

## 1. zadatak

## TROKSPIR

30 bodova

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	cs trokspir 100 10	Slika 1.1	1	2	3
2.	cs rt 90 ht trokspir 100 10	Slika 1.2	1	2	3
3.	cs trokspir 90 12	Slika 1.3	1	2	3
4.	cs rt 45 ht trokspir 90 12	Slika 1.4	1	2	3
5.	cs trokspir 50 50	Slika 1.5	1	2	3
6.	cs rt 10 ht trokspir 50 50	Slika 1.6	1	2	3
7.	cs trokspir 60 50	Slika 1.7	1	2	3
8.	cs rt 120 ht trokspir 60 50	Slika 1.8	1	2	3
9.	cs trokspir 80 5	Slika 1.9	1	2	3
10.	cs rt 270 ht trokspir 80 35	Slika 1.10	1	2	3
<b>UKUPNO:</b>					<b>30</b>

**Napomena:** Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

**Napomena:** Bodovi 1 se dodjeljuju ako se crta samo glavni lik „spirale“ i nisu ucrtani manji trokutovi.

**Napomena:** Bodovi 2 se dodjeljuju ako se crta glavni lik točno i trokutovi, ali pogrešno ucrtani.

Također se dodjeljuju ako procedura uvijek izbriše zaslon i zbog toga crta prvu crtu uvijek uspravno.

**Napomena:** Bodovi 3 se dodjeljuju ako se crta sve točno.

**Napomena:** Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili ima neka linija viška ili su zamijenjeni parametri, za svaku grešku oduzima se jedan bod po testu.

## 2. zadatak

## CVIJET

50 bodova

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	CVIJET 3 100 3 100	Slika 2.1	3	5	7
2.	CVIJET 3 50 3 150	Slika 2.2	3	5	7
3.	CVIJET 3 100 4 100	Slika 2.3	3	5	7
4.	CVIJET 5 70 5 70	Slika 2.4	3	5	7
5.	CVIJET 6 50 5 70	Slika 2.5	3	5	7
6.	CVIJET 30 5 36 10	Slika 2.6	3	5	7
7.	CVIJET 6 100 7 50	Slika 2.7	3	5	8
<b>UKUPNO:</b>					<b>50</b>

**Napomena:** Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

**Napomena:** Bodovi 1 se dodjeljuju ako je pravilno nacrtan barem osnovni  $n$ -terokut ili bar jedan  $m$ -terokut.

**Napomena:** Bodovi 2 se dodjeljuju ako je lik nacrtan cijeli, ali nije ili dobar kut među  $m$ -terokutima.

**Napomena:** Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

**Napomena:** Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, oduzima se jedan bod.

## 3. zadatak

## KOVANICE

50 bodova

	Primjer:	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
1.	KOVANICE 1 50 25 30	Slika 3.1			7
2.	KOVANICE 3 50 25 30	Slika 3.2	2	5	7
3.	KOVANICE 5 50 25 30	Slika 3.3	2	5	7
4.	KOVANICE 8 100 25 30	Slika 3.4	2	5	7
5.	KOVANICE 23 50 25 30	Slika 3.5	2	5	7
6.	KOVANICE 24 50 25 30	Slika 3.6	2	5	7
7.	KOVANICE 9 50 25 30	Slika 3.7	2	6	8
<b>UKUPNO:</b>					<b>50</b>

**Napomena:** Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

**Napomena:** Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

**Napomena:** Bodovi 2 se dodjeljuju ako lik pravilno izgleda, ali nije dobar broj kovanica.

**Napomena:** Bodovi 1 se dodjeljuju ako je pravilno nacrtana barem jedna kovanica

**Napomena:** Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška (nisu obrisane linije od prethodnih kovanica), ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili su zamijenjeni parametri, ili nije obrisani ekran, za svaku grešku oduzima se jedan bod.

4. zadatak		PRUGA	70 bodova		
	Primjer:	Slika	Bodovi	Bodovi	Bodovi
		1	2	3	
1.	PRUGA 5 30 10 60 20 [[2 0] [2 -15] [1 0] [3 10] [1 0]]	Slika 4.1	3	5	7
2.	PRUGA 10 150 20 200 30 [[5 0]]	Slika 4.2	3	5	7
3.	PRUGA 10 150 20 200 30 [[5 10]]	Slika 4.3	3	5	7
4.	PRUGA 10 150 20 200 30 [[5 -10]]	Slika 4.4	3	5	7
5.	PRUGA 10 50 20 100 10 [[5 -10] [5 10]]	Slika 4.5	3	5	7
6.	PRUGA 10 50 20 100 10 [[5 10] [5 -10]]	Slika 4.6	3	5	7
7.	PRUGA 10 50 20 100 10 [[10 36]]	Slika 4.7	3	5	7
8.	PRUGA 10 50 20 100 10 [[10 36] [5 0] [8 -45]]	Slika 4.8	3	5	7
9.	PRUGA 5 10 5 30 10 [[2 -20] [8 0] [3 - 30] [10 0] [3 30] [5 0]]	Slika 4.9	3	5	7
10.	PRUGA 3 10 5 30 10 [[6 -20] [8 0] [8 45] [5 0] [6 -30] [10 0] [12 30] [5 0]]	Slika 4.10	3	5	7
<b>UKUPNO:</b>					<b>70</b>

**Napomena:** Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

**Napomena:** Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

**Napomena:** Bodovi 2 se dodjeljuju ako je pravilno nacrtan barem jedan niz pragova.

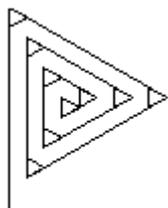
**Napomena:** Bodovi 1 se dodjeljuju ako je pravilno nacrtan barem jedan prag.

**Napomena:** Moguće greške su ima su šine precrtane linijama, da ima neka linija viška, da nije dobar kut, da nisu pravilno poredani parametri, da nije obrisani ekran, da se javila neka greška. Za svaku od tih grešaka oduzima se jedan bod.

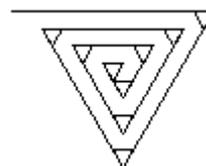
**1. zadatak – slike**

**TROKSPIR**

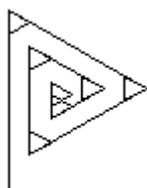
**30 bodova**



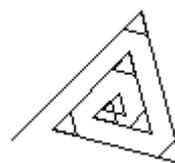
Slika 1.1



Slika 1.2



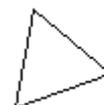
Slika 1.3



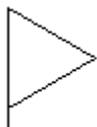
Slika 1.4



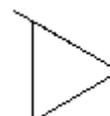
Slika 1.5



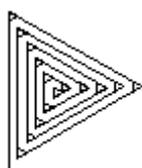
Slika 1.6



Slika 1.7



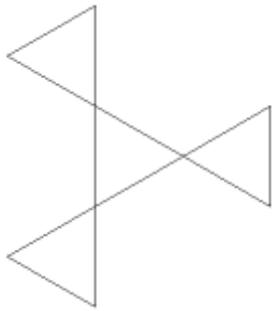
Slika 1.8



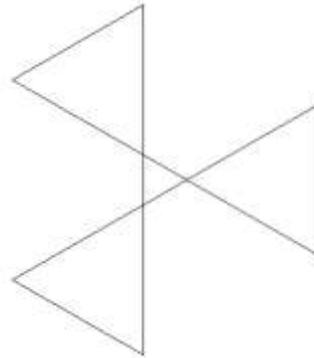
Slika 1.9



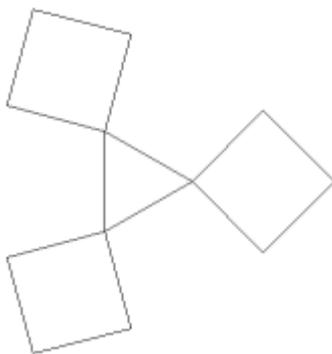
Slika 1.10



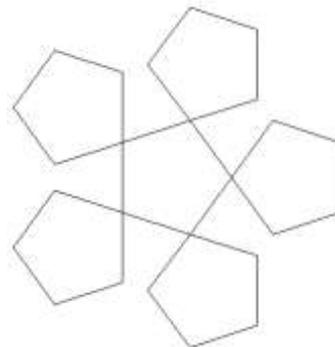
Slika 2.1



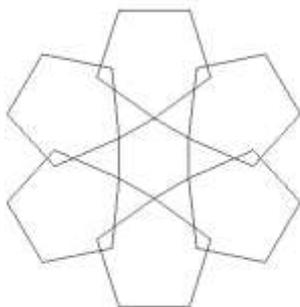
Slika 2.2



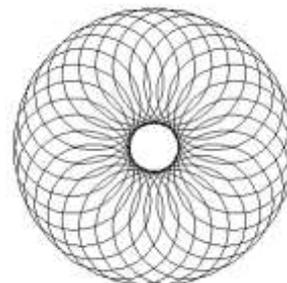
Slika 2.3



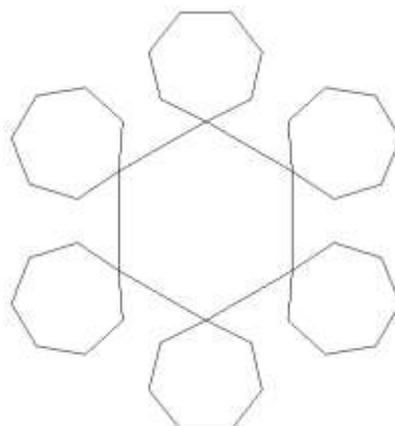
Slika 2.4



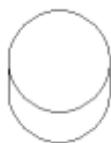
Slika 2.5



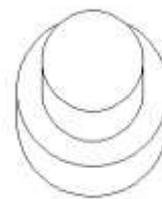
Slika 2.6



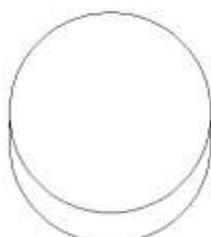
Slika 2.7



Slika 3.1



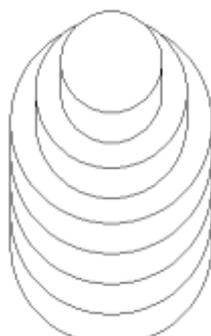
Slika 3.2



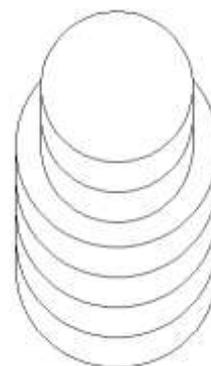
Slika 3.3



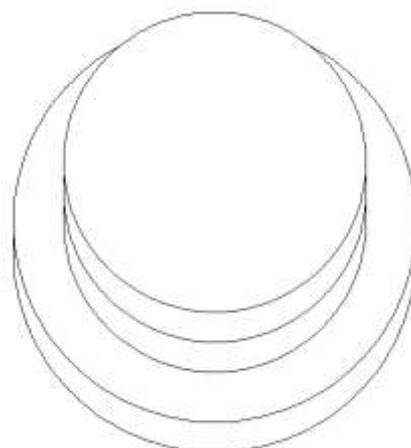
Slika 3.4



Slika 3.5



Slika 3.6



Slika 3.7

**4. zadatak – slike**

**PRUGA**

**70 bodova**



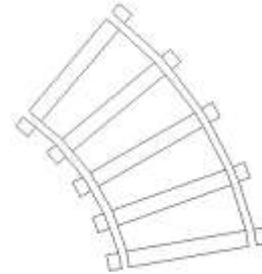
Slika 4.1



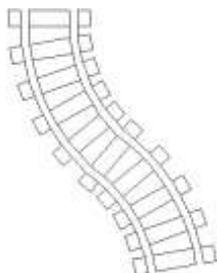
Slika 4.2



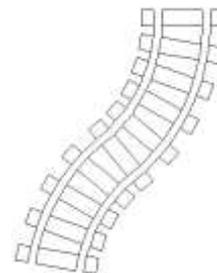
Slika 4.3



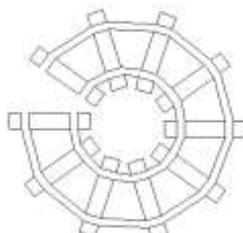
Slika 4.4



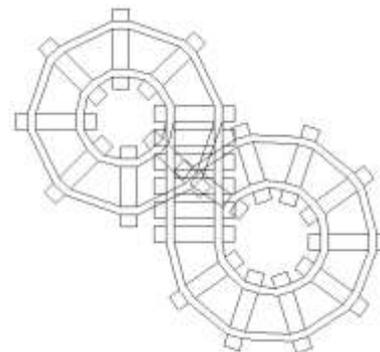
Slika 4.5



Slika 4.6



Slika 4.7



Slika 4.8



Slika 4.9



Slika 4.10