

1. zadatak**ZVIZSPIR****30 bodova**

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	cs ZVIZSPIR 3 100 20	Slika 1.1	2	4	6
2.	cs ZVIZSPIR 4 100 20	Slika 1.2	2	4	6
3.	cs ZVIZSPIR 4 100 50	Slika 1.3	2	4	6
4.	cs ZVIZSPIR 10 100 5	Slika 1.4	2	4	6
5.	cs ZVIZSPIR 7 100 2	Slika 1.5	2	4	6
UKUPNO:					30

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je nacrtano barem pola lika.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je lik nacrtan cijeli, ali nije ili dobar kut ili završen do kraja, ili ima viška linija.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili je ekran nije obrisao, ili nije pravilan redoslijede parametara, za svaku od tih grešaka oduzima se jedan bod.

2. zadatak**RABAC****30 bodova**

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	RABAC 15 10	Slika 2.1	2	4	6
2.	RABAC 19 10	Slika 2.2	2	4	6
3.	RABAC 31 20	Slika 2.3	2	4	6
4.	RABAC 55 50	Slika 2.4	2	4	6
5.	RABAC 101 70	Slika 2.5	2	4	6
UKUPNO:					30

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je nacrtano barem jedno slovo

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je točno nacrtano barem polovica slova

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je sve točno nacrtano

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili ima neka linija viška, ili su zamijenjeni parametri, za svaku grešku, oduzima se jedan bod po testu.

3. zadatak**CVIJET****60 bodova**

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	CVIJET 5 100 90 50	Slika 3.1	3	5	10
2.	CVIJET 6 70 60 50	Slika 3.2	3	5	10
3.	CVIJET 3 100 90 50	Slika 3.3	3	5	10
4.	CVIJET 3 100 30 100	Slika 3.4	3	5	10
5.	CVIJET 7 100 270 100	Slika 3.5	3	5	10
6.	CVIJET 30 30 30 100	Slika 3.6	3	5	10
UKUPNO:					60

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je pravilno nacrtan barem osnovni n -terokut.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je lik nacrtan cijeli, ali nije ili dobar kut među m -terokutima, ili baza trukuta nije dobro spojena.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, oduzima se jedan bod.

4. zadatak**NOTE****80 bodova**

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	NOTE 3 10 450 5	Slika 4.1	3	7	10
2.	NOTE 2 20 260 2	Slika 4.2	3	7	10
3.	NOTE 2 20 450 2	Slika 4.3	3	7	10
4.	NOTE 4 9 450 2	Slika 4.4	3	7	10
5.	NOTE 2 20 400 2	Slika 4.5	3	7	10
6.	NOTE 4 9 400 2	Slika 4.6	3	7	10
7.	NOTE 3 7 150 2	Slika 4.7	3	7	10
8.	NOTE 5 6 450 5	Slika 4.8	3	7	10
UKUPNO:					80

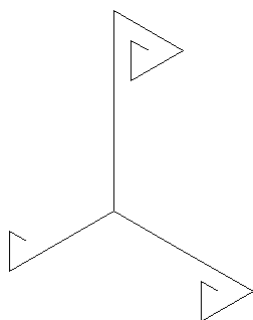
Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

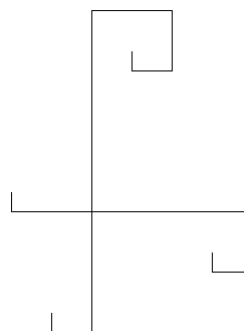
Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je pravilno nacrtan, ali ne prelazi dobro u novi red, ili nije dobar razmak među notama.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je pravilno nacrtan barem violinski ključ. Crtovlje donosi još jedan nagradni bod, a bar jedna dobra nota još jedan.

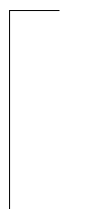
Napomena: Moguće greške su nisu pravilne duljine trajanja nota, da nisu na pravim mjestima, da nisu pravilno poredani parametri, da nije obrisani ekran, da se javila neka greška. Za svaku od tih grešaka oduzima se jedan bod.



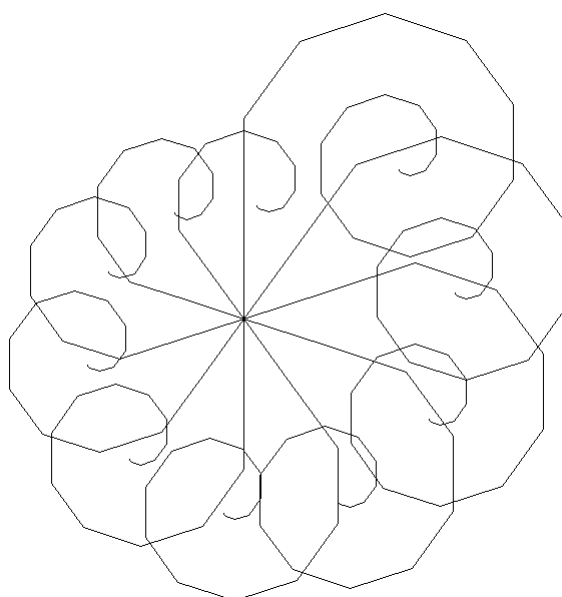
Slika 1.1



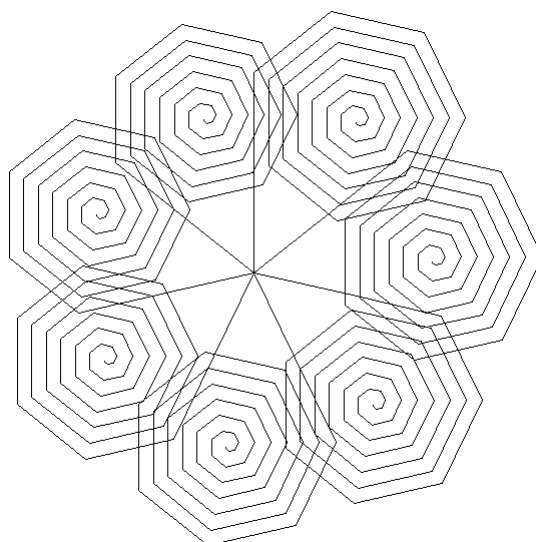
Slika 1.2



Slika 1.3



Slika 1.4



Slika 1.5

RABAC

Slika 2.1

RABAC

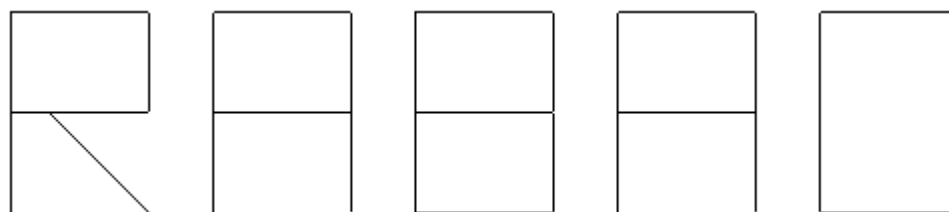
Slika 2.2

RABAC

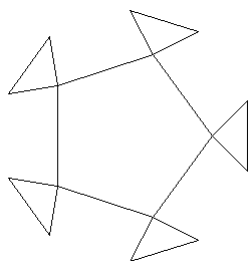
Slika 2.3



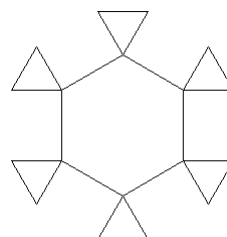
Slika 2.4



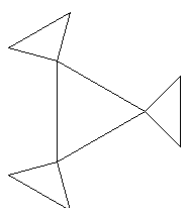
Slika 2.5



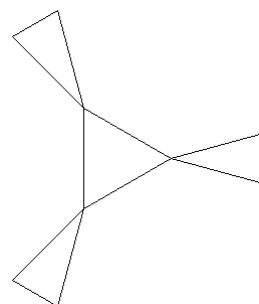
Slika 3.1



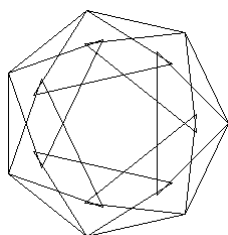
Slika 3.2



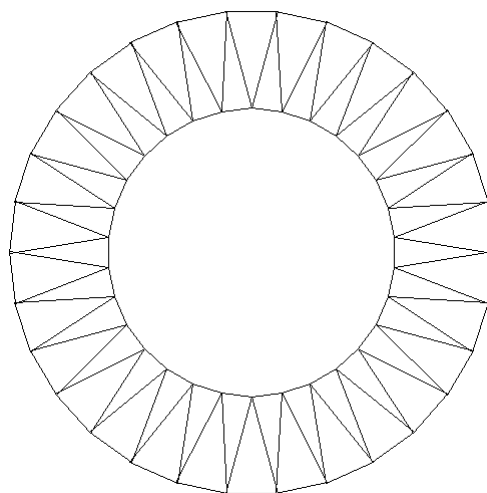
Slika 3.3



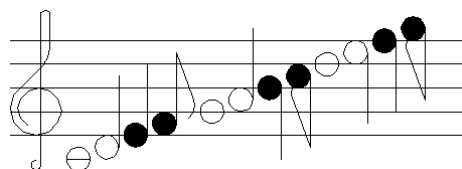
Slika 3.4



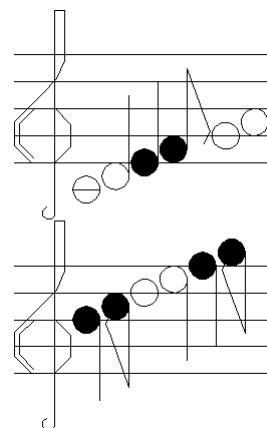
Slika 3.5



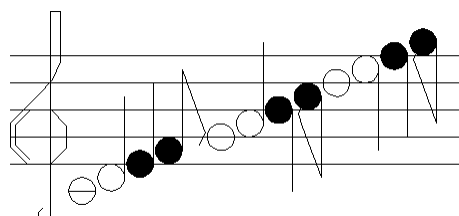
Slika 3.6



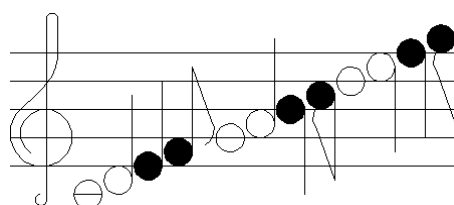
Slika 4.1



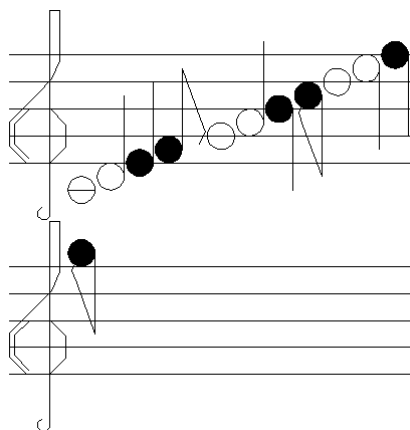
Slika 4.2



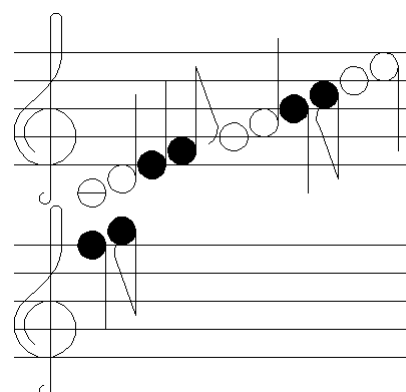
Slika 4.3



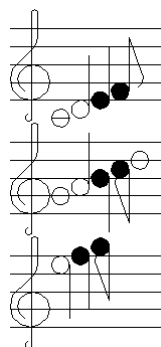
Slika 4.4



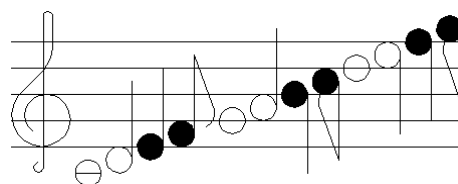
Slika 4.5



Slika 4.6



Slika 4.7



Slika 4.8