

Upute za dežurne nastavnike

Poštovani nastavnici,

u ovim uputama detaljno je opisan tijek natjecanja i molimo Vas da ih dobro proučite i da ih poštujete.

Najkasnije petnaest minuta prije početka natjecanja razmjestite natjecatelje u učionice.

Pročitajte im sljedeće upute – samo uokvirene dijelove teksta istaknute sivom bojom (**imate li mogućnosti, projicirajte ih na ploču**, tako da ih natjecatelji mogu i vidjeti):

Dragi natjecatelji,

dobro došli na natjecanje iz informatike u kategoriji Osnove informatike.

Prije nego što nastavimo provjerite imate li svi kemijsku olovku kojom se piše plavom ili crnom bojom i svoje AAI@EduHr pristupne podatke za pristup CARNetLoomen sustavu?

Nedostaje li učenicima nešto od pribora, pričekajte dok sve pripreme i krenite dalje s uputama.

Proći ćemo sada zajedno kroz upute.

Test koji ćete rješavati sastoji se od **35 pitanja** različitih vrsta. Vrijeme rješavanja ograničeno je na **60 minuta**, a najveći mogući broj bodova je **55**.

Postupak rješavanja testa je sljedeći:

1. 60 minuta rješavate test na papiru. Na testu smijete računati i križati, on se neće bodovati. Ispravne odgovore **kemijskom olovkom** prepisite u list za odgovore. Ako pogriješite prilikom prepisivanja odgovora u list za odgovore, krivi odgovor zacrnite, a pored čitko upišite ispravan odgovor i upišite svoje inicijale (pogledaj sliku).

broj pitanja	odgovor	ostvoreni broj bodova	broj pitanja	odgovor	ostvoreni broj bodova	broj pitanja	odgovor	ostvoreni broj bodova
1.	B.T. A		17.	1.		21.	12 B.T.	
2.	B			2.		22.		

Slika 1: Ispravno korigiranje odgovora na listu za odgovore

Pojavi li se potreba da povjerenstvo ocjenjuje listove za odgovore, priznat će se samo **jasno napisani odgovori**. Dežurni nastavnik će vas deset minuta prije isteka vremena upozoriti da je vrijeme za rješavanje pri kraju.

2. Kada završite s radom ili nakon isteka 60 minuta predviđenih za rješavanje testa, javite se dežurnom nastavniku dizanjem ruke. Nastavnik će vam predati lozinku za pristup testu na računalu, a vi nastavniku predajte svoj test i pribor za pisanje. Na stolu treba ostati **samo popunjen list za odgovore**.
3. Otvorite web preglednik i u adresnu liniju upišite adresu *loomen.carnet.hr*
4. Prijavite se sa svojim AAI@EduHr korisničkim podacima i u popisu svojih kolegiya potražite kolegij **Infokup 2016**
5. Otvorite test naziva - *Osnove informatike - županijska razina (osnovna škola)*

6. Pažljivo prepisite odgovore s lista za odgovore u računalni test, kako se oni ne bi razlikovali i predajte test na ocjenjivanje. Test na računalu ne sadrži tekstove pitanja, već samo broj, tako da je važno da prije unosa odgovora u računalu pred sobom imate potpuno popunjen list za odgovore. Za unos odgovora vrijeme je ograničeno na 15 minuta.
7. Kada ste gotovi pozovite dežurnog nastavnika da prepíše broj bodova s računalnog testa na list za odgovor i potpiše se.

Za vrijeme rješavanja testa nije dozvoljeno koristiti kalkulator, niti druga pomagala, a odgovore je u list za odgovore obavezno upisivati kemijskom olovkom.

U slučaju problema s internetskom vezom ili CARNetLoomen sustavom, povjerenstvo će pregledati i ocijeniti vaš list za odgovore. U slučaju pregledavanja lista za odgovore, priznat će se samo **jasno napisani i točni odgovori upisani kemijskom olovkom**.

Imate li kakvih pitanja vezanih uz način rješavanja testa?

Kada odgovorite na eventualna učenička pitanja ili ako pitanja nema nastavite s čitanjem uputa vezanih uz popunjavanje lista za odgovor i mjerne jedinice.

Uz čitanje uputa vezane uz popunjavanje lista za odgovor, držite u ruci prazan list za odgovor ili ga projicirajte na projekcijsko platno ili ploču.

Upute za popunjavanje lista za odgovore

U testu postoje tri vrste pitanja – pitanja s jednim točnim odgovorom (zadatci od 1 do 16), spajanje parova (zadatci od 17 do 20) i upisivanje odgovora (zadatci od 21 do 35).

U listu za odgovore, u zadatcima 1 do 16, u predviđeno mjesto upisujete slovo pored točnog odgovora (pogledaj sliku 2, prvi i drugi stupac).

U zadatcima od 17 do 20 upisujete slova pored točnih odgovora (slika 2, stupac 4 i 5), a u zadatcima 21 do 35 upisujete odgovor u obliku riječi, dvije riječi ili broja (slika 2, stupac 7 i 8).

broj pitanja	odgovor	ostvoreni broj bodova	broj pitanja	odgovor	ostvoreni broj bodova	broj pitanja	odgovor	ostvoreni broj bodova
1.	A		17.	1. A		21.	odgovor	
2.	B			2. B		22.	odgovor	
3.	C			3. C		23.	odgovor	
4.	D			4. C		24.	odgovor	

Slika 2: Primjer dijela popunjenog lista za odgovor

Napomena za upisivanje brojeva u računalni test

Prilikom prepisivanja odgovora u računalni test, za odvajanje cijelog od decimalnog dijela realnog broja koristite znak , (zarez).

Mjerne jedinice

U zadatcima u kojima se koristi kapacitet memorije izražen u KB, MB i GB, odnos je sljedeći:

$$1\text{MB} = 2^{10} (1024) \text{KB}$$

U računskim zadatcima nije potrebno upisivati mjerne jedinice ili bazu.

Imate li pitanja vezanih uz dio za popunjavanje lista za odgovor ili mjerne jedinice?

Kada odgovorite na sva pitanja, podijelite učenicima testove i listove za odgovore.

Nastavite s čitanjem uputa:

Na predviđena mjesto na prvoj stranici testa i listu za odgovor upišite tražene podatke (ime, prezime, školu, mentora, kategoriju i županiju)

Kada natjecatelji završe s upisivanjem podataka, provjerite imaju li još nekih nejasnoća vezanih uz način popunjavanja lista za odgovor ili testa u računalu, pa odgovorite na pitanje tako da svi u učionici čuju odgovor.

U 12:45 sati natjecatelji mogu početi rješavati test.

Napišite na ploču vrijeme početka i završetka rješavanja ispita (12:45 do 13:45)

Deset minuta prije isteka vremena za rješavanje testa, pročitajte učenicima:

Imate još deset minuta do kraja rješavanja testa. Ne zaboravite svoje odgovore kemijskom olovkom prepisati na list za odgovore.

Unos odgovora u računalni test

Računalni test bit će dostupan od 13:15.

Nakon što natjecatelj završi s radom na papirnatom testu i upiše odgovore u list za odgovore pristupa testu na računalu. **Za vrijeme popunjavanja računalnog testa natjecatelj ne smije imati mogućnost prepravljavanja odgovora na listu za odgovore.** Podsjetite učenika da sav pribor za pisanje skloni sa stola.

- Ako natjecatelj završi s radom prije isteka vremena, javit će Vam se dizanjem ruke. Odnosite mu ispisanu lozinku za pristup testu i preuzmite njegov ispit. Na stolu smije biti **samo popunjen list za odgovore**. Test na računalu ne sadrži tekstove pitanja, već samo broj, tako da je važno da natjecatelji pred sobom imaju potpuno popunjen list za odgovore.
- Natjecatelji koji su iskoristili svih 60 minuta za rješavanje testa i popunjavanje lista za odgovore, nakon toga pristupaju računalnom testu. Prije toga pokupite testove i podsjetite natjecatelje da sa stola sklone sav pribor za pisanje. Lozinku za pristup testu sada možete napisati na ploču.

Kada natjecatelj završi s unosom odgovora i dobije ocjenu testa, njegov broj bodova zapišite na list za odgovore i **potpišite se** u dio na listu za odgovore na kojemu piše *Test pregledao:*. S tog lista ćete unositi broj bodova u Infokup sustav za natjecanje.

Ako se učenik već odjavio s CARNetLoomen sustava, zamolite ga da se ponovo prijavi i otvori test, kako bi Vam pokazao broj bodova. Broj bodova prikazan je na vrhu stranice, kao na slici 3.

Započeto	Tuesday, 19 January 2016, 12:57
Stanje	Završeno
Završeno	Tuesday, 19 January 2016, 14:07
Proteklo vrijeme	1 sat 10 min
Ocjena	31,45 od maksimalno 56,00 (56%)

Pitanje 1 Netočno Broj bodova: 0,00 od 1,00 Uredi pitanje	Osnovni elementi u izgradnji elektroničkih računala prve generacije bile su elektronske cijevi. Što ih je zamijenilo u računalima druge generacije? Odaberite jedan odgovor: ☒ A. integrirani krugovi ✗ ☐ B. releji
---	---

Slika 3: Broj bodova ostvarenih na testu prikazan u Loomen sustavu

Ukoliko se pojave problemi s internetskom vezom ili CARNetLoomen sustavom i učenici ne budu u mogućnosti do kraja popuniti i predati računalni test, sa Sustava za natjecanje na Infokup portalu preuzmite popunjen list za odgovore i ručno ocijenite učeničke listove za odgovor.

Broj bodova upišite u Infokup portal kroz Sustav za natjecanje i sastavite zapisnik koji, zajedno sa skeniranim listovima za odgovor, pošaljite elektroničkom poštom na adresu osnove-informatike@infokup.hr.

Rješavanje žalbi

Županijsko povjerenstvo odlučuje o vremenu, trajanju i načinu predaje žalbi. Žalbe koje su vezane uz krivo prepisani odgovor s lista za odgovor u računalno povjerenstvo će provjeriti (učenik će otvoriti svoj test na računalu, a povjerenstvo će pregledavati list za odgovore). Ako je došlo do pogreške u prepisivanju, Povjerenstvo će priznati ispravan odgovor, sastaviti o tome zapisnik (u kojem treba navesti broj zadatka i vrstu pogreške) koji će sa skeniranim listom za odgovore poslati elektroničkom poštom na adresu osnove-informatike@infokup.hr.

Vremenik aktivnosti i tijek natjecanja

Sat vremena prije natjecanja	✓ Održati sastanak s dežurnim nastavnicima, podijeliti im Upute za nastavnike i iste prodiskutirati. ✓ Ispisati testove i list za odgovor za svakog natjecatelja ✓ Pripremiti lozinku za pristup testu za svakog natjecatelja ✓ Pripremiti uključeno računalo za svakog natjecatelja
Najkasnije 15 minuta prije početka natjecanja	✓ Rasporediti natjecatelje u učionicu ✓ Pročitati upute
Nakon čitanja uputa	✓ Natjecateljima podijeliti testove i listove za odgovor
12:45 – 13:45	✓ Rješavanje testa na papiru i popunjavanje lista za odgovor
Deset minuta prije isteka vremena (13:35)	✓ Podsjetiti učenike na preostalo vrijeme
Kada učenik završi s papirnatim testom, najkasnije u 13:45 sati	✓ Prepisivanje odgovora u računalni test i predavanje na ocjenjivanje ✓ Zapisivanje broja ostvarenih bodova na list za odgovor
Nakon 14:00	✓ Rješavanje žalbi i unos broja bodova u Sustav za natjecanje Infokup portala