

HODOGRAM NATJECANJA

za kategoriju

Osnove informatike srednje škole 2024.



1. Korak

Trideset minuta prije početka natjecanja za kategoriju Osnove informatike srednje škole 2024. razmjestite učenike za računala u učionici.

2. Korak

Učenici se prijavljuju u sustav za natjecanje (<https://natjecanja.loomen.carnet.hr>) sa svojim AAI@EduHr podacima. Otvaraju kolegij OSNOVE INFORMATIKE SREDNJE ŠKOLE 2024.

3. Korak

Učenici čitaju upute koje se nalaze u opisu računalnog testa.

Nastavnik čita dodatne upute učenicima:

- dozvoljeno je imati otvoren samo jedan web preglednik i jednu karticu u pregledniku
- nije dozvoljeno otvarati niti koristiti bilo koji drugi program na računalu
- nije dozvoljeno koristiti mobitel, kalkulator, pametni sat ili bilo koju sličnu elektroničku napravu
- ne koristiti gumb Naprijed i Nazad u pregledniku
- ukoliko u testu unutar nekog zadatka ima negativnih bodova – to je u zadatku navedeno
- na pitanja se odgovara slobodnim redoslijedom klikom na broj pitanja u gornjem lijevom dijelu prozora ili klikom na gumb Nastavi koji se nalazi ispod svakog pitanja.



- nakon što odgovore na sva pitanja, učenici test predaju klikom na gumb **Predaj sve i završi**
- u trenutku isteka zadanog vremena, test se automatski predaje i boduje
- nakon predaje testa bit će vidljivi samo ostvareni bodovi
- nakon prikaza broja bodova za predani test potrebno je pozvati dežurnog nastavnika koji će zapisati ostvareni broj bodova
- nakon zatvaranja testa (14:15), više nije moguće rješavati test i vidjet će se točni odgovori i povratne informacije u pregledu testa

4. Korak

Nastavnik učenicima dijeli prazne papire koji će im služiti kao pomoć pri rješavanju zadataka.

5. Korak

Nastavnik učenicima daje lozinku za pristup testu.

Lozinke za pristup testu bit će objavljene u Sustavu za natjecanje sat vremena prije početka natjecanja.

Lozinke će biti dostupne samo **odgovornoj osobi Županijskog povjerenstva**.

6. Korak

Nakon predaje testa, nastavnik treba zapisati broj bodova za svakog učenika. Taj broj bodova odgovorna osoba upisuje u Sustav za natjecanje.

7. Korak

Učenici točne odgovore i povratne informacije vide nakon zatvaranja testa (u 14:15). Za to je potrebno kliknuti poveznicu [Pregled](#) nakon osvježavanja stranice.

Ukoliko za to bude potrebe, pregled testa je moguće vidjeti s bilo kojeg drugog računala nakon prijave učenika u Loomen.

Upute o načinu postupanja u slučaju tehničkih problema s računalom

Povjerenstvo za provedbu natjecanja dužno je osigurati stabilnu internetsku mrežu te nekoliko dodatnih računala ukoliko dođe do tehničkih problema na računalu.

Ukoliko se pojavi problem s računalom na kojem učenik rješava test omogućiti mu prelazak na drugo računalo. Učenik se prijavljuje u Loomen sustav sa svojim podacima i nastavlja rješavati test gdje je stao. Vrijeme trajanja testa se ne produžuje.