



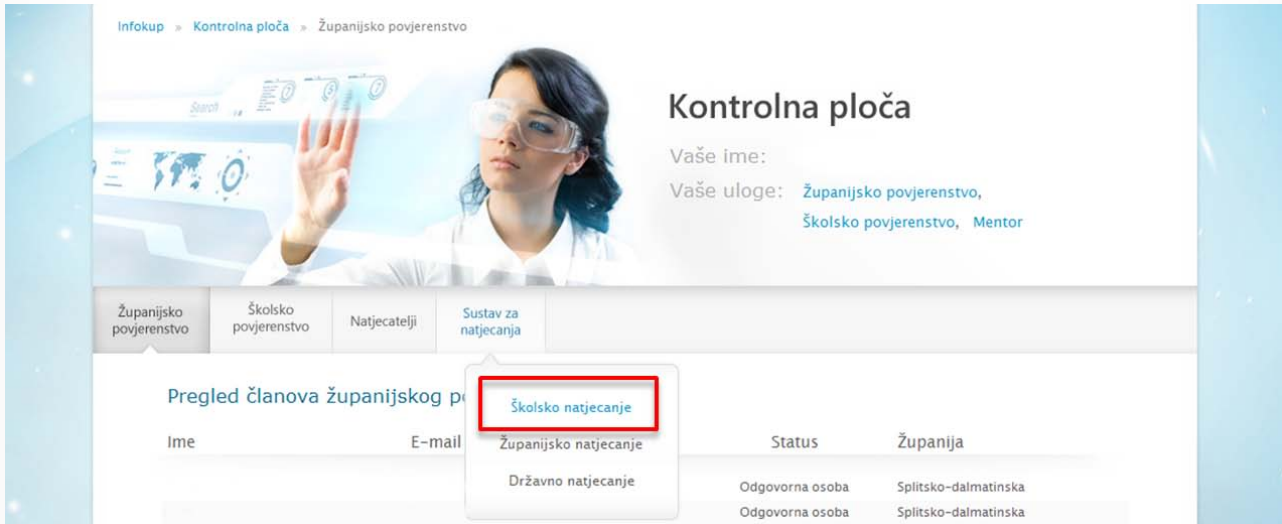
# *Infokup*

Upute za korištenje sustava za  
natjecanja - Školsko povjerenstvo

## 1. Pristup sustavu za natjecanja

Sustavu za natjecanje možete pristupiti klikom na ikonu kontrolne ploče u gornjem lijevom uglu stranice.

Unutar izbornika kontrolne ploče nalazi se stavka – Sustav za natjecanja. Klikom se otvara padajući izbornik u kojem je moguće odabrati razinu natjecanja. Potrebno je odabrati školsko natjecanje.



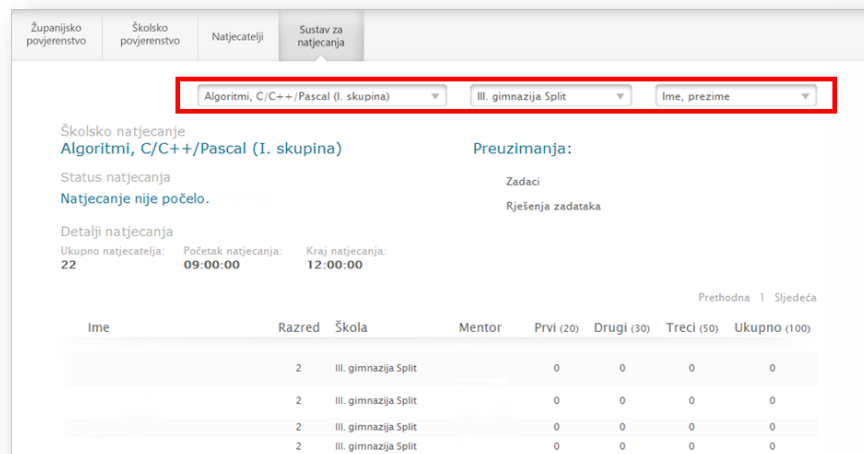
Pristup sustavu imaju svi članovi školskog povjerenstva. Međutim, rad u sustavu (unos i promjena rezultata učenika, preuzimanje zadataka i rješenja) dozvoljen je samo odgovornim osobama iz Školskog ili Županijskog povjerenstva.

**NAPOMENA:** Ostali članovi povjerenstva mogu samo pregledavati rezultate učenika.

## 2. Pregled rezultata učenika

Sustav za natjecanja izgleda kao na slici.

Odmah ispod izbornika se nalaze tri filtra. U prvome možete odabrati kategoriju natjecanja, drugi nudi odabir škole, a treći nudi opciju sortiranja liste učenika (po imenu i prezimenu, kao i po ostvarenom rezultatu)



Ispod filtra za pregled možete vidjeti osnovne informacije o natjecanju, te status natjecanja.

Školsko natjecanje  
**Algoritmi, C/C++/Pascal (I. skupina)**

Status natjecanja  
**Natjecanje nije počelo.**

Preuzimanja:  
 Zadaci  
 Rješenja zadataka

Detalji natjecanja  
 Ukupno natjecatelja: 22    Početak natjecanja: 09:00:00    Kraj natjecanja: 12:00:00

## 3. Zadaci odgovornih osoba Školskih povjerenstava

Natjecanje ima četiri različite faze:

1. Natjecanje nije počelo
2. Natjecanje ubrzo počinje
3. Natjecanje je u tijeku
4. Natjecanje je završeno

Za vrijeme svake od tih četiriju faza, odgovorne osobe Školskih povjerenstava imaju različite zadatke.

### 3.1. Faza – „Natjecanje nije počelo“

Ova faza završava sat vremena prije službenog početka natjecanja. Za vrijeme ove faze odgovorne osobe nemaju posebne zadatke, te mogu samo pregledavati listu učenika.

### 3.2. Faza – „Natjecanje ubrzo počinje“

Ova faza započinje sat vremena prije početka natjecanja. U ovoj fazi otvara se poveznica za preuzimanje zadataka, pa su odgovorne osobe Školskog povjerenstva dužne preuzeti zadatke za sve kategorije koje se održavaju u njihovoj školi.

Algoritmi, C/C++/Pascal (I. skupina)    III. gimnazija Split    Ime, prezime

Školsko natjecanje  
**Algoritmi, C/C++/Pascal (I. skupina)**

Status natjecanja  
**Natjecanje ubrzo počinje.**  
 Zadaci se mogu preuzimati.

Preuzimanja:  
**Zadaci**  
 Rješenja zadataka

Detalji natjecanja  
 Ukupno natjecatelja: 22    Početak natjecanja: 09:00:00    Kraj natjecanja: 12:00:00

Algoritmi, C/C++/Pascal (I. skupina)

- Algoritmi, C/C++/Pascal (I. skupina)
- Algoritmi, C/C++/Pascal (II. skupina)
- Algoritmi, Basic/C/C++/Pascal (5.)
- Algoritmi, Basic/C/C++/Pascal (6.)
- Algoritmi, Basic/C/C++/Pascal (7.)
- Algoritmi, Basic/C/C++/Pascal (8.)
- Algoritmi, LOGO (5.)
- Algoritmi, LOGO (6.)
- Algoritmi, LOGO (7.)
- Algoritmi, LOGO (8.)
- Osnove informatike, Osnovne škole
- Osnove informatike, Gimnazije
- Osnove informatike, Prirodoslovno
- Osnove informatike, Strukovne škole

Da biste odabrali sljedeću kategoriju iz koje želite preuzeti zadatke, kliknite na filter kategorija, te s liste odaberite željenu kategoriju. U novoj kategoriji ponovno kliknite na poveznicu zadaci i na taj način preuzmite zadatke za sve kategorije koje se održavaju u vašoj školi.

### 3.3. Faza – „Natjecanje je u tijeku“

Ova faza traje od službenog početka natjecanja do službenog kraja natjecanja. Za vrijeme ove faze učenici rješavaju zadatke.

## 3.4. Faza – „Natjecanje je završeno“

Glavni zadatak odgovornih osoba Školskog povjerenstva za vrijeme ove faze je provjera učeničkih rješenja, te unos rezultata.

Za unos rezultata potrebno je otvoriti formu za unos. Prelaskom miša preko imena učenika čije rezultate želimo unijeti, s lijeve strane pojavljuje se ikona olovke.

Ime	Razred	Škola	Mentor	RGB (30)	Autobusi (70)	Laseri (100)	Ukupno (200)
Ivan [ime]	1	Gimnazija [škola]	Damir [mentor]	0	0	0	0
Ivan [ime]	1	Gimnazija [škola]	Damir [mentor]	0	0	0	0

Uredi

Klikom na ikonu olovke, otvara se forma za unos rezultata. Rezultate je potrebno unijeti u za to predviđena polja. Za spremanje unosa, potrebno je kliknuti na *Spremi*.

Ime	Razred	Škola	Mentor	RGB (30)	Autobusi (70)	Laseri (100)	Ukupno (200)
Ivan [ime]	1	Gimnazija [škola]	[mentor]	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>

Nije pristupio

Spremi Odustani

Ukoliko je učenik spriječen prisustvovati natjecanju to možete naznačiti klikom na kućicu “Nije pristupio”, te učenik u listi rezultata neće imati 0 bodova već će pisati da nije prisustvovao.

**NAPOMENA:** Unos rezultata bit će omogućen do kraja dana.

Nakon završetka unosa rezultata zadaci odgovornih osoba Školskog povjerenstva su gotovi.