

18. siječnja 2018. od 9:00 do 11:00 sati

2018 **Natjecanje** iz informatike

Školsko natjecanje / Osnovna škola (8. razred)
Algoritmi (Logo)

SLUŽBENI TEST PODACI



Agencija za odgoj i obrazovanje
Education and Teacher Training Agency



HRVATSKI SAVEZ
INFORMATIČARA



Ministarstvo znanosti,
obrazovanja i sporta



HRVATSKA
ZAJEDNICA
TEHNIČKE
KULTURE

Uputa za bodovanje

Svaki se zadatak boduje pomoću unaprijed koncipiranih test podataka koje možete pronaći u nastavku ovog dokumenta. Pojedini test podatak definiran je ulazom (pozivom programa), službenim izlazom te brojem bodova koje je na tom test podatku moguće osvojiti. Bodovi se na pojedinom test podatku dodjeljuju samo ako se izlaz programa slaže sa službenim izlazom te je program, unutar predviđenog vremenskog ograničenja od jedne sekunde po test podatku, **regularno** završio s izvođenjem. Regularno završavanje programa podrazumijeva da se prilikom izvršavanja nije pojavila nikakva poruka o pogrešci.

Izlaz programa u jeziku FMS Logo može biti grafički ili tekstualan (brojevi, riječi, liste). U slučaju tekstualnog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je identično službenom rješenju. Primjerice, ako je ispravno rješenje nekog test primjera riječ "BANANA, izlazi poput ["BANANA] ili [B A N A N A] ne smatraju se ispravnim. U slučaju grafičkog izlaza, rješenje smatramo ispravnim samo ako je lik na ekranu ekvivalentan liku u službenom rješenju. Prilikom uspoređivanja likova, ako u zadatku nije drugačije navedeno, njegova nam pozicija na ekranu nije bitna. Formalnije, ako je službeno rješenje moguće dobiti postupcima **translacije** i/ili **rotacije** nacrtanog lika, tada izlaz programa smatramo ispravnim. Ovdje je važno istaknuti da prije pokretanja svakog primjera ekran treba biti obrisani, olovka mora biti spuštena, a boje za crtanje i ispunu trebaju biti postavljene na pretpostavljane (default) vrijednosti. Ovo možete osigurati tako da prije pokretanja svakog primjera upišete `CS PD SETPC 0 SETFC 0`.

Konačno, u sklopu nekih zadataka nalazi se sekcija **Bodovanje** koja, osim što natjecatelju pruža uvid u bodovanje pojedinih dijelova zadatka, može sadržavati informacije koje upotpunjuju ili nadjačavaju opće smjernice za bodovanje dane u prethodnim odlomcima.

Zadatak 1: Hex

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS HEX 100 0 0	Slika 1.1	5
Test 2	CS HEX 50 50 0	Slika 1.2	5
Test 3	CS HEX 70 70 0	Slika 1.3	5
Test 4	CS HEX 40 40 0	Slika 1.4	5
Test 5	CS HEX 80 30 0	Slika 1.5	5
Test 6	CS HEX 30 80 0	Slika 1.6	5
Test 7	CS HEX 90 40 10	Slika 1.7	5
Test 8	CS HEX 100 0 20	Slika 1.8	5
Test 9	CS HEX 80 30 30	Slika 1.9	5
Test 10	CS HEX 40 60 30	Slika 1.10	5
Ukupno bodova			50

Zadatak 2: Kalodont

50 bodova

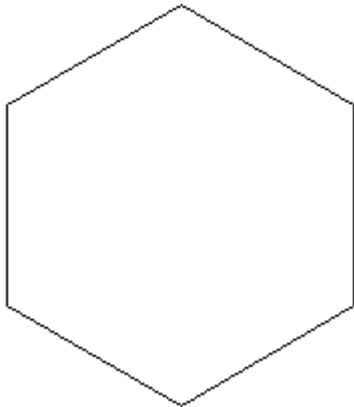
	Primjer	Izlaz	Bodovi
Test 1	PR KALODONT [NAOCALE LECA]	0 0	5
Test 2	SHOW KALODONT [MOBITEL DINAMIT]	[0 1]	5
Test 3	PR KALODONT [CASA SAPNUTI TAVAN]	1 0	5
Test 4	SHOW KALODONT [TABLET POKEMON LJEKARNIK]	[1 1]	5
Test 5	PR KALODONT [PIJETAO KOKOS OSAMUTITI MACKA]	0 2	5
Test 6	SHOW KALODONT [TORBA BANANA SLIKA KALADONT TELEVIZOR OSTAVA POBIJEDITI TRAKTOR GUBITAK]	[4 2]	5
Test 7	PR KALODONT [JAJE ZVUCNIK RUKAVICA CESTA TAKAV AUTOCESTA TAMBURA RILO IMATI TISAK AVION POREZNI]	3 5	5
Test 8	SHOW KALODONT [UKOSNICA BACVA VIME KESTEN ENIGMA RADIO ION ONO NOJ PLASTIKA KALADONT]	[1 4]	5
Test 9	PR KALODONT [KOSA AVIOKOMPANIJA JEDRO MOJ NOS OSIM IMATI TIJELO LOSION NOVČIC SVIJETLO LOSOS ZUPCANIK KAMERA ZVAKACA MARAMICE NOGA]	6 5	5
Test 10	SHOW KALODONT [PAPIR IRACIONALAN ANDROID IMENIK SKOLA LAGANO NOKAUT UTRKA KALADONT NOTA TABAKERA RANO VRECICA PLATNO NOZDRVA PANJ NJEGA GAJITI MIS ISLAM SKARE REZULTAT ATOM REALNOST STAVITI DIKTATOR TERITORIJALAN]	[5 6]	5
Ukupno bodova			50

Zadatak 3: Med

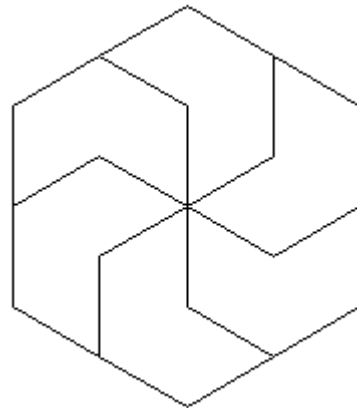
50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi
Test 1	CS MED 1 100	Slika 3.1	5
Test 2	CS MED 3 50	Slika 3.2	5
Test 3	CS MED 5 30	Slika 3.3	5
Test 4	CS MED 6 30	Slika 3.4	5
Test 5	CS MED 17 25	Slika 3.5	5
Test 6	CS MED 25 20	Slika 3.6	5
Test 7	CS MED 39 15	Slika 3.7	5
Test 8	CS MED 87 10	Slika 3.8	5
Test 9	CS MED 173 10	Slika 3.9	5
Test 10	CS MED 300 8	Slika 3.10	5
Ukupno bodova			50

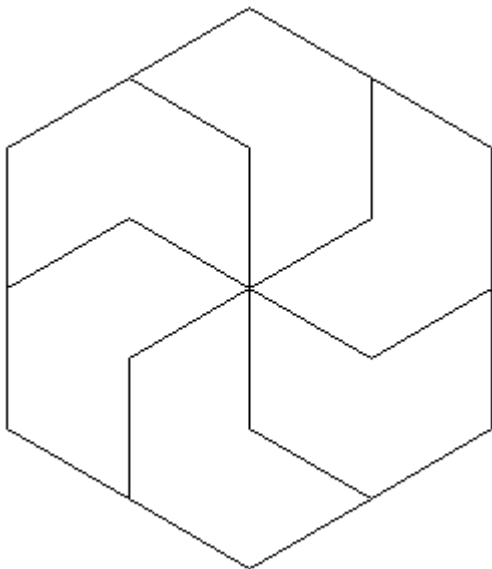
Slike 1: Hex



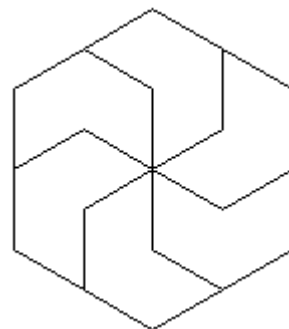
Slika 1.1



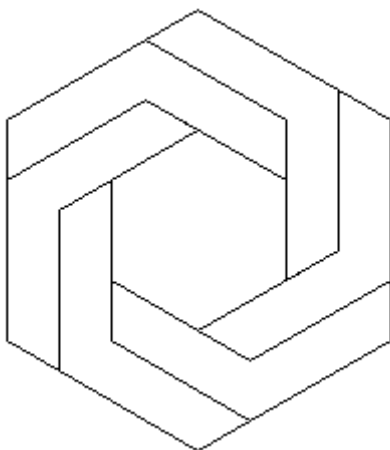
Slika 1.2



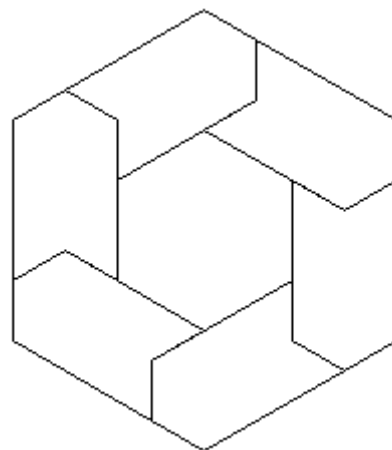
Slika 1.3



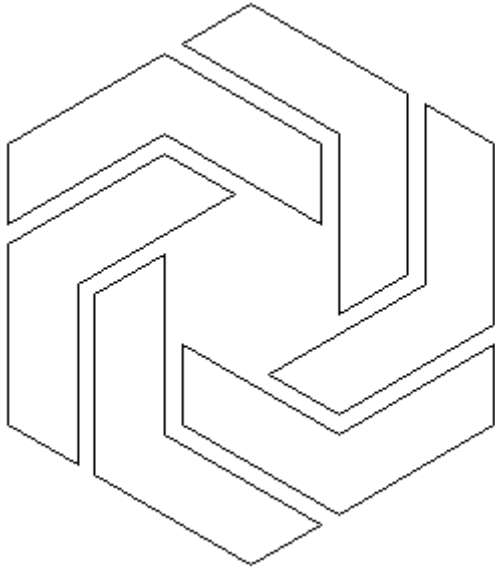
Slika 1.4



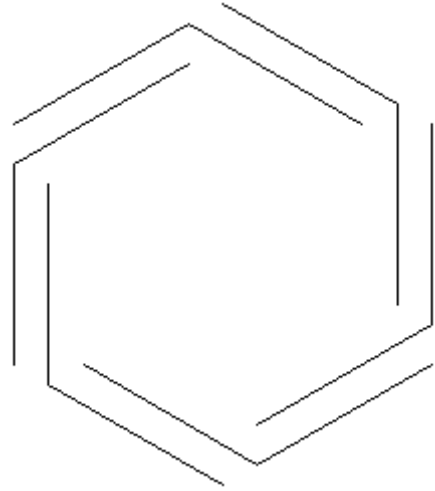
Slika 1.5



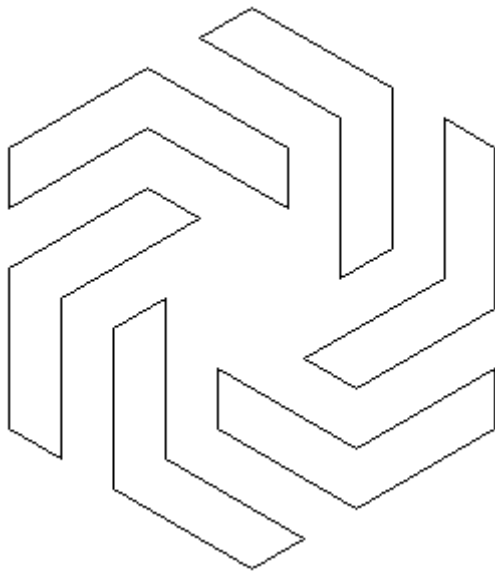
Slika 1.6



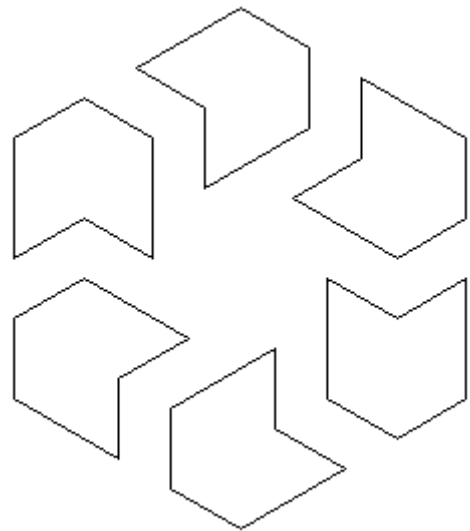
Slika 1.7



Slika 1.8

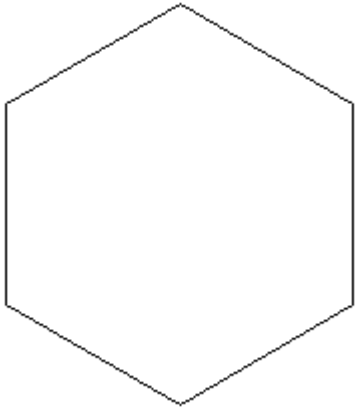


Slika 1.9

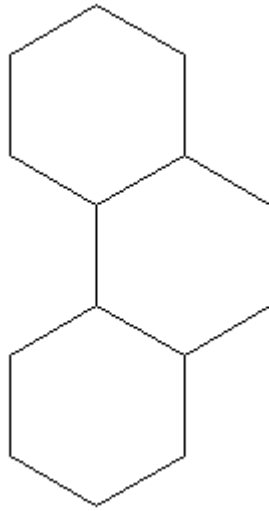


Slika 1.10

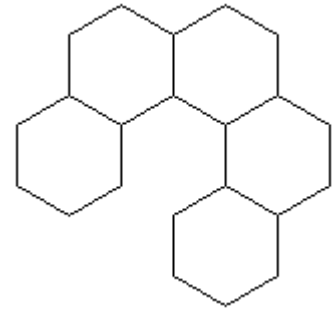
Slike 3: Med



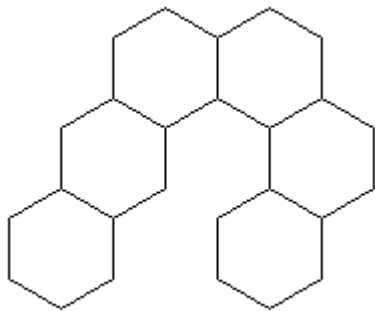
Slika 3.1



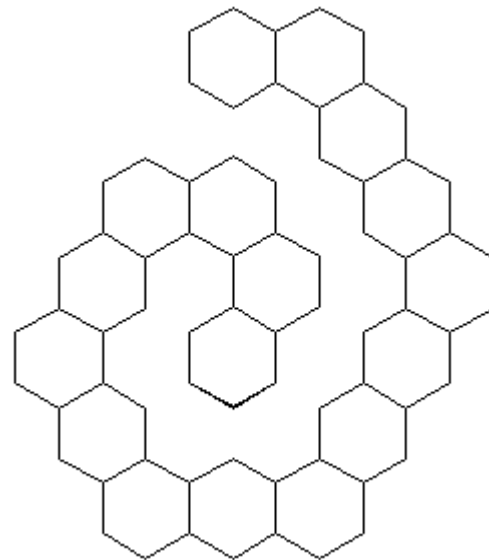
Slika 3.2



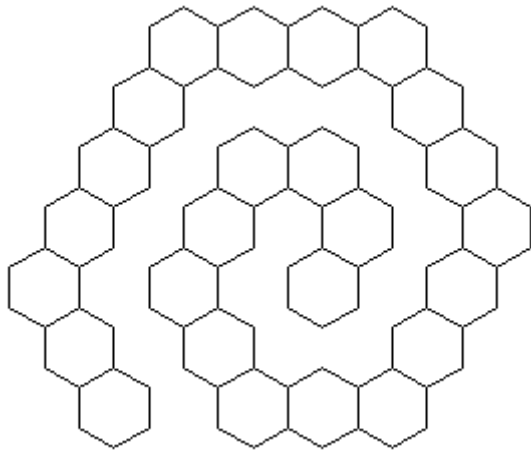
Slika 3.3



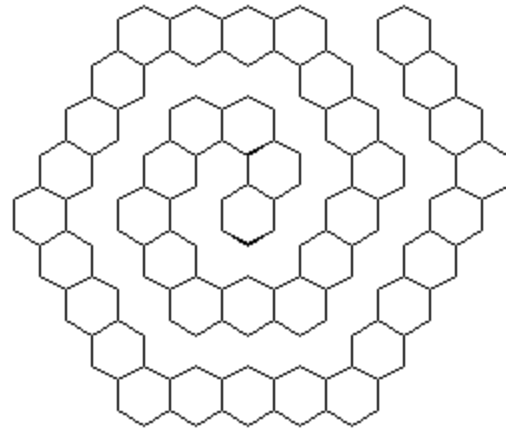
Slika 3.4



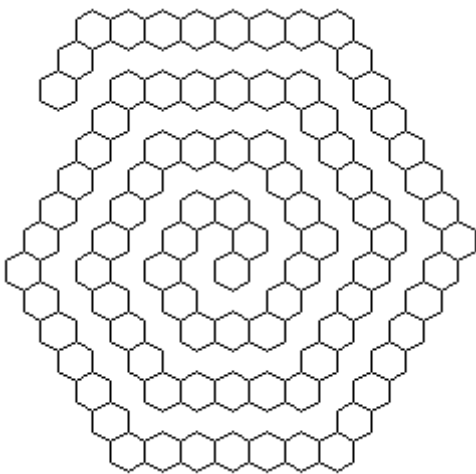
Slika 3.5



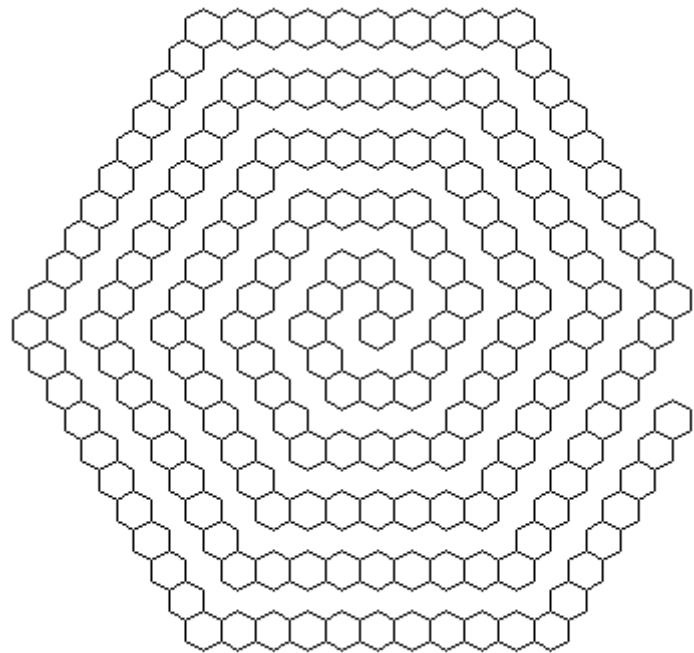
Slika 3.6



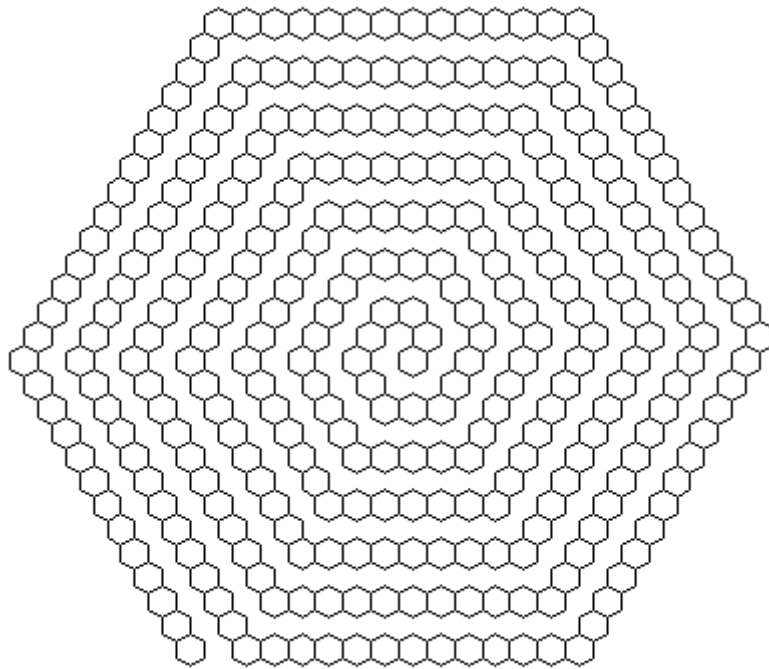
Slika 3.7



Slika 3.8



Slika 3.9



Slika 3.10