

19. siječnja 2016. od 9:00 do 11:00



Školsko natjecanje / Osnovna škola (6. razred)
Algoritmi (Logo)

SLUŽBENI TEST PRIMJERI

Zadatak 1: Zmaj

40 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1
Test 1	CS ZMAJ 150 50 0	Slika 1.1	8
Test 2	CS ZMAJ 100 200 0	Slika 1.2	8
Test 3	CS ZMAJ 30 300 3	Slika 1.3	8
Test 4	CS ZMAJ 150 50 2	Slika 1.4	8
Test 5	CS ZMAJ 50 150 1	Slika 1.5	8

Bodovi 1 dodjeljuju se ako je slika ispravno nacrtana i nije se pojavila nikakva greška.

Zadatak 2: Liga Prvaka

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	CS LIGAPRVAKA 60 10	Slika 2.1	10	6	4
Test 2	CS LIGAPRVAKA 80 3	Slika 2.2	10	6	4
Test 3	CS LIGAPRVAKA 20 45	Slika 2.3	10	6	4
Test 4	CS LIGAPRVAKA 25 75	Slika 2.4	10	6	4
Test 5	RT 45 FD 100 HOME LIGAPRVAKA 50 90	Slika 2.5	10	6	4

Bodovi 1 dodjeljuju se ako je slika ispravno nacrtana i nije se pojavila nikakva greška.

Bodovi 2 dodjeljuju se ako su ispravno nacrtane barem dvije zvijezde koje se diraju u jednom kraku i nije se pojavila nikakva greška.

Bodovi 3 dodjeljuju se ako je ispravno nacrtana barem jedna zvijezda i nije se pojavila nikakva greška.

Zadatak 3: Lik

60 bodova

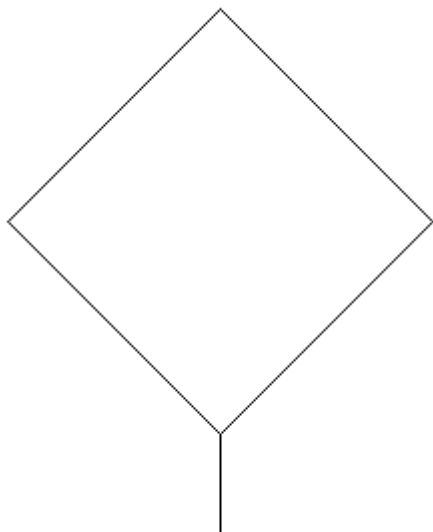
	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2
Test 1	CS LIK [3 4 3] 80	Slika 3.1	10	3
Test 2	CS LIK [5 4 4 4 5 3 3] 70	Slika 3.2	10	3
Test 3	CS LIK [36 36 36 36 36] 15	Slika 3.3	10	3
Test 4	RT 45 FD 100 HOME LIK [3 -3 3 -3 3 -3] 80	Slika 3.4	10	3
Test 5	CS LIK [-5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5 -5] 70	Slika 3.5	10	3
Test 6	CS LIK [-7 -7 3 -7 -7 3 -7 -7 3] 50	Slika 3.6	10	3

Bodovi 1 dodjeljuju se ako je slika ispravno nacrtana i nije se pojavila nikakva greška.

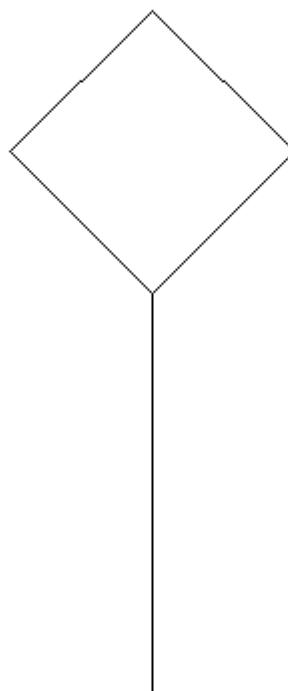
Bodovi 2 dodjeljuju se ako je ispravno nacrtan samo početni mnogokut i nije se pojavila nikakva greška.

Slike 1: Zmaj

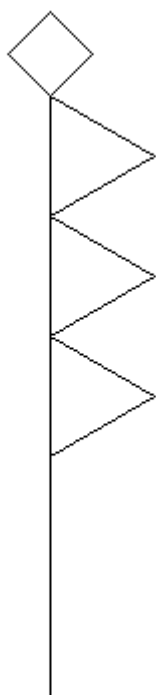
Slika 1.1



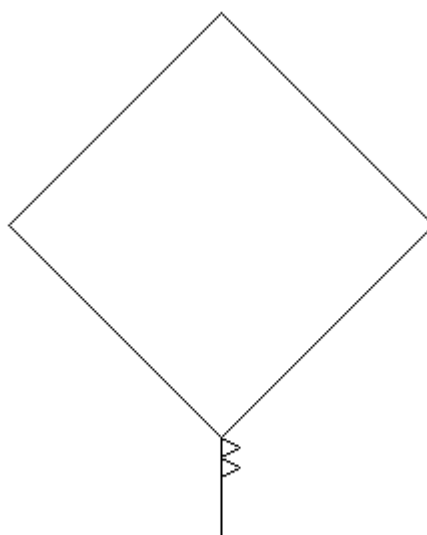
Slika 1.2



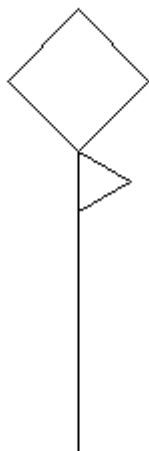
Slika 1.3



Slika 1.4

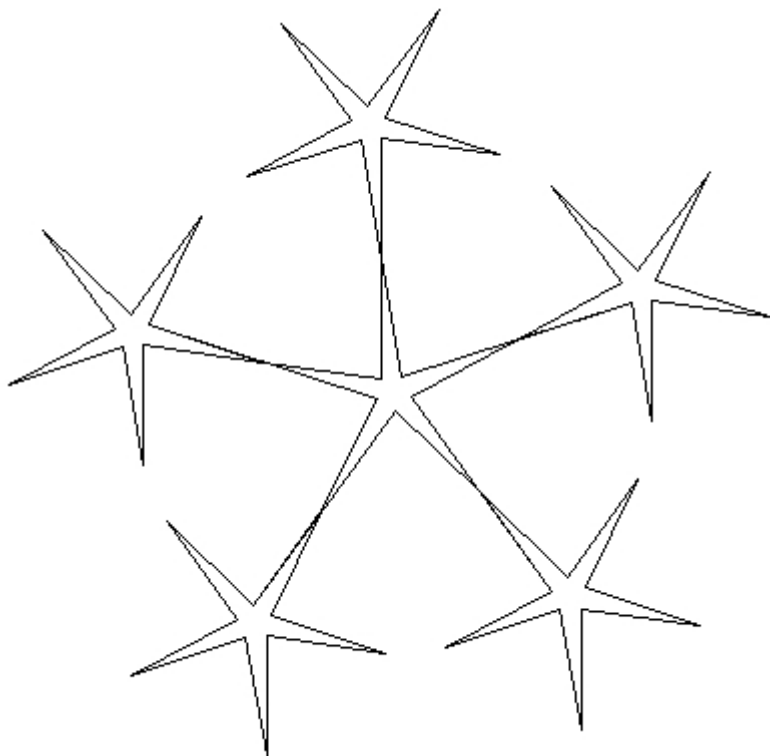


Slika 1.5

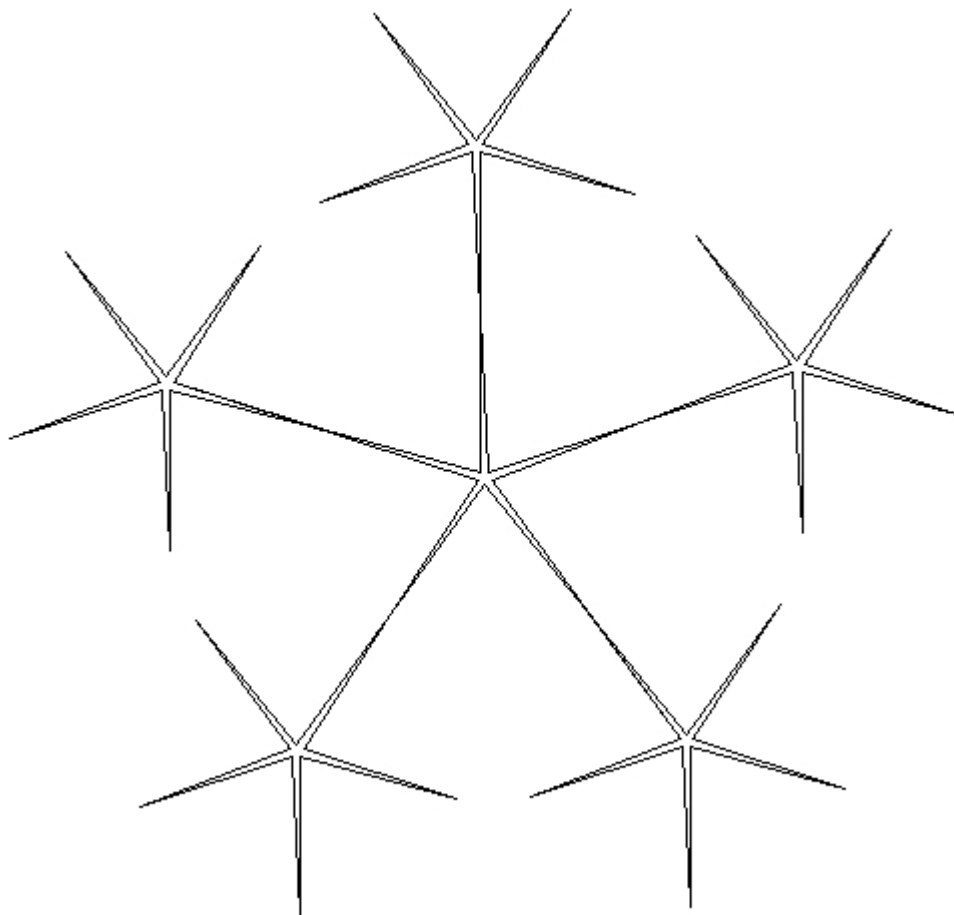


Slike 2: Liga Prvaka

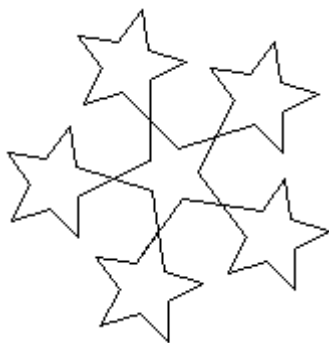
Slika 2.1



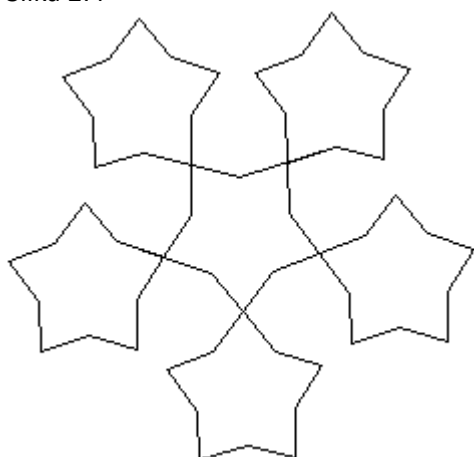
Slika 2.2



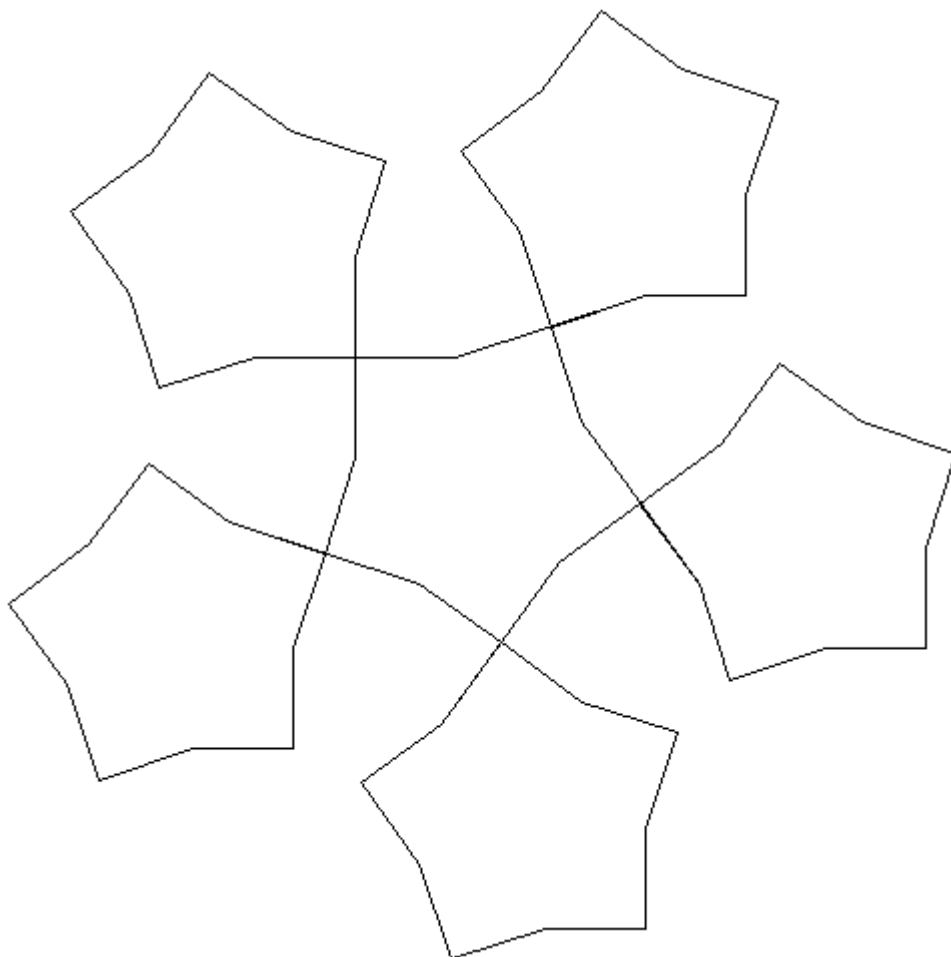
Slika 2.3



Slika 2.4

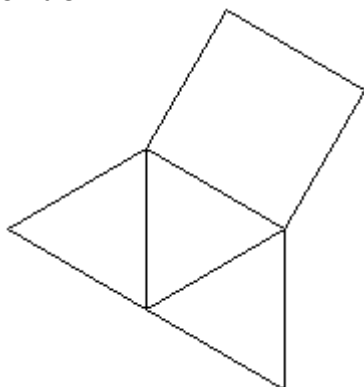


Slika 2.5

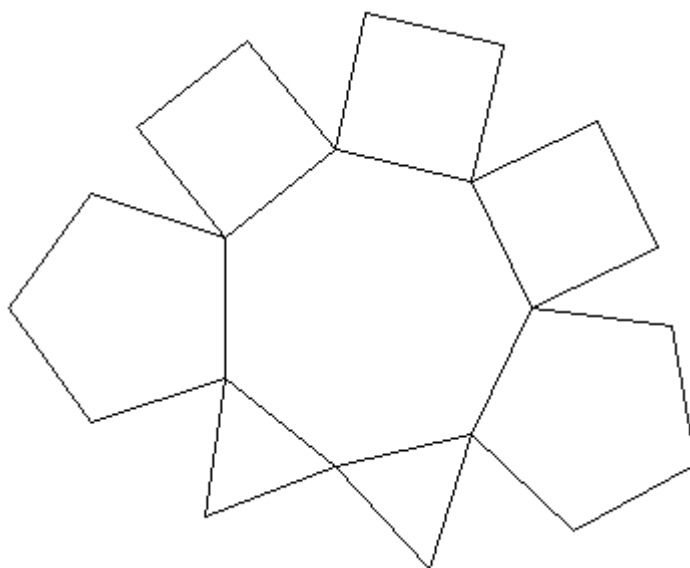


Slike 3: Lik

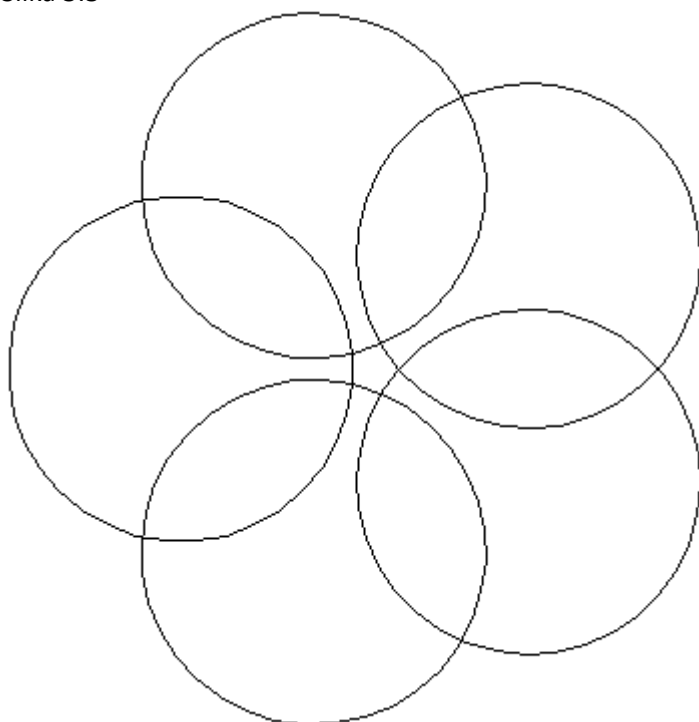
Slika 3.1



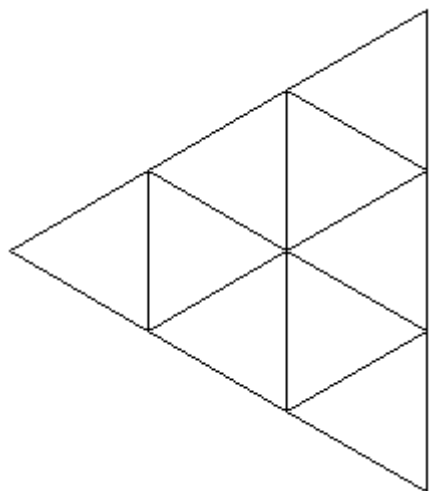
Slika 3.2



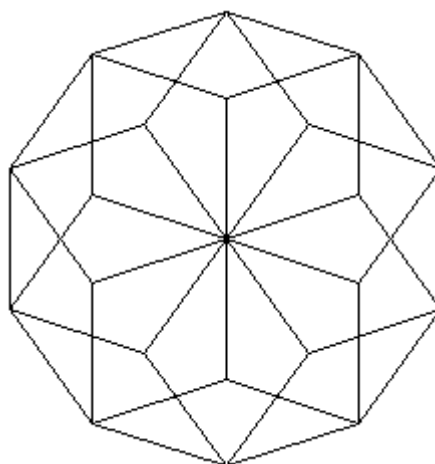
Slika 3.3



Slika 3.4



Slika 3.5



Slika 3.6

