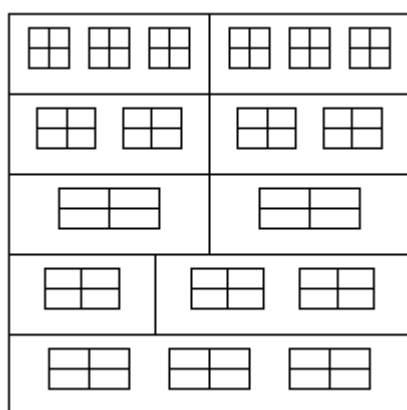
Slika 4.2 – 10 bodova



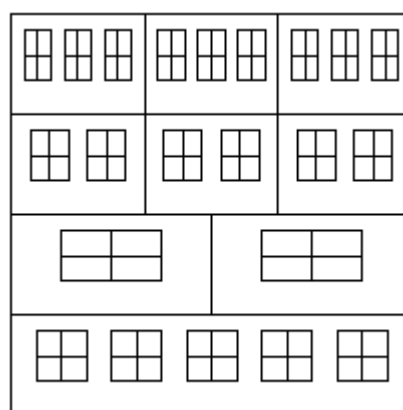
Slika 4.3 – 10 bodova



Slika 4.4 – 10 bodova



Slika 4.5 – 10 bodova



Slika 4.6 – 10 bodova