

1. zadatak**TROKUTI****30 bodova**

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	cs trokuti 120	Slika 1.1	1	3	6
2.	cs trokuti 50	Slika 1.2	2	4	8
3.	cs trokuti 100	Slika 1.3	2	4	8
4.	cs trokuti 200	Slika 1.4	2	4	8
UKUPNO:					30

Napomena: Nemojte zaboraviti sakriti kornjaču, ako je to potrebno (ako sam kod to ne čini)

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako su nacrtani samo vanjski i jedan trokut unutar njega.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su nacrtani samo vanjski i trokuti unutar njega, ali ne svi.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, oduzima se jedan bod po testu.

2. zadatak**GUZDA****50 bodova**

	Primjer:	Rješenje	Bodovi 1	Bodovi 2
1.	pr guzda [Danas je krasno vrijeme]	Dunus ju krusnu vrujumu		5
2.	pr guzda [Rijec]	Rujuc	7	15
3.	pr guzda [Kupus kopati]	Kupus kuputu	7	15
4.	pr guzda [Samoglasnici su a e i o u]	Sumuglusnucu su u u u u u	7	15
UKUPNO:				50

Napomena: Prihvatite i ispis u grafičkom dijelu, bez obzira na usmjerenje teksta, kao točno. To znači da možete umjesto PR u pozivu napisati i komandu za ispis u grafičkom dijelu (npr. LABEL). Velika i mala slova nisu bitna.

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako nisu svi samoglasnici zamjenjeni.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je pravilno zamjenjen svaki samoglasnik.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, ili 2, a pojavila se neka greška, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, oduzima se jedan bod po testu.

3. zadatak**FLEKA****70 bodova**

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	cs fleka 3 100 90	Slika 3.1	5	7	10
2.	cs fleka 4 50 10	Slika 3.2	10	15	20
3.	cs fleka 4 50 50	Slika 3.3	10	15	20
4.	cs fleka 10 50 20	Slika 3.4	10	15	20
UKUPNO:					70

Napomena: Nemojte zaboraviti sakriti kornjaču, ako je to potrebno (ako sam kod to ne čini)

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako su glavni krakovi nacrtani.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako su glavni krakovi nacrtani i nepun broj krakova na svakom glavnom.

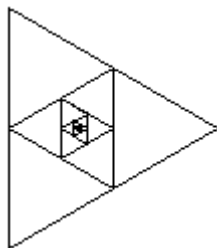
Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, oduzima se jedan bod po testu.

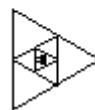
1. zadatak – slike

TROKUTI

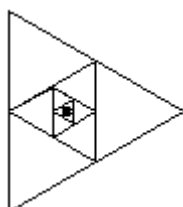
30 bodova



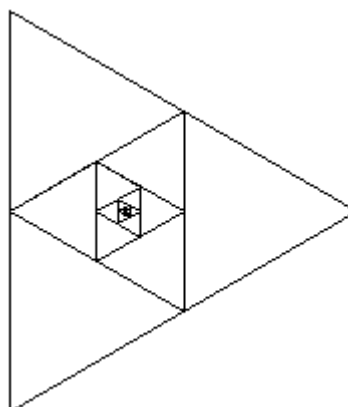
Slika 1.1 – 6 bodova



Slika 1.2 – 8 bodova



Slika 1.3 – 8 bodova

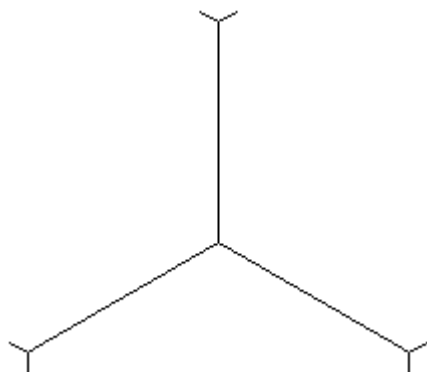


Slika 1.4 – 8 bodova

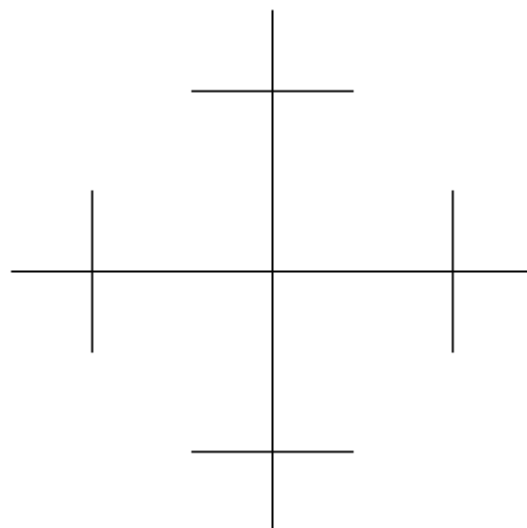
3. zadatak – slike

FLEKA

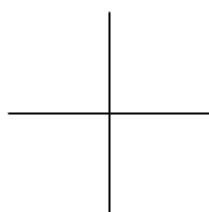
70 bodova



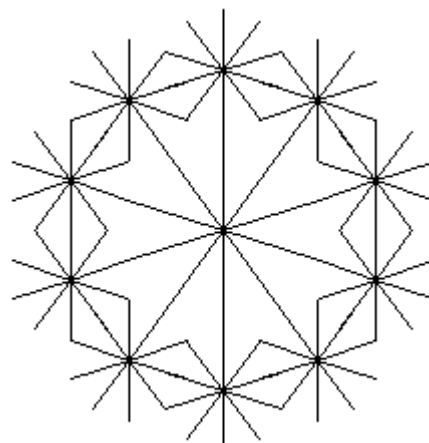
Slika 3.1 – 10 bodova



Slika 3.2 – 20 bodova



Slika 3.3 – 20 bodova



Slika 3.4 – 20 bodova