

# 2020 *iz informatike* **Natjecanje**

**14. veljače 2020.**

Županijska razina 2020 / Osnovna škola (5. razred)  
Primjena algoritama OŠ

## Sadržaj

Zadaci.....	1
Zadatak: Tagus .....	2
Zadatak: Dorino .....	4
Zadatak: Odluka.....	6



Agencija za odgoj i obrazovanje  
Education and Teacher Training Agency



HRVATSKI SAVEZ  
INFORMATIČARA



Ministarstvo znanosti  
i obrazovanja

## Zadaci

U tablici možete pogledati obilježja zadataka:

Zadatak	Tagus	Dorino	Odluka
Vremensko ograničenje	2 sekunde	2 sekunde	2 sekunde
Broj bodova	40	70	90
Ukupno bodova		200	

### NAPOMENE:

- kao rješenje zadataka treba predati njegov izvorni kod koji mora biti spremljen u obliku `ime_zadataka.nastavak` (`.py` ili `.c` ili `.cpp` ili `.cxx` (`C++11`));
- bodovanje tvojih rješenja provodit će se preko Evaluatora po završetku natjecanja na službenim testnim primjerima;
- obrati pozornost na sekciju Bodovanje (ako je ima u zadataku). U takvim slučajevima moguće je djelomično riješiti zadatak i dobiti djelomično bodovanje;
- u zadacima koji imaju djelomično bodovanje, ako ne znaš riješiti sve dijelove zadataka (a neke znaš), obavezno poštuj način ispisa. Primjer: Zadatak ima dva dijela od kojih je potrebno u prvi redak ispisati rezultat prvog dijela, a u drugi redak ispisati rezultat drugog dijela. Ako ne znaš riješiti prvi dio zadataka, onda u prvi red obavezno ispiši nešto (bilo što) zato što sustav očekuje rješenje prvog dijela u prvom retku ispisa, a rješenje drugog dijela u drugom retku ispisa;
- tvoj program ne smije čekati da korisnik pritisne neku tipku kako bi u potpunosti bio gotov, nego mora odmah završiti;
- nije dozvoljeno korištenje dodatnih poruka pri upisu i ispisu podataka (npr. „Rješenje je..“).



## Zadatak: Tagus

40 bodova

Admiral Picard konačno je ostvario jedan od svojih snova. Proveo je neko vrijeme na Tagusu III, planetu poznatom po svojim arheološkim nalazištima. Tijekom tog vremena pronašao je i iskopao **N** predmeta. Označio ih je brojevima od jedan do **N**.

Za svaki je predmet posebnim uređajem utvrdio njegovu starost. Taj uređaj starost predmeta prikazuje u obliku: **G** godina, **M** mjeseci, **T** tjedana.

Ako je u opisanom obliku zadana starost svakog od **N** predmeta, napiši program koji će odgovoriti na sljedeća pitanja:

1. Kolika je starost predmeta s oznakom **X**, izražena u danima?
2. Koliki je zbroj starosti **N** iskopanih predmeta, izražen u danima?

*Napomena:* Prepostavimo da jedna godina ima 12 mjeseci, jedan mjesec četiri tjedna, a jedan tjedan sedam dana.

### ULAZNI PODACI

U prvom je retku prirodan broj **N** ( $1 \leq N \leq 20$ ), broj iskopanih predmeta.

U drugom je retku prirodan broj **X** ( $1 \leq X \leq N$ ), oznaka predmeta iz prvog pitanja.

Slijedi **N** puta po tri cijela broja **Gi** ( $0 \leq Gi \leq 1000$ ), **Mi** ( $0 \leq Mi \leq 11$ ) i **Ti** ( $0 \leq Ti \leq 3$ ) jedan ispod drugog, starost *i-tog* predmeta izražena u obliku zadanim u tekstu zadatka. Starost svakog predmeta sigurno će biti veća od nule.

### IZLAZNI PODACI

U prvi redak ispiši prirodan broj, odgovor na prvo pitanje iz teksta zadatka.

U drugi redak ispiši prirodan broj, odgovor na drugo pitanje iz teksta zadatka.

### BODOVANJE

Točan ispis prvog retka vrijedi 2 boda, a točan ispis drugog retka 2 boda za svaki testni primjer.

U primjerima vrijednjima 20 bodova vrijedit će da je **N=3**.



## PROBNI PRIMJERI

ulaz	ulaz	ulaz
3	5	1
1	3	1
1	0	2
1	1	3
1	1	1
1	1	1
4	0	1
3	0	1
6	1	1
1	1	0
1	0	0
	0	0
	1	0
	0	0
	0	0
izlaz	izlaz	izlaz
371	364	763
2891	742	763

**Opis prvog probnog primjera:** Predmet s oznakom „1“ star je 371 dan, predmet s oznakom „2“ 469 dana, a predmet s oznakom „3“ 2051 dana. Ukupna starost svih predmeta je 2891 dana.

# Zadatak: Dorino

70 bodova

Dorijan jede Domino's pizzu. Logo na kutiji podsjetio ga je na domine s kojima se igrao kada je bio mali. Od kartona je napravio dvije domino pločice i počeo ih slagati po stolu.

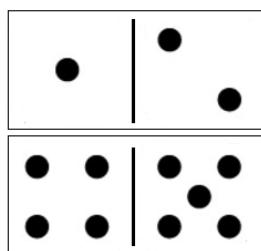
*Domino je pravokutna pločica podijeljena na dva jednaka kvadrata. U svaki kvadrat ucrtan je određen broj točkica koji predstavljaju brojeve između jedan i šest.*

Brojevi ucrtani na domino pločicu čine dvoznamenkast broj. Ako pločice stavimo u sljed jednu iza druge tako da se dodiruju svojim kraćim stranicama dobit ćemo četveroznamenkasti broj. Ako uočimo da pločice možemo i okretati, tada možemo dobiti više brojeva.

Dorijana zanima koji se najveći dvoznamenkasti, a koji najveći četveroznamenkasti broj može prikazati s domino pločicama koje je napravio. Npr.

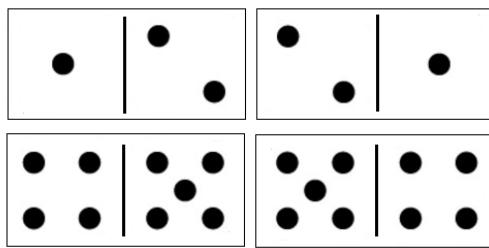
dvije domino pločice

(1,2) i (4,5)



svi mogući dvoznamenkasti brojevi

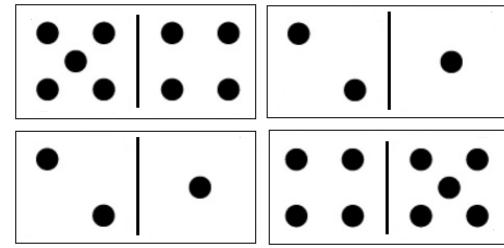
(12, 21, 45 i 54)



najveći: 54

samo neki četveroznamenkasti brojevi

(5421, 2145, ...)



najveći: 5421

Napiši program koji će za zadane dvije domino pločice ispisati traženi najveći dvoznamenkasti i najveći četveroznamenkasti broj. Pročitaj sekciju Bodovanje.

## ULAZNI PODACI

U prvom je retku prirodan broj **T1** ( $1 \leq T1 \leq 6$ ), jedan od brojeva ucrtan na prvoj pločici.

U drugom je retku prirodan broj **T2** ( $1 \leq T2 \leq 6$ ), drugi broj ucrtan na prvoj pločici.

U trećem je retku prirodan broj **T3** ( $1 \leq T3 \leq 6$ ), jedan od brojeva ucrtan na drugoj pločici.

U četvrtom je retku prirodan broj **T4** ( $1 \leq T4 \leq 6$ ), drugi broj ucrtan na drugoj pločici.

## IZLAZNI PODACI

U prvi redak ispiši traženi najveći dvoznamenkasti broj iz teksta zadatka.

U drugi redak ispiši traženi najveći četveroznamenkasti broj iz teksta zadatka.

## BODOVANJE

Točan ispis prvog retka vrijedi 2 boda, a točan ispis drugog retka 3 boda za svaki testni primjer.

Ako je ispisani broj moguć, ali nije najveći, dobit ćeš 1 bod.



## PROBNI PRIMJERI

ulaz	ulaz	ulaz
1 3 2 6	6 3 6 1	1 5 3 4
izlaz	izlaz	izlaz
62 6231	63 6361	51 5143

**Opis prvog probnog primjera:** Od dobivenih pločica možemo složiti sljedeće dvoznamenkaste brojeve: 13, 31, 26 i 62 te sljedeće četveroznamenkaste brojeve: 1326, 1362, 3126, 3162, 2613, 2631, 6213 i 6231.

# Zadatak: Odluka

90 bodova

Jednoga dana, inspiriran objavama koje čita na Blogaritmu<sup>1</sup>, Ivica je odlučio pokrenuti svoju stranicu posvećenu algoritmima. Odlučio je da će nakon svoje prve objave, svakih **X** dana objaviti po jednu novu.

Ako znamo na koji je dan u tjednu objavljena prva objava, odredi i ispiši **koji je po redu u tjednu** bio dan na koji je Ivica objavio svoju **N**-tu po redu objavu?

## ULAZNI PODACI

U prvom je retku riječ **D** („PONEDJELJAK“, „UTORAK“, „SRIJEDA“, „CETVRTAK“, „PETAK“, „SUBOTA“, „NEDJELJA“), naziv dana u tjednu kada je objavljena prva objava.

U drugom je retku prirodan broj **N** ( $1 \leq N \leq 100$ ), broj iz teksta zadatka.

U trećem je retku prirodan broj **X** ( $1 \leq X \leq 100$ ), broj iz teksta zadatka.

## IZLAZNI PODACI

U jedini redak ispiši redni broj dana u tjednu kada je objavljena **N**-ta po redu objava.

## BODOVANJE

U primjerima vrijednjima 24 boda vrijedit će da je **N = 1**.

U primjerima vrijednjima dodatna 24 boda vrijedit će da je **N = 2** i **X ≤ 7**.

## PROBNI PRIMJERI

ulaz	ulaz	ulaz
SRIJEDA	PETAK	PONEDJELJAK
1	2	10
5	4	12

izlaz	izlaz	izlaz
3	2	4

**Opis prvog probnog primjera:** Ivica je prvu objavu objavio u srijedu koji je treći po redu dan u tjednu.

**Opis drugog probnog primjera:** Ivica je prvu objavu objavio u petak. Sljedeći, drugu po redu, objavio je nakon četiri dana. Taj dan je bio utorak, drugi po redu dan u tjednu.

<sup>1</sup> Stranica na kojoj jedan bivši informatički natjecatelj objavljuje svoje nešto manje ozbiljne crtice o programiranju.