



ontime

Tehnička dokumentacija

Sadržaj

O nama	2
Opis aplikacije	3
Dizajn	4
Aplikacija	8
Dashboard	29
Pametne „stvari“	37

O nama

Tko smo mi?

Mladi entuzijastični srednjoškolci iz Splita, koji imaju veliku želju za učenjem i napredovanjem kako bi olakšali te osmislili inovativna rješenja za aktualne probleme današnjice.

Koji je naš cilj?

Cilj nam je osmisliti inovativna rješenja aktualnih problema u današnjem svijetu. Kako bi olakšali korisnicima, a i nama, radimo na zanimljivim softverskim rješenjima, koristeći najnovije tehnologije te vlastite pouzdane algoritme.

Što smo osmislili?

Osmislili smo inovativni softver, u obliku multiplatformske aplikacije sa zanimljivim te korisniku jednostavnim sučeljem, koji olakšava i osigurava rješavanje budućih događaja odnosno obveza u skladu sa stvarnim vremenom i geolokacijom.

Opis aplikacije

Cilj naše aplikacije je omogućiti korisniku što točnije i što pouzdanije podatke o vremenu, tj. o potrebnom polasku s trenutne lokacije do odredišta kako bi stigao na vrijeme uzimajući u obzir stanje prometa na cestama. Ovisno o stanju u prometu, aplikacija na pristupačan način korisnika obavještava o potrebnom polasku s trenutne lokacije.

Koristeći najnovije tehnologije kao što su umjetna inteligencija te rad u stvarnom vremenu korisniku pružamo izrazito točne podatke.

Sama aplikacija ima izrazito velik broj inovativnih feature-a koji omogućavaju razne dodatne opcije. Povezanost sa Uber službom omogućuje korisniku pozivanje taxi-a direktno iz aplikacije prema lokaciji događaja. Uz to pružamo opciju za eventualnu povezanost s aerodromima, kolodvorima te javnim prijevozima vezanim za kašnjenje njihovih prijevoza. Ukoliko korisnik ima pametnu kuću, svoje uređaje može povezati s aplikacijom što mu omogućava dodatne mogućnosti planiranja.

Mogućnost importa događaja s drugih aplikacija kao što su Facebook i Twitter te mogućnost dijeljenja vaših događaja iz aplikacije, samo su neka od pogodnosti koje ova aplikacija pruža.

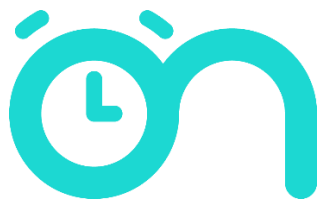
Također, korisniku pružamo mogućnost pregleda svog profila te sve vezano uz njega kao što su npr. opcija korisničkog računa, dodani uređaji, prošli događaji, statistika, itd. Način na koji je osmišljen pristup tome je preko web dashboard-a u koji je moguće pristupiti isključivo ako imate korisnički račun aplikacije „ontime“.

Dizajn

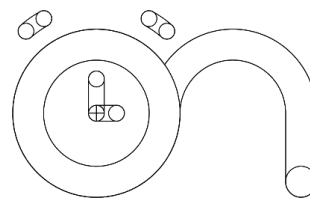
Dizajn same aplikacije je vrlo jednostavan te ljudskom oku prilagodljiv. Što to znači, ljudskom oku prilagodljiv? To znači da smo koristili boje te sami oblik dizajna koji je ugodan ljudskom oku.

Potrudili smo se minimalizirati cijelu aplikaciju, te pokušati što jednostavnije korisniku omogućiti pristup svim opcijama, na način da u maksimalno 3 koraka korisnik može doći do željene opcije.

Logo



Sam znak koji ima 2 značenja. Prvo značenje je sama riječ „on“ kao tipografija, te značenje kao sat kojeg čine kazaljke unutar slova „o“. To nam na jedan način daje na znanje da se radi o nečemu što je na neki način povezano s vremenom.



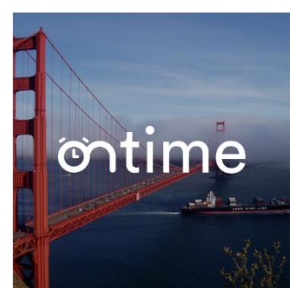
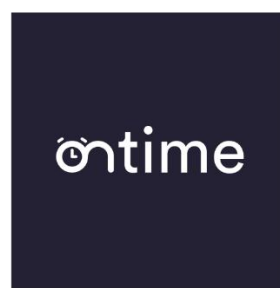
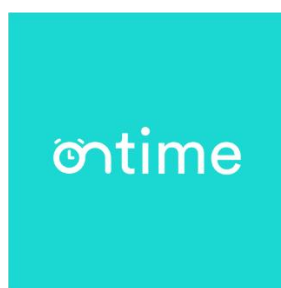
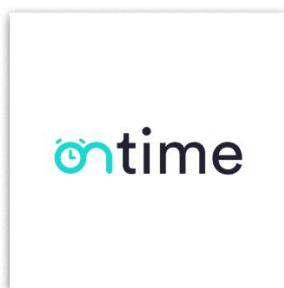
Mreža samog znaka.



Horizontalni logo kojeg čini sam znak u prepoznatljivoj boji te logotip font family „Circular Std Book“.



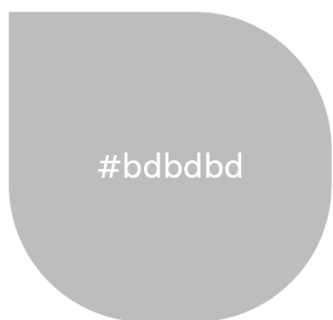
Sigurnosna zona i udaljenosti.



Logo u primjeni.

Boje

Naravno sami „branding“ također ima određene i prepoznatljive boje. Boje su danas jako važan element svega. Po određenim bojama već se napamet mogu prepoznati određeni brendovi.



Tipografija

Glavni, te ujedno koji se koristi u samom logotipu, font je „Circular“ specifično „Book“ family. Izuzetna važnost je sami font te oblici koji su dio signalizacije „brandinga“. Također pojavljuje se još jedan font family „Open Sans“ jer nam se javila potreba zbog određenih slova da koristimo 2 fonta. Iako je to veliki rizik, jer se fontovi moraju poklapati te odgovarati jedno drugom, u ovom slučaju su se idealno prilagodili.

Circular:

**Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii Jj Kk Ll
Mm Nn Oo Pp Qq Rr Ss Tt Uu Vv Ww
Xx Yy Zz 0123456789**

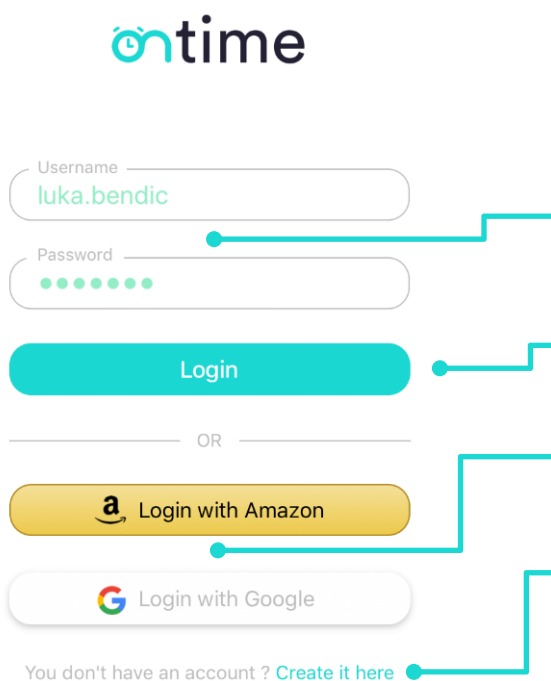
Open Sans:

**Aa Bb Cc Čč Ćć Dd Đđ Ee Ff Gg Hh Ii Jj
Kk Ll Mm Nn Oo Pp Qq Rr Ss Šš Tt
Uu Vv Ww Xx Yy Zz Žž 0123456789**

Aplikacija

Prijava

📶 bonbon 21:28 36% 🔋




ontime


Username
luka.bendic

Password
●●●●●●

Login

OR

 Login with Amazon

 Login with Google

You don't have an account ? [Create it here](#)

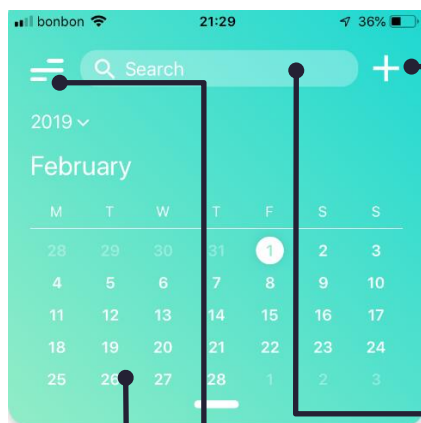
Prilikom ulaska u aplikaciju prvi korak je prijava u samu aplikaciju. Na slici je prikazan načini na koji se može prijaviti u aplikaciju.

1. Korisnik upisuje svoje podatke (korisničko ime i lozinku) u polja za prijavu
2. Klikom na gumb „Login“, ukoliko su podatci za prijavu točni

Također, postoji mogućnost prijave putem Amazon ili Google profila.

Ukoliko korisnik nema „ontime“ korisnički račun, klikom na „Create it here“ otvorit će se registracija u odabranom web pregledniku.

Glavni zaslon



Nakon prijave korisnik će biti prebačen na glavni zaslon aplikacije. Na njemu se nalazi korisnikov kalendar, događaji te ostale opcije.

Opcija za dodati novi događaj

Klikom na „+“ otvorit će se novi prozor s potrebnim poljima za kreirati novi događaj.

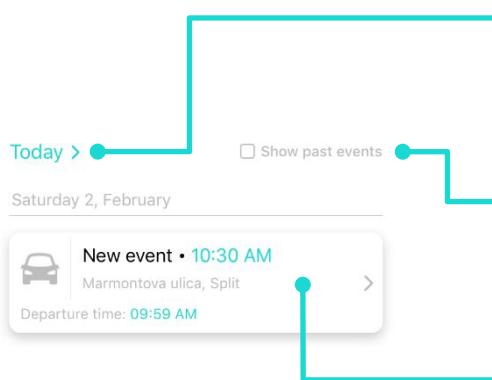
Polje za pretragu događaja prema nazivu

Izbornik

Klikom na izbornik otvorit će se izbornik s opcijama za korisnikov profil, postavke, odjava i dr.

Kalendar

Prikazuje odabranu godinu, mjesec te dan.



Opcija za povratak na trenutni dan

Ukoliko je korisnik odabrao neki drugi dan, klikom na „Today“ vratit će ga na trenutni dan.

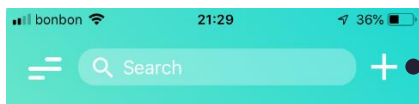
Opcija za pregled prošlih događaja

Klikom na nju prikazat će se prethodni događaji ako su postojali tog dana

Polje s događajima

Prikazani su svi događaji za odabrani dan.

Opcija za dodati novi događaj



Klikom na „+“ otvorit će se novi prozor s potrebnim poljima za kreirati novi događaj.

Klikom na ovaj gumb otvorit će se zaslon u obliku kamere ukoliko želite skenirati QR kod s avionske ili autobusne karte

Polje za unos poveznice događaja s Facebook- a ili Twitter-a

Polje za dodati naslov događaja

Ime događaja npr. Sastanak, Izlet, Rođendan...

Polje za odabrati datum događaja

Klikom za odabir željenog datuma otvorit će se „popup“ kako bi korisnik jednostavno odabrao željeni datum.

Polje za odabrati vrijeme događaja

Klikom za odabir željenog vremena otvorit će se „popup“ kako bi korisnik jednostavno odabrao željeno vrijeme za svoj događaj.

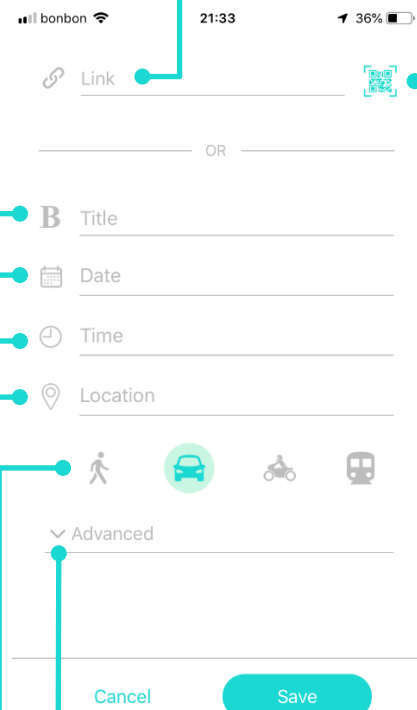
Polje za odabrati odredište događaja

Klikom za odabir željene odredišta, odnosno lokacije otvorit će se „popup“ u obliku mape kako bi korisnik odabrao željeno odredište.

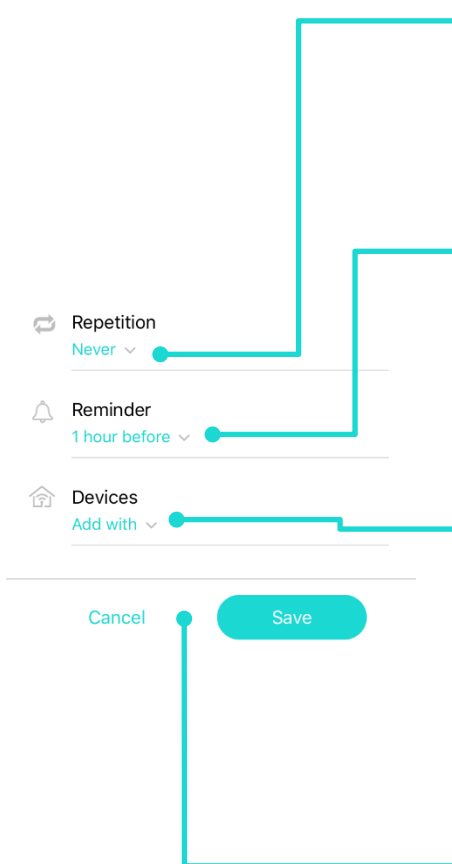
Opcija za odabrati prijevoz do odredišta

Odabir tipa prijevoza do odgovarajućeg odredišta.

Opcija za više postavki događaja



Opcija za više postavki događaja



Opcija za mogućnost ponavljanja događaja

Klikom na strelicu otvorit će se „popup“ s raznim mogućnostima ponavljanja kao npr. tjedno, godišnje, mjesečno itd.

Opcija za odabir vremena obavijesti

Klikom na strelicu otvorit će se „popup“ za odabir željenog vremena obavijesti. Za odabrano vrijeme, aplikacije će korisnika obavijestiti za određeni budući događaj.

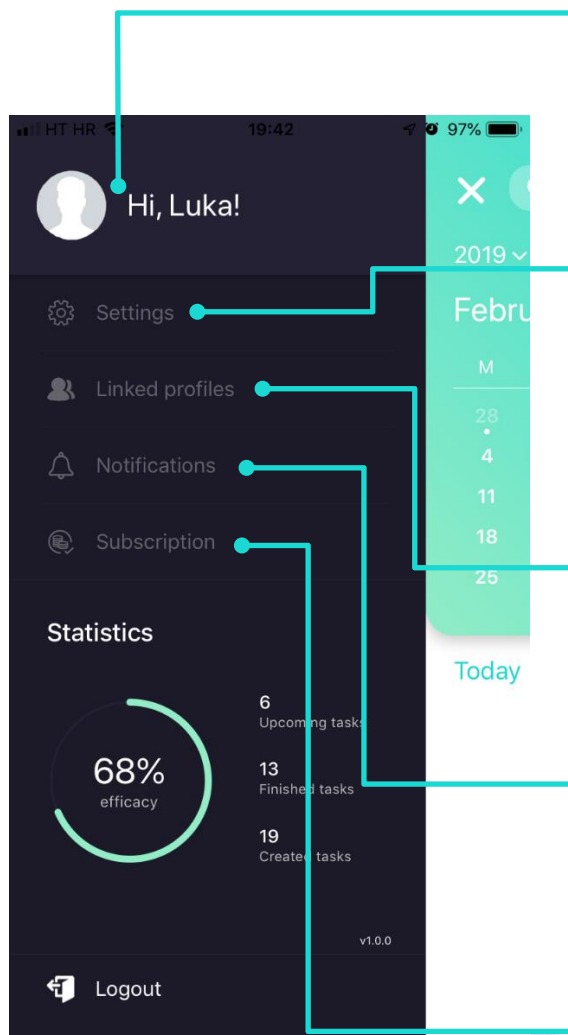
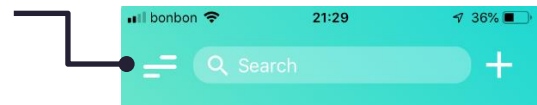
Opcija za dodati IoT uređaje ili uređaje povezanih s pametnom kućom

Klikom na strelicu otvorit će se „popup“ za dodati pametni uređaj. To mogu biti korisnikovi (homemade) uređaji ili već unaprijed osmišljeni pametni uređaji. Da bi se korisnikovi uređaji pojavili nakon klika na strelicu, potrebno ih je prethodno unijeti u svoj profil preko web dashboarda.

Opcije za odustati i spremiti događaj

Izbornik

Klikom na menu otvorit će se novi prozor s prikazom vašeg profila, statistikom događaja te raznim drugim opcijama.



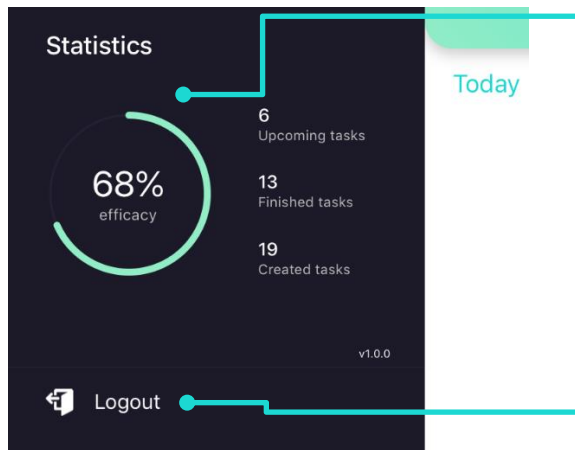
Klikom na profilnu sliku, otvorit će se prijava na web dashboard u odabranom web pregledniku. Dashboard također pruža opciju u slučaju da korisnik ima potrebu za izmjenom podataka.

Opcija za postavke. Klikom na ovu opciju otvaraju se postavke aplikacije u samim postavkama telefona. Postavke pružaju izmjenu dopuštenja za korištenje lokacije, pohrane podataka u vaš telefon i sl.

Opcija za pregled povezanih profila. Postoji mogućnost dodavanja profila s raznih drugih platformi kao što su Amazon, Google i sl.

Opcija za obavijesti. Klikom na ovu opciju otvaraju se postavke obavijesti aplikacije u samim postavkama telefona. U njima postoji izbor glasovnog tipa obavijesti te sami izgled obavijesti.

Opcija za pregled tipa korisničkog računa. Naime, postoje 3 tipa korisničko računa (Basic, Community i Pro) te ovisno o tipu korisničkog računa biti će prikazane sve mogućnosti za taj tip.



Statistika. Prikazana je statistika korisnikovih događaja. Prema njoj korisnik se može lako informirati o stanju s dozvoljenim brojem događaja ovisno o tipu korisničkog računa (postoji limit za broj događaja ovisno u odnosu na tip korisničkog računa). Također na jednostavan i brz način može pregledati prošle i buduće događaje.

Odjava. Klikom na „Logout“ korisnik će biti vraćen na zaslon za prijavu u aplikaciju.

Kalendar

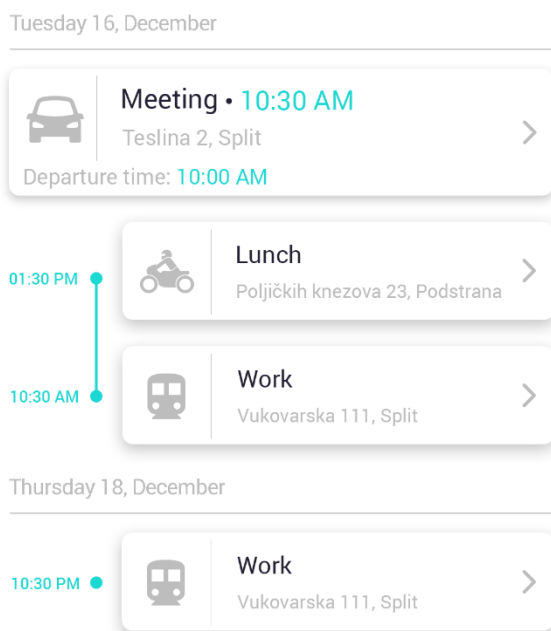


Na glavnom zaslonu prikazan je kalendar aplikacije s korisnikovim događajima. Svaki put kada korisnik uđe u aplikaciju bit će mu trenutni datum, odnosno dan. Na samom vrhu se nalazi godina, te klikom na strelicu kraj godine korisnik će moći odabrati drugu godinu. Ukoliko želi promijeniti mjesec to može učiniti na jednostavan način, prelaskom preko mjeseca „slajdanjem“.

Bijela točkica ispod dana, tj. datuma na kalendaru označava da za taj dan korisnik ima neki dodani događaj. Tako na jednostavan način može pregledati za koji dan ima spremljeni događaj.

Događaji

Ukoliko korisnik pri ulasku u aplikaciju tog dana ne bude imao niti jedan odabran događaj, bit će mu prikazan idući sljedeći događaj te datum iznad tog odgovarajućeg događaja.



Za svaki događaj prikazan je njegov naslov, vrijeme, lokacija te način prijevoza. Za svaki od načina prijevoza računa se drugačije vrijeme polaska. Npr. vrijeme polaska neće biti isto ukoliko je odabran način prijevoza automobilom u odnosu s javnim prijevozom.

Zato je to jedan od bitnijih faktora kako bi bili što precizniji u proračunu korisnikovog vremena polaska.

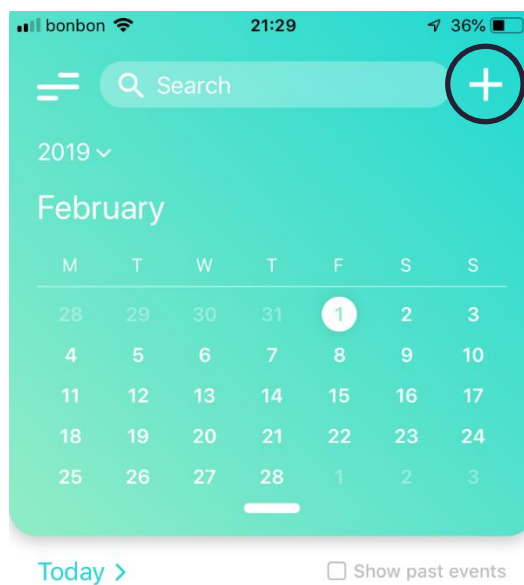
Na slici vidimo da se 1. prozorčić (događaj) nešto razlikuje od ostalih. Zašto? Baš zbog toga vremena polaska. Pošto aplikacija računa vrijeme potrebno do odredišta u odnosu na korisnikovu trenutnu lokaciju, **moguće je vidjeti samo za prvi događaj vrijeme polaska.**

Ukoliko korisnik ima potrebu za izmjenom događaja ili njegovim brisanjem, to može učiniti klikom na strelicu u prozorčiću.

Također, zbog toga što je aplikacija real time aplikacija se sama ažurira, tj. ne postoji određeni „delay“ dok se podatci o stanju u prometu ne uzmu u obzir za proračun.

Primjer unosa novog događaja

1. Ulazak na zaslom za dodavanje novog događaja

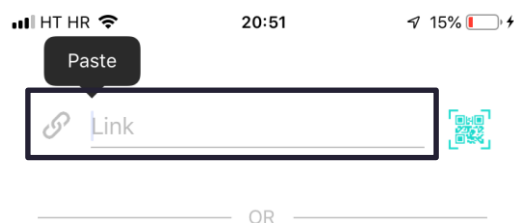


There are no upcoming events or tasks

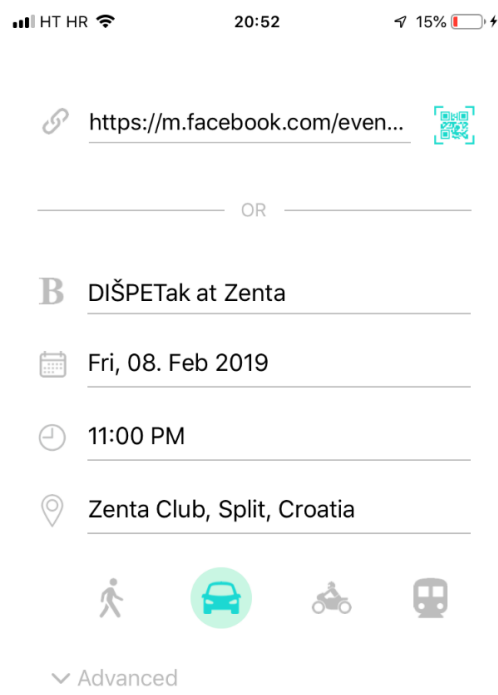
2. Popunjavanje potrebnih polja kod unosa novog događaja

2.1. Dodavanje putem Facebook event-a

Za dodati event s Facebook-a potrebno je podijeliti događaj iz Facebook aplikacije u „ontime“ aplikaciju ili poveznicu kopirati te zalijepiti u odgovarajuće polje.

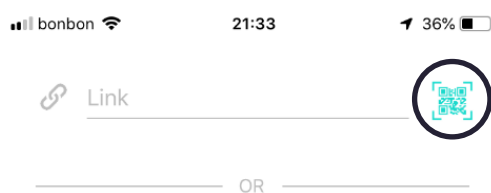


Nakon što korisnik zalijepi poveznicu u odgovarajuće polje, aplikacija automatski popunjava ostala polja.

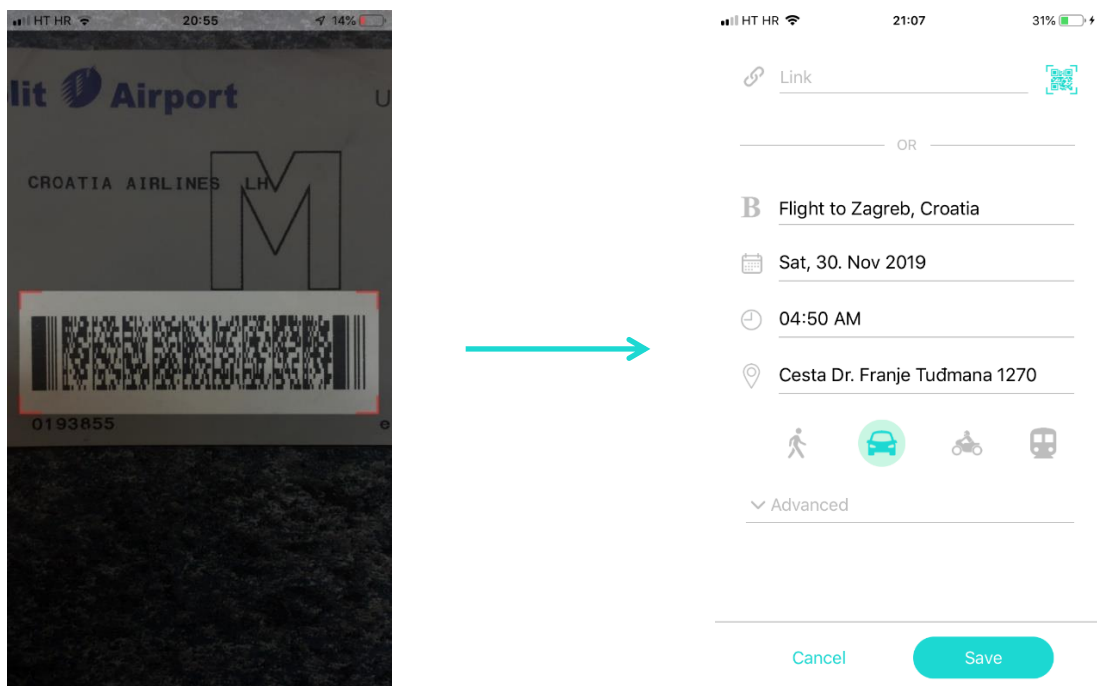


2.2. Dodavanje putem QR koda

Što se tiče QR koda, postoje ciljane stvari koje aplikacija može prepoznati, to su npr. QR kod koji se nalazi na autobusnoj karti, avionskoj karti ili neki događaj koji ima izveden QR kod a aplikacija ima mogućnost prepoznati ga (Twitter event).

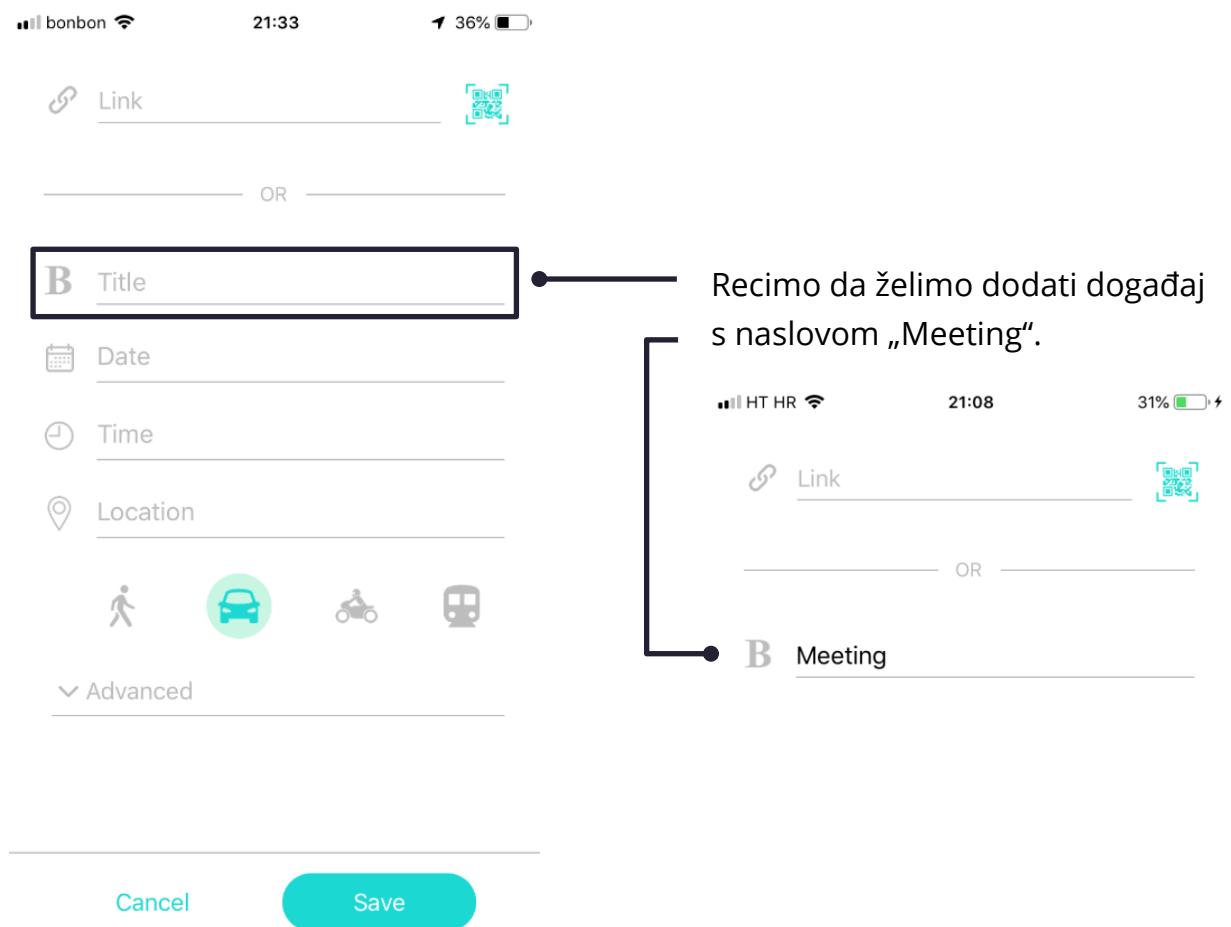


Nakon klika na ikonu za skeniranje otvorit će se zaslom u obliku kamere s označenim dijelom za QR kod. Nakon što aplikacija prepozna da se u označenom dijelu nalazi QR kod automatski prepoznaje podatke te popunjava polja za događaj.



2.3. Dodavanje popunjavanjem polja

Klasični način dodavanja događaja, a i onaj koji korisnici najčešće i koriste, je da korisnik popunjava polje po polje kako njemu odgovara.




The image shows two screenshots of the 'ontime' app's event creation interface. The top screenshot shows the form with fields for Link, Title, Date, Time, Location, and transport mode. The 'Title' field is highlighted with a red box. A callout line points from this box to the text: "Recimo da želimo dodati događaj s naslovom „Meeting“." Below this, a second screenshot shows the same form, but the 'Title' field now contains the text "Meeting".

B Meeting

 Date


Nakon klika na ovo polje otvorit će se „popup“ prozor za odabir željenog datuma.

 Location

4	November	2016
5	December	2017
6	January	2018
7	February	2019
8	March	2020
9	April	2021
10	May	2022


Apply

B Meeting

 Thu, 07. Feb 2019

 Time

Nakon klika na ovo polje otvorit će se „popup“ prozor za odabir željenog vremena.

 Location

7	57	
8	58	
9	59	
10	00	AM
11	01	PM
12	02	
1	03	

Apply

B Meeting

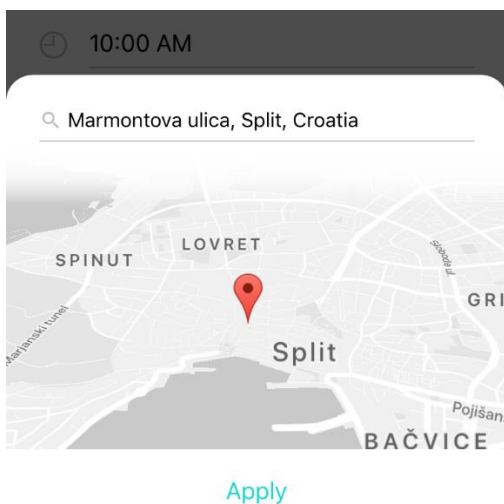
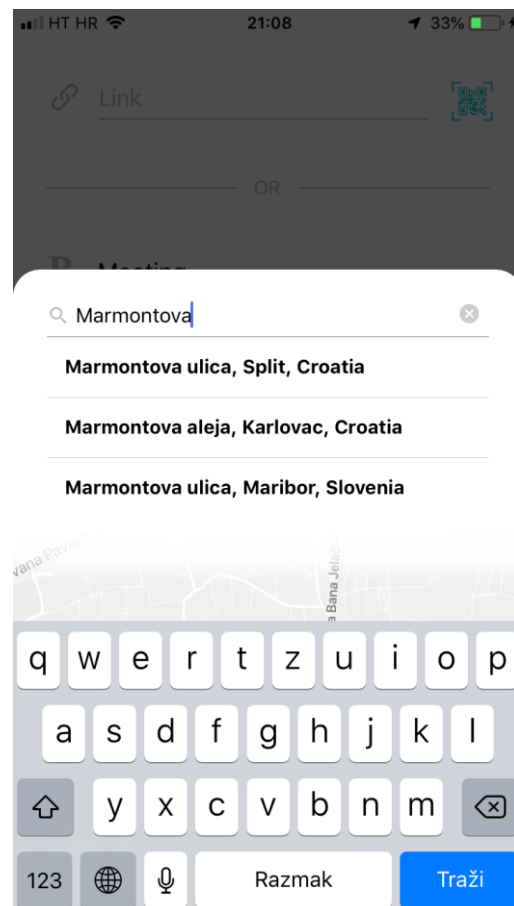
Thu, 07. Feb 2019

10:00 AM


Location


Nakon klika na ovo polje otvorić se „popup“ prozor za odabir željenog odredišta odnosno lokacije.


Klikom na polje za pretragu lokacije prikazat će se sve lokacije tog naziva.







B Meeting

 Thu, 07. Feb 2019


 10:00 AM


 Marmontova ulica, Split











Za točan izračun vremena polaska, jako je bitno da korisnik odabere točan način prijevoza. Za svaki od ponuđenih načina prijevoza koristi se drugačiji algoritam za izračun vremena polaska.

B Meeting

 Thu, 07. Feb 2019

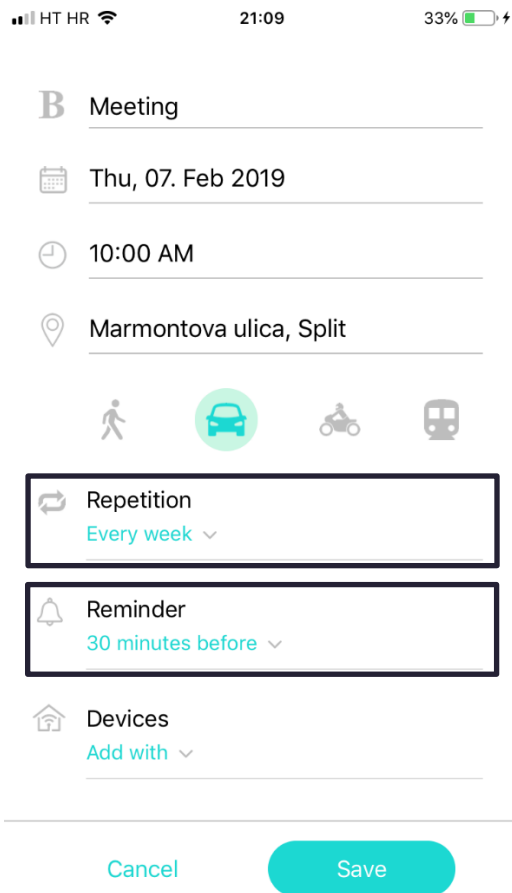
 10:00 AM

 Marmontova ulica, Split

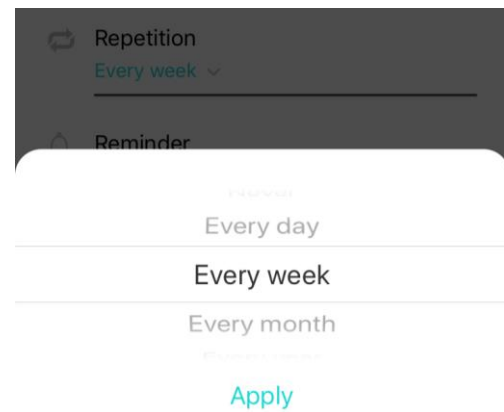





▼ Advanced

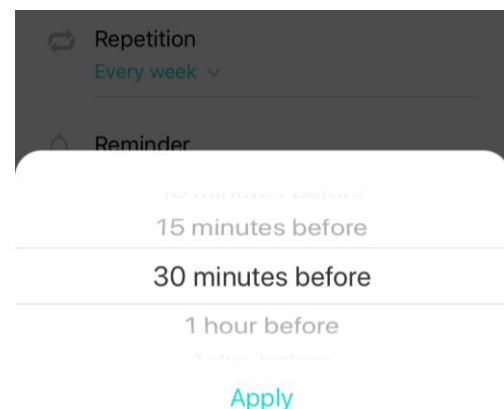
Klikom na strelicu, prikazat će se dodatne opcije samog događaja koje se mogu odabrati.

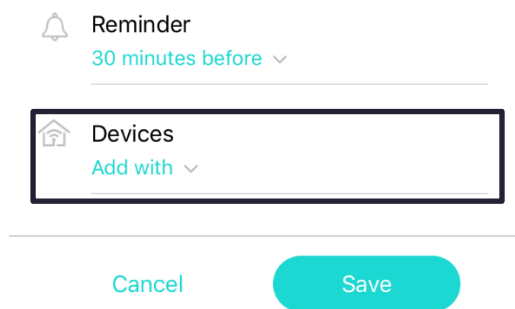


Opcija da se navedeni događaj ponavlja određeno vrijeme u smislu, svaki dan, svaki tjedan, svaki mjesec...



Opcija za odabir vremena koliko prije će vas aplikacija obavijestiti o navedenom događaju.





Opcija za odabrati korisnikov pametni uređaj. Kako bi se nakon klika na strelicu prikazali pametni uređaji, potrebno ih je prethodno unijeti putem web dashboard-a.

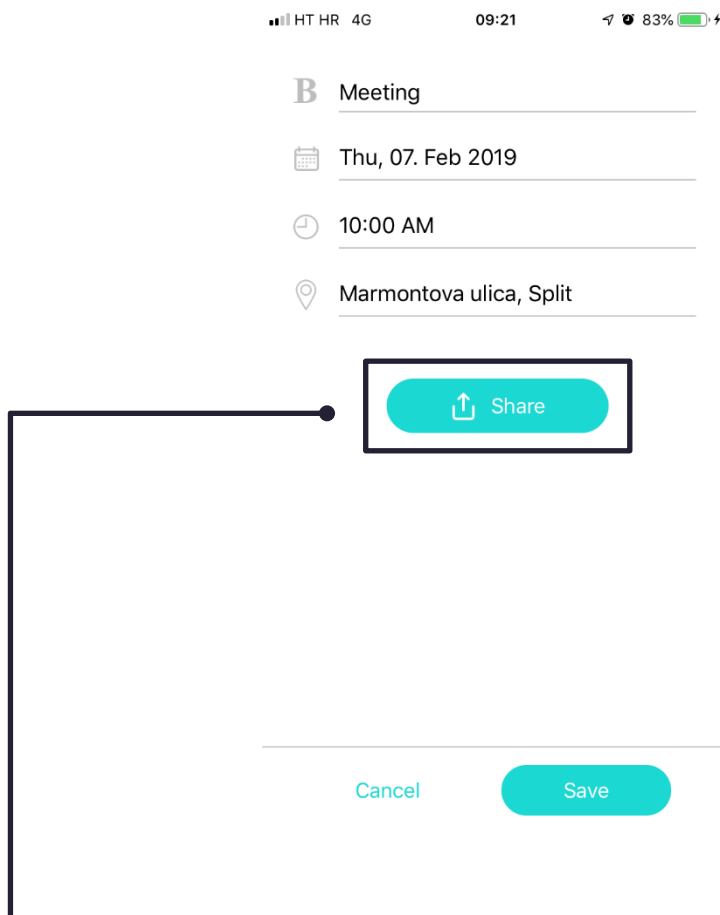
3. Kartica događaja

Nakon klika „Save“ prethodno uneseni događaj će biti spremljen, te će se prikazati u obliku kartice tog dana.



„Departure time“? Sama riječ govori – vrijeme polaska. To je vrijeme koje aplikacija smatra da je optimalno za polazak kako bi korisnik stigao na vrijeme.

Klikom na strelicu, prikazat će se detaljniji podatci događaja te ih je moguće urediti ukoliko korisnik ima potrebu za tim.



Ukoliko korisnik ima želju za podijeliti odabrani događaj, to može klikom na „Share“. Nakon klika na „Share“ opciju, prikazat će mu se aplikacije (Mail, WhatsApp, Facebook, Twitter...) putem kojih može podijeliti navedeni događaj.

Obavijesti

Kako bi na vrijeme bili obavješteni o vašim planovima i događajima, aplikacija vam pruža automatske te pristupačne obavijesti.

Tipovi obavijesti

Postoje 4 tipa obavijesti koja aplikacija nudi:

1. Obavijesti na vrijeme za sljedeći događaj
2. Obavijesti ukoliko se vrijeme polaska promijenilo
3. Obavijesti u trenutku vremena polaska
4. Obavijesti koristeći „algoritme“

Obavijesti na vrijeme za sljedeći događaj

Prilikom dodavanja novog događaja u aplikaciju, postoji opcija za odabir vremena koliko prije će aplikacija obavijestiti korisnika o događaju. Ukoliko korisnik za tu opciju npr. odabere da ga aplikacija obavijesti 30 minuta ranije, a vrijeme polaska je npr. 10:00 aplikacija će prema tome u 09:30 obavijestiti korisnika da bi u 10:00 trebao krenuti.

Obavijesti ukoliko se vrijeme polaska promijenilo

Ukoliko se zbog nekog razloga (stanja u prometu) vrijeme polaska promijeni aplikacija će automatski obavijestiti korisnika o promijenjenom vremenu polaska zbog vanjskih faktora.

Obavijesti u trenutku vremena polaska

Kada dođe do vremena polaska (Departure time), u tom trenutku, kada je prema aplikaciji izračunato da bi korisnik trebao krenuti s trenutne lokacije kako bi na određište stigao bez kašnjenja, aplikacija šalje obavijest da je vrijeme za polazak.

U toj obavijesti postoje 4 opcije:

1. Prikazati rutu

Ukoliko korisnik želi do određišta stići uz pomoć navigacije, klikom na opciju „Open in maps“ otvorit će se ruta, do određišta s trenutne lokacije, u određenoj aplikaciji (Google Maps ili slične aplikacije).

2. Pozvati Uber

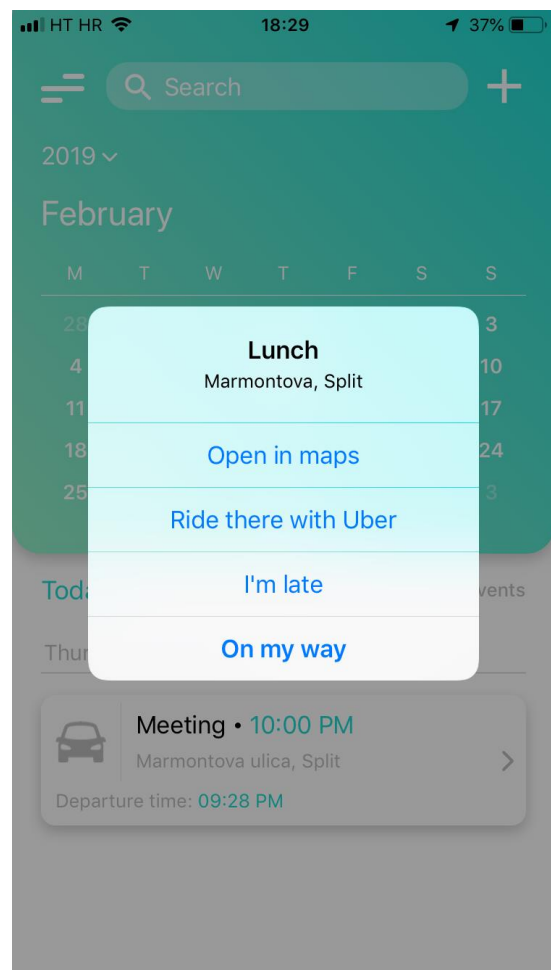
Ukoliko se korisnik odluči za taxi (u ovom slučaju isključivo Uber opcijom) prijevoz do određišta, klikom na opciju „Ride there with Uber“ otvorit će se Uber aplikacija s korisnikovim podacima o polazištu i određištu.

3. Poslati brzu poruku

Ukoliko je korisnik spriječen od polaska s trenutne lokacije u tom trenutku te će prema tome zakasniti, ima mogućnost poslati brzu poruku određenoj osobi putem druge aplikacije (Poruke, WhatsApp, Viber...), klikom na „I'm late“.

4. „On my way“ opcija

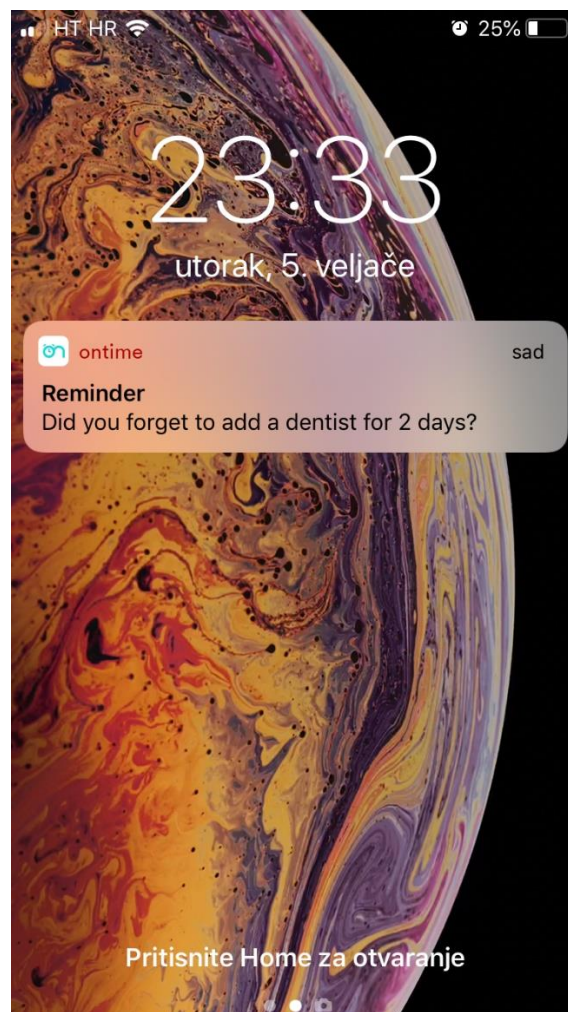
Zadnja opcija, ukoliko korisnik nema daljnje potrebe, klikom na „On my way“ opciju ugasiť će se pristigla obavijest te će se smatrati da je korisnik krenuo u tom trenutku na svoje određište.



Obavijesti koristeći „algoritme“

Obavijesti koristeći razne algoritme koji uzimajući prošle podatke mogu na razne načine olakšati korisniku te njegovom korištenju same aplikacije.

Naime, aplikacija prati korisnikovu rutinu u smislu, npr. ako korisnik više puta unese događaj pod istim/sličnim nazivom ili istom/sličnom lokacijom za određeni sličan dan u mjesecu u isto/slično vrijeme, aplikacija će korisnika obavijestiti želi li dodati novi događaj prema tim prošlim višeputnim unosom istog/sličnog događaja.



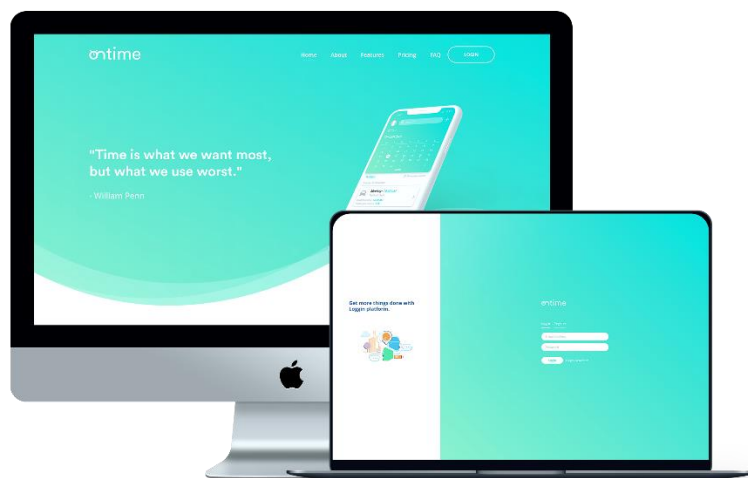
Dashboard

Web lokacija

www.on-time.cc

Landing page

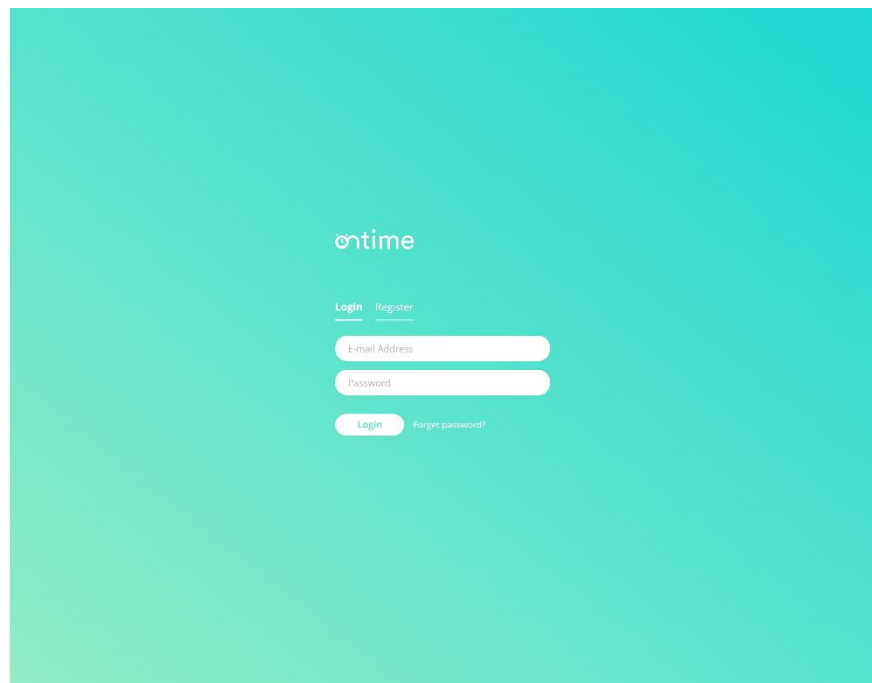
Ulaskom na web lokaciju www.on-time.cc prikazat će se landing page o aplikaciji. Na njoj je moguće pronaći nešto malo detaljnije opise vezane za sam rad aplikacije i njezine feature.



Prijava

Na samom landing page-u postoji opcija u gornjem desnom kutu za prijavu na dashboard. Dashboard je povezan s aplikacijom te svi podaci s dashboard-a biti će prikazani u aplikaciji za odgovarajući korisnički račun.

Get more things done with
Loggin platform.



ontime

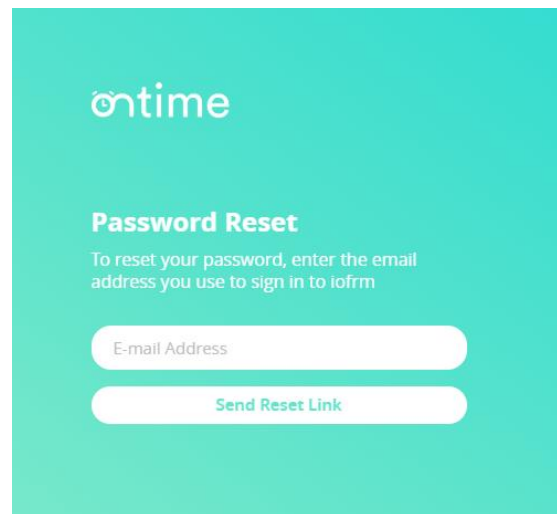
[Login](#) [Register](#)

Email Address

Password

[Login](#) [Forgot password?](#)

Prijava za dashboard jako je jednostavna, potrebno je upisati korisničko ime te lozinku. Ukoliko je korisnik zaboravio lozinku, postoji opcija „Forget passowrd?“ koja se nalazi ispod prijave, te klikom na nju otvorit će se novi zaslon kako bi korisnik obnovio svoju lozinku.



ontime

Password Reset

To reset your password, enter the email address you use to sign in to iofrm

E-mail Address

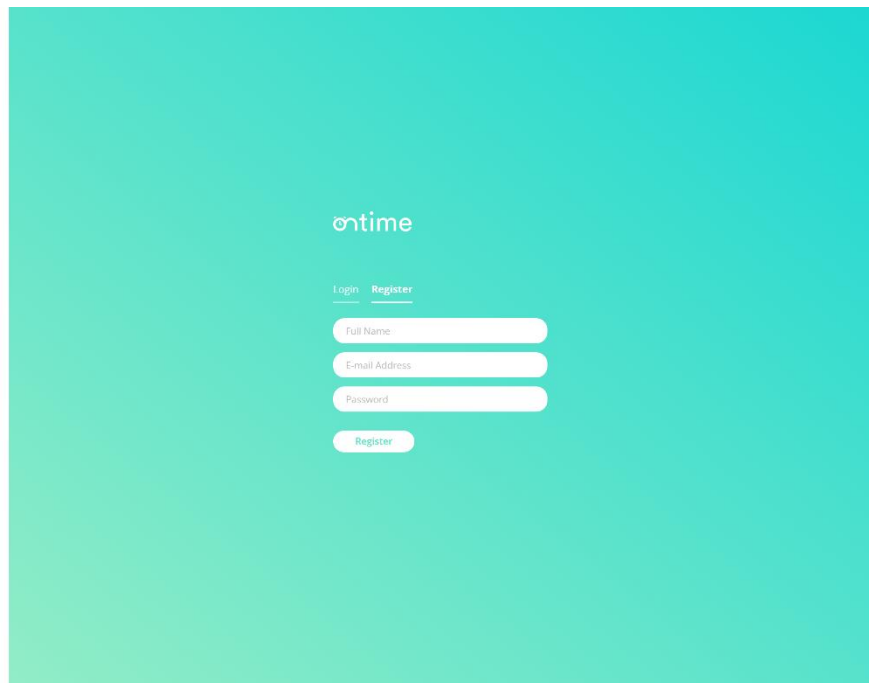
Send Reset Link

Registracija

Ukoliko korisnik nema račun aplikacije „ontime“, potrebno ga je stvoriti. To može napraviti klikom na „Register“ koji se nalazi desno od „Login“ opcije.

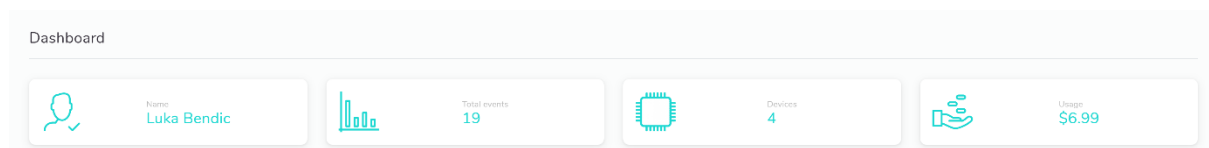
Za registraciju u aplikaciju potrebno je unijeti puno ime i prezime (na temelju kojeg se automatski komprimira korisničko ime za buduće prijave u aplikaciju), email adresu te lozinku. Nakon unesenih potrebnih podataka klikom na „Register“ opciju, u roku od nekoliko minuta, na prethodno upisani email doći će obavijest za potvrdu korisnikovog računa.

Get more things done with
Loggin platform.

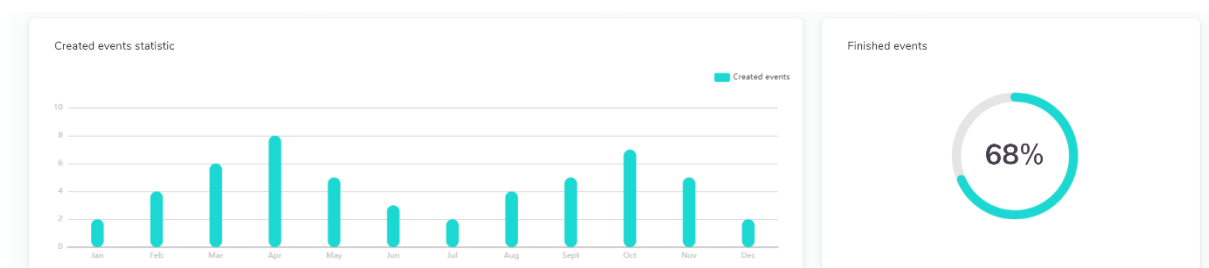



Dashboard

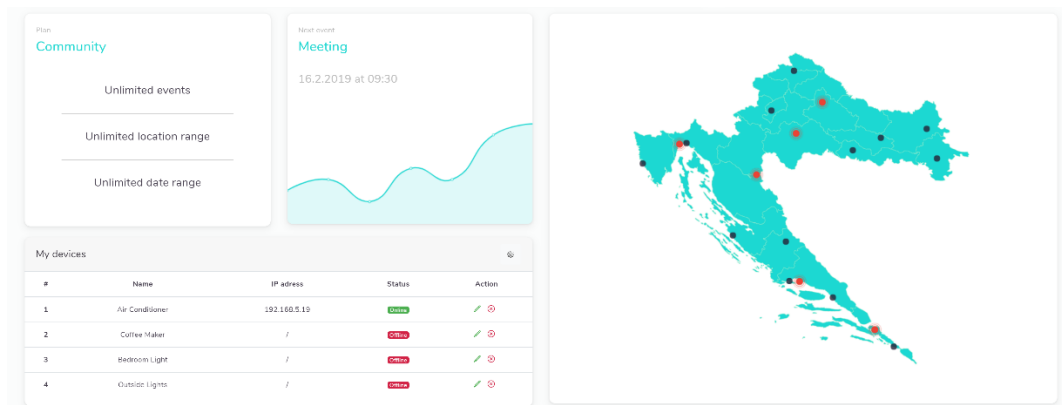
Na dashboard-u korisnik ima pristup svim svojim podacima te mogućnostima koje neovisno o radu aplikacije. Na vrhu je prikazano korisnikovo puno ime i prezime, ukupan broj trenutno unesenih događaja u aplikaciju, broj pametnih uređaja koji se mogu povezati u aplikaciji te trenutno stanje potrošnje na uređaje koje pruža aplikacija „ontime“.



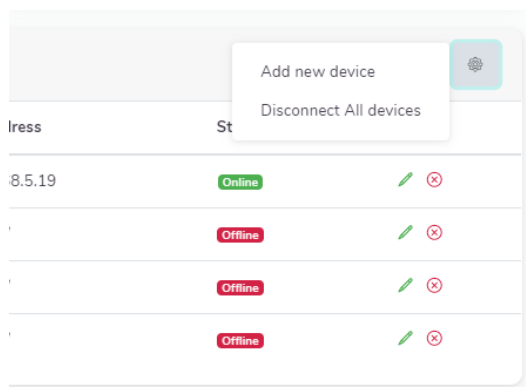
Ispod „header-a“ nalazi se nekakva okvirna statistika o korisnikovim događajima, nešto malo detaljnija od one koja se nalazi u samoj aplikaciji. Lijevo je prikazano broj unesenih događaja za svaki mjesec u proteklih 12 mjeseci. Desno je prikazan udio prošlih događaja u ukupnom broju kreiranih.



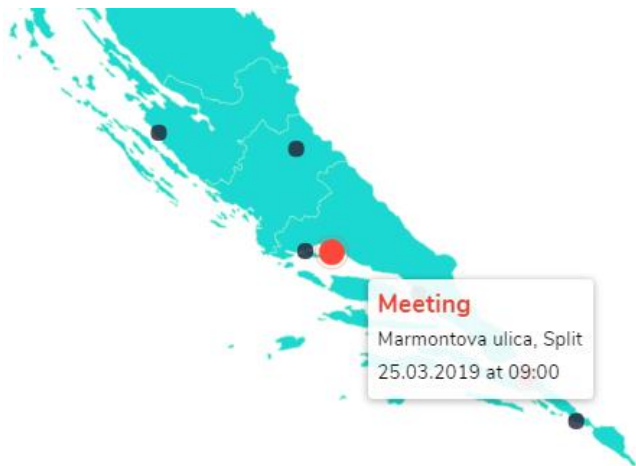
U donjem dijelu dashboard-a korisnik ima uvid na mogućnosti koje mu donosi njegov tipa računa, prikazana je mapa koja je ujedno i ključ samo dashboard-a. Na mapi su prikazani korisnikovi događaji, tj. oni koji su uneseni u aplikaciju. Narančasti krugovi odgovaraju za lokacije događaja koje korisnik tek treba izvršiti, dok plavi krugovi odgovaraju za one koje je korisnik izvršio.



Također je prikazana tablica pametnih uređaja. Putem tablice moguće je dodati nove, sortirati te izbrisati same uređaje. Uz to prikazan je status pojedinog uređaja (online ili offline), te njegova IP adresa ukoliko je uređaj aktivan.



Klikom na ikonu koja se nalazi u gornjem desnom kutu tablice, otvorit će se opcija za dodati novi uređaj ili isključiti sve uređaje koji su u tablici uređaja.



Klikom na pojedini krug na mapi prikazat će se „popup“ tog događaja, sa nešto detaljnijim njegovim informacijama (naslov vrijeme, datum i lokacija).

Mapa je podijeljena po županijama radi jednostavnijeg i lakšeg snalaženja za korisnika.

Dashboard

Name: **Luka Bendic**

Total events: **19**

Devices: **4**

Usage: **\$6.99**

Created events statistic

Finished events

68%

Plan: **Community**

- Unlimited events
- Unlimited location range
- Unlimited date range

Next event: **Meeting**

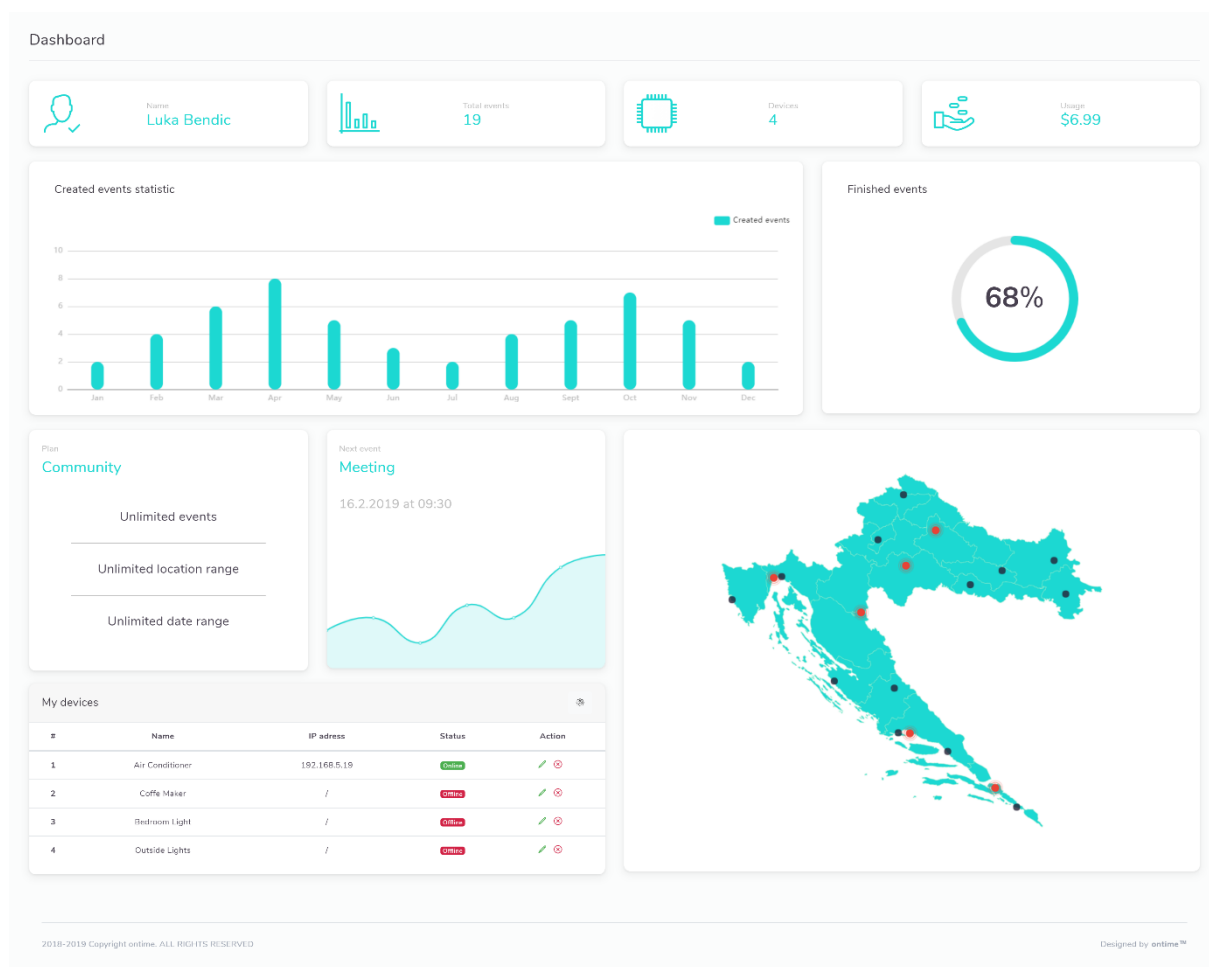
16.2.2019 at 09:30

My devices

#	Name	IP address	Status	Action
1	Air Conditioner	192.168.5.19	Online	📌 ⓧ
2	Coffee Maker	/	Offline	📌 ⓧ
3	Bedroom Light	/	Offline	📌 ⓧ
4	Outside Lights	/	Offline	📌 ⓧ

2018-2019 Copyright ontime. ALL RIGHTS RESERVED Designed by ontime™

U donjem dijelu dashboard-a korisnik ima uvid na mogućnosti koje mu donosi njegov tipa računa, prikazana je mapa koja je ujedno i ključ samo dashboard-a. Na mapi su prikazani korisnikovi događaji, tj. oni koji su uneseni u aplikaciju. Narančasti krugovi odgovaraju za lokacije događaja koje korisnik tek treba izvršiti, dok plavi krugovi odgovaraju za one koje je korisnik izvršio.



Pametne „stvari“

Iz dana u dan sve više se susrećemo s pametnim uređajima. Živimo među njima a i od njih, a da toga nismo ni svjesni. Odlučili smo našu aplikaciju povezati s pametnim uređajima, tj. pametnom kućom.

Kako?

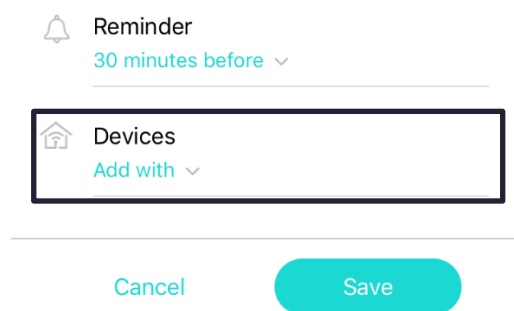
Prilikom unosa novog događaja moguće je odabrati pametne uređaje koje korisnik želi povezati s tim događajem.

Kao što smo već naveli da bi ih aplikacija prepoznala potrebno ih je prethodno unijeti putem web dashboard-a na svoj profil. Nakon što korisnik unese pametni uređaj, aplikacija će ga automatski prepoznati te će ga korisnik moći povezati sa svojim događajima. Jedini preduvjet da bi ga korisnik mogao povezati je da se nalazi u blizini njega te da je aktivan (uključen).

Npr. korisnik napravi događaj za posao, te ga recimo aplikacija obavještava ujutro o vremenu za polazak. Pri tome je korisnik za taj događaj povezoao aparat za kavu te sobno svjetlo. To jutro prije nego što korisnik dobije obavijest o vremenu za polazak, automatski će se upaliti sobno svjetlo te aparat za kavu (te ukoliko je pravilno postavljen, skuhat će kavu). Paljenjem sobnog svjetla povećava se postotak da će se korisnik na vrijeme ustati, te da neće zakasniti. Svi znamo da nam se ujutro teško ustati iz kreveta, te da bi nam dobro došla šalica kave za dobro jutro.

Ovo je samo jedan od mnogobrojnih primjera gdje se pametni uređaji mogu iskoristiti putem aplikacije „ontime“.

Također, nakon klika, kod unosa novog događaja, za unos pametnog uređaja aplikacija će zatražiti od korisnika da odabere, vrijeme, koliko prije vremena polaska želi da se taj pametni uređaj uključi, odnosno „oglasi“.

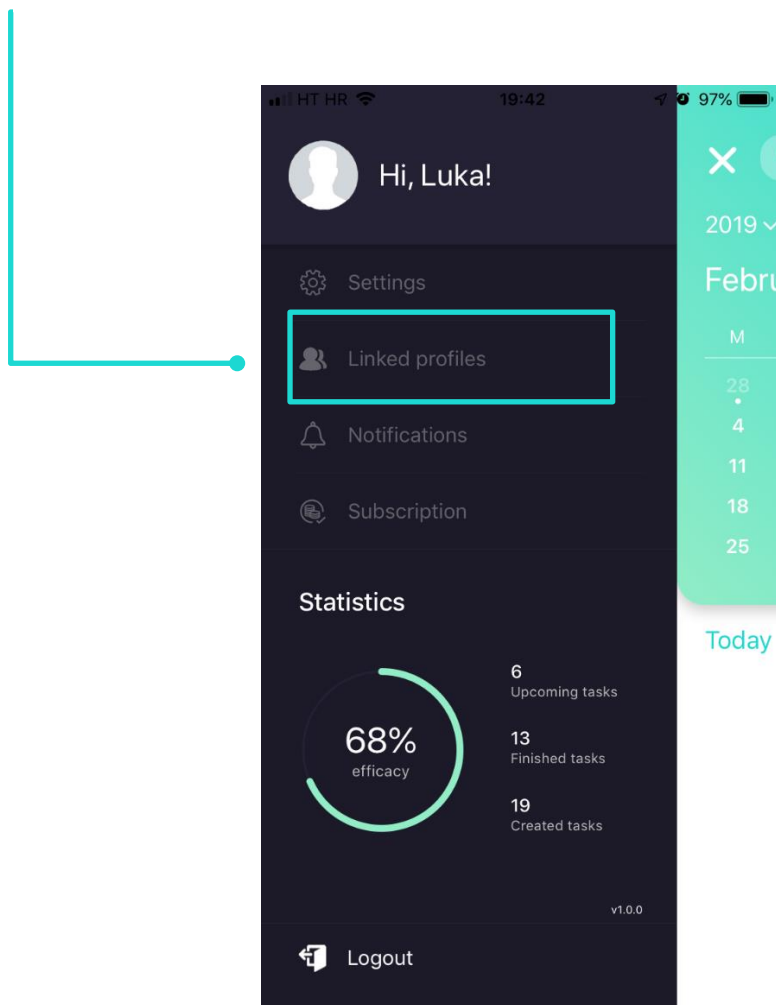


Alexa!

Još jedna od inovacija je da sama aplikacija podržava povezanost s Alexom. Alexa je virtualni pomoćnik koji je razvijen od strane Amazon-a. Najčešće je „upakiran“ preko Amazon Echo Dot-a (pametni zvučnik). Ima mogućnost glasovne interakcije, reprodukciju glazbe, postavljanje alarma, pružanje informacija o vremenu, sportu i sl. Razvijanjem Alexe, Amazon je omogućio developerima da svoje aplikacije mogu povezati s njom.

Alexa u aplikaciji „ontime“

Za korištenje Alexe u aplikaciji potrebno ju je prvo povezati, no kako je povezati? Klikom na „Linked profiles“ otvorit će se zaslone za odabir profila drugih aplikacija koje je moguće povezati. Klikom na Amazon otvorit će se prijava za Amazon račun, te nakon uspješne prijave ukoliko je taj račun povezan, aplikacija će automatski prepoznati prisutnost Alexe.



Naravno, da bi uopće započeli rad s njom potrebno je imati Alexu u blizini te da je ona uključena.

U samoj aplikaciji od Alexe korisnik može zatražiti:

1. Pregled sljedećeg događaja

Ukoliko korisnik Alexi postavi pitanje: „Alexa, what's next scheduled?“ ili „Alexa, show me my next event?“ ili „Alexa, what's my next event?“, Alexa će odgovoriti s nazivom, vremenom i datumom sljedećeg događaja.

2. Pregled događaja određenog datuma

Ukoliko korisnik Alexi postavi pitanje: „Alexa, what do I have scheduled for tomorrow?“ ili „Alexa, tomorrow events?“ ili „Alexa, show my events for tomorrow?“, Alexa će odgovoriti s nazivima i vremenom pojedinog događaja za sutra, ukoliko postoje.

3. Dodati novi događaj

Ukoliko korisnik Alexi postavi zahtjev: „Alexa, create event called „Meeting“.“, Alexa će uzvratiti pitanjem: „When do you want to go?“. Tada je potrebno reći određeni datum, nakon uspješno odabranog datuma alexa je upitati korisnika: „What time do you want to set?“. Tada je potrebno reći vrijeme za taj događaj. Te na kraju, Alexa je korisnika pitati: „Destination?“, te je potrebno reći lokaciju odnosno odredište za taj događaj. Nakon toga Alexa će ponoviti unesene podatke za događaj kako bi korisnik sa sigurnošću provjerio točnost podataka.

4. Izmijeniti podatke određenog događaja

Npr. ukoliko korisnik Alexi postavi pitanje: „Alexa, edit time for event called „Meeting“ on February 21st.“, Alexa će uzvratiti pitanjem: „What time do you want to set?“ Nakon toga je potrebno samo reći vrijeme koje želimo da se zamijeni s dotadašnjim vremenom za događaj pod nazivom „Meeting“.

5. Obrisati događaj

Ukoliko korisnik Alexi postavi zahtjev: „Alexa, delete event called „Meeting“ on February 21st.“, Alexa će uzvratiti pitanjem: „Are you sure you want delete an event called „Meeting“ on February 21st?“ Nakon toga je potrebno odgovoriti s „Yes“ ili „No“. Ukoliko korisnik odgovori s „Yes“ uspješno će se obrisati zadani događaj, no ukoliko korisnik odgovori s „No“, zahtjev za brisanje događaja će biti poništeno.

Arduino „pametni uređaji“

Aplikacija također pruža mogućnost povezivanja Arduino ili „homemade“ pametnih uređaja, no samo određene funkcionalnosti i tipa.

Također, pružamo opciju za korisnika da ima na raspolaganju kupiti već programirani Arduino s određenom funkcijom „pametne kuće“ koju aplikacija podržava, ili kupiti samo kod za neku funkciju „pametne kuće“ koju aplikacija podržava te ukoliko već posjeduje Arduino te ima iskustvo s njegovim radom.

Za sve dodatne mogućnosti i opcije otvoreni smo na raspolaganju.



Jakov Melvan

Fullstack developer



Luka Bendić

UI / UX design

designed

by

ontime™