

+

# 2021 **Natjecanje** iz informatike

**3. ožujka 2021.**

Županijska razina 2021 / Osnovna škola (8. razred)  
Primjena algoritama OŠ

## Sadržaj

Zadaci.....	1
Zadatak: Poravnanja.....	2
Zadatak: Čarape.....	3
Zadatak: Legići .....	4



Agencija za odgoj i obrazovanje  
Education and Teacher Training Agency



HRVATSKI SAVEZ  
INFORMATIČARA



Ministarstvo znanosti  
i obrazovanja

## Zadaci

U tablici možete pogledati obilježja zadataka:

Zadatak	Poravnanja	Čarape	Legići
Vremensko ograničenje	2 sekunde	2 sekunde	2 sekunde
Broj bodova	40	70	90
Ukupno bodova		200	

### NAPOMENE:

- rješenje zadatka u obliku **ime\_zadatak.nastavak** (.py ili .c ili .cpp) treba poslati na Evaluator;
- Evaluator će tijekom natjecanja vršiti samo djelomičnu evaluaciju, tj. provjerit će sintaktičku ispravnost poslanog rješenja i evaluirati ga na test primjerima iz teksta zadatka;
- za pojedini zadatak, tvojim konačnim rješenjem smatrat će se **samo posljednji poslani kod** na Evaluator. Sva prethodna slanja Evaluator će zanemariti;
- slanja na Evaluator nakon isteka vremena predviđenog za natjecanje **nisu moguća**;
- tvoje rješenje testirat će se na službenim test podacima;
- obrati pozornost na sekciju Bodovanje (ako je ima u zadatku). U takvim slučajevima moguće je djelomično riješiti zadatak i dobiti djelomično bodovanje;
- u zadacima koji imaju djelomično bodovanje, ako ne znaš riješiti sve dijelove zadatka (a neke znaš), obavezno poštuju način ispisa. Primjer: Zadatak ima dva dijela od kojih je potrebno u prvi redak ispisati rezultat prvog dijela, a u drugi redak ispisati rezultat drugog dijela. Ako ne znaš riješiti prvi dio zadatka, onda u prvi red obavezno ispiši nešto (bilo što) zato što sustav očekuje rješenje prvog dijela u prvom retku ispisa, a rješenje drugog dijela u drugom retku ispisa;
- tvoj program ne smije čekati da korisnik pritisne neku tipku kako bi u potpunosti bio gotov, nego mora odmah završiti;
- nije dozvoljeno korištenje dodatnih poruka pri upisu i ispisu podataka (npr. „Rješenje je..“).

## Zadatak: Poravnanja

40 bodova

Mirko je u svoj najdraži uređivač teksta, svaki u jedan redak, upisao **K** nizova dvoznamenkastih brojeva parne duljine. Na primjer, recimo da su upisana tri niza čije su duljine redom 4, 2 i 6. Njih možemo poravnati na tri načina: ulijevo, u sredinu i udesno.

<i>ulijevo:</i>	<i>u sredinu:</i>	<i>udesno:</i>
25 22 34 15	25 22 34 15	25 22 34 15
11 12	11 12	11 12
17 11 33 24 10 26	17 11 33 24 10 26	17 11 33 24 10 26

Tvoj zadatak je za svako od ovih poravnanja izračunati koji je maksimalan zbroj u nekom stupcu, tj. najveći zbroj brojeva koji se nalaze jedan ispod drugog. U ovom slučaju kad su nizovi poravnati ulijevo najveći takav zbroj je  $34+33=67$ , kad su poravnati u sredinu je taj zbroj  $34+12+24=70$ , a kod poravnanja udesno  $25+33=58$ .

### ULAZNI PODACI

U prvom je retku prirodan broj **K** ( $2 \leq K \leq 100$ ), broj iz teksta zadatka.

U drugom je retku **K** parnih prirodnih brojeva  $d_i$  ( $2 \leq d_i \leq 100$ ), redom duljine nizova brojeva iz teksta zadatka.

Slijedi **K** redaka u kojima su redom zadani nizovi iz teksta zadatka. Svi elementi svih nizova su dvoznamenkasti prirodni brojevi.

### IZLAZNI PODACI

U svaki od tri retka izlaza redom ispiši najveći zbroj brojeva u stupcu ako su nizovi poravnati ulijevo, u sredinu i udesno.

### BODOVANJE

U testnim primjerima ukupno vrijednima 10 bodova svi će nizovi biti jednake duljine.

### PROBNI PRIMJERI

<b>ulaz</b>	<b>ulaz</b>	<b>ulaz</b>
3	3	4
4 2 6	2 2 2	2 2 4 4
25 22 34 15	80 67	69 38
11 12	41 50	87 48
17 11 33 24 10 26	69 28	25 46 94 71
		71 68 81 71
<b>izlaz</b>	<b>izlaz</b>	<b>izlaz</b>
67	190	252
70	190	270
58	190	331

## Zadatak: Čarape

70 bodova

Osim što voli sastavljati zadatke za natjecanja, Stjepan je i strastveni kolekcionar čarapa. Ako ste do sada mislili da je Stjepan čudan, što ćete tek misliti kad čujete da su sve čarape koje posjeduje jednobojne crne!

Stjepan u ormaru ima  $N$  crnih čarapa raznih veličina. Čarape razlikujemo samo po veličini.

Jednog dana Stjepanova mama ljutito je uzviknula: “Sad bi bilo dosta! Ako će se sutra, od čarapa iz tvog ormara moći složiti **više od  $K$  parova** čarapa, nagrabusio si!”

Stjepan je u očaju jer je shvatio da će se morati riješiti nekih čarapa. Ipak primjetio je da se majka nespreno izrazila i da će možda moći zadržati i neke čarape koje neće imati para.

Pomozi Stjepanu i napiši program koji će odrediti koliko **najviše čarapa** Stjepan **smije zadržati** kako ne bi prekršio majčinu zapovijed.

Dvije čarape se mogu upariti ako su iste veličine.

### ULAZNI PODACI

U prvom su retku prirodni brojevi  $N$  i  $K$  ( $1 \leq N, K \leq 1000$ ), brojevi iz teksta zadatka.

U sljedećem retku je  $N$  brojeva koji predstavljaju veličine čarapa. Veličina svake čarape je prirodan broj između 1 i 1000.

### IZLAZNI PODACI

U prvi redak ispiši traženi broj iz teksta zadatka.

### BODOVANJE

U testnim primjerima vrijednim 20 bodova bit će samo dvije različite veličine čarapa.

### PROBNI PRIMJERI

<b>ulaz</b> 6 2 15 16 16 16 15 15	<b>ulaz</b> 6 2 15 15 15 15 16 16	<b>ulaz</b> 6 2 16 16 16 16 16 16
<b>izlaz</b> 6	<b>izlaz</b> 5	<b>izlaz</b> 5

**Opis prvog probnog primjera:** U ormaru se nalaze tri čarape veličine 15 i tri čarape veličine 16. Stjepan smije zadržati sve čarape jer se od njih ne može složiti više od 2 para.

**Opis drugog probnog primjera:** U ormaru se nalaze četiri čarape veličine 15 i dvije čarape veličine 16. Stjepan ne smije zadržati sve čarape jer bi se tada mogla složiti 3 para. Najveći broj čarapa što Stjepan smije zadržati je pet. (15 15 15 16 16) ili (15 15 15 15 16).

**Opis trećeg probnog primjera:** Stjepan ne smije zadržati sve čarape jer bi se tada mogla složiti 3 para.

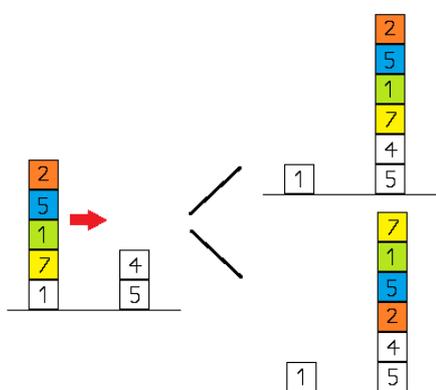
## Zadatak: Legići

90 bodova

Mirko je Slavku pokazao svojih  $N$  tornjeva koje je izgradio od lego kocaka. Svaki toranj sastavljen je od nekog broja kocaka posloženih jedna na drugu, a svaka kocka na sebi ima napisan jedan broj.

Odjednom je Mirko rekao Slavku da će napraviti  $M$  operacija nad tim tornjevima. U  $i$ -toj od tih operacija će uzeti gornjih  $x_i$  kocaka s  $a_i$ -tog tornja te ih staviti na vrh  $b_i$ -tog tornja. Brojevi  $a_i$  i  $b_i$  mogu biti isti te će Mirko tada kocke staviti na isti toranj s kojeg ih je i uzeo. Također, nakon operacije toranj može ostati prazan, ali on još uvijek postoji i na njega se mogu stavljati kocke.

Primijetivši da Slavko i nije nešto zainteresiran, Mirko mu je odlučio zadati posao. Dogovorili su se da će Slavko za svaku operaciju odrediti na koji način će Mirko uzetih  $x_i$  kocaka s  $a_i$ -tog tornja postaviti na  $b_i$ -ti toranj. Može izabrati da ih sve odjednom uzme s  $a_i$ -tog te ih zajedno prenese na  $b_i$ -ti ili može izabrati da prenosi jednu po jednu kocku. Ilustracija prikazuje prebacivanje četiri kocke na oba načina.



U gornjem načinu su sve kocke prenesene zajedno, a u donjem je prvo prenesena narančasta (2), zatim plava (5), onda zelena (1) i na kraju žuta kocka (7).

Budući da Slavko još uvijek nije dobio interes, Mirko mu je zadao  $Q$  upita da ga zabavi. U  $j$ -tom upitu ga je Mirko upitao može li izabrati načine obavljanja prijenosa kocaka za svaku operaciju tako da se na kraju na  $u_j$ -toj kocki odozgo u  $t_j$ -tom tornju nalazi broj  $v_j$ .

Upiti su nezavisni, odnosno početni izgled tornjeva u svakom upitu je jednak.

### ULAZNI PODACI

U prvom su retku tri prirodna broja  $N$ ,  $M$  i  $Q$  ( $1 \leq N \leq 10$ ,  $1 \leq M \leq 100$ ,  $1 \leq Q \leq 10$ ), brojevi iz teksta zadatka.

U drugom je retku  $N$  prirodnih brojeva  $h_i$  ( $1 \leq h_i \leq 100$ ), gdje  $i$ -ti broj označava početni broj kocaka u  $i$ -tom tornju.

U  $i$ -tom od sljedećih  $N$  redaka je po  $h_i$  prirodnih brojeva  $o_j$  ( $1 \leq o_j \leq 10^9$ ) koji označavaju početno stanje  $i$ -tog tornja. Prvi broj u  $i$ -tom retku označava broj na prvoj kocki odozgo u  $i$ -tom tornju, drugi broj označava broj na drugoj kocki odozgo u  $i$ -tom tornju itd.

U  $j$ -tom od sljedećih  $M$  redaka su po tri prirodna broja  $a_j$ ,  $b_j$  i  $x_j$  ( $1 \leq a_j \leq N$ ,  $1 \leq b_j \leq N$ ,  $1 \leq x_j \leq 10^9$ ), brojevi iz teksta zadatka. Garantirano je da će se u tornju  $a_j$  nakon svih prijašnjih operacija nalaziti barem  $x_j$  kocaka.

U  $k$ -tom od sljedećih  $Q$  redaka su po tri prirodna broja  $t_k$ ,  $u_k$  i  $v_k$  ( $1 \leq t_k \leq N$ ,  $1 \leq u_k \leq 1000$ ,  $1 \leq v_k \leq 10^9$ ), brojevi iz teksta zadatka. Garantirano je da će se na kraju svih operacija u tornju  $t_k$  nalaziti barem  $u_k$  kocaka.

### IZLAZNI PODACI

Ispiši  $Q$  redaka gdje je u  $k$ -tom od njih riječ “DA” ako je odgovor na  $k$ -ti upit pozitivan, odnosno riječ “NE” ako je negativan.

## BODOVANJE

U primjerima vrijednima 18 bodova vrijedit će  $N = 1$ .

U primjerima vrijednima dodatnih 18 bodova vrijedit će  $M = 1$ .

U primjerima vrijednima dodatnih 27 bodova vrijedit će  $M \leq 10$ .

## PROBNI PRIMJERI

**ulaz**

1 2 3  
5  
1 2 3 4 5  
1 1 5  
1 1 2  
1 1 3  
1 1 4  
1 1 5

**ulaz**

3 2 2  
1 1 1  
3  
2  
3  
1 2 1  
3 2 1  
2 1 3  
2 2 2

**ulaz**

2 3 3  
2 3  
1 2  
3 3 4  
1 2 2  
2 1 3  
2 1 1  
1 4 2  
2 1 4  
1 3 3

**izlaz**

NE  
DA  
DA

**izlaz**

DA  
NE

**izlaz**

DA  
DA  
NE

**Opis prvog probnog primjera:** Pomoću dvije operacije koje imamo ne možemo dovesti broj 3 na prvo mjesto jedinog tornja pa je prvi odgovor NE. Ako u obje operacije kocke preslagujemo jednu po jednu, tada će konačan izgled tornja biti 4 5 3 2 1 pa je odgovor na drugo pitanje DA. Ako samo u prvoj operaciji kocke preslagujemo jednu po jednu, tada ćemo na prvom mjestu dobiti broj 5 te je zato odgovor na treće pitanje DA.

**Opis drugog probnog primjera:** Postoji samo jedna mogućnost za izgled tornjeva na kraju, a to je da su prvi i treći prazni, a drugi 3 1 2.