

HODOGRAM ŠKOLSKOG NATJECANJA 2024.

za kategoriju „Osnove informatike srednje škole“

Natjecanje²⁰²⁴ *iz informatike*

1. korak

Trideset minuta prije početka natjecanja za kategoriju „Osnove informatike srednje škole“ razmjestite učenike za računala u učionici.


2. korak

Učenici se prijavljuju u **sustav za natjecanja** (<https://natjecanja.loomen.carnet.hr>) sa svojim AAI@EduHr podacima. Otvaraju e-kolegij u kojem se održava natjecanje.

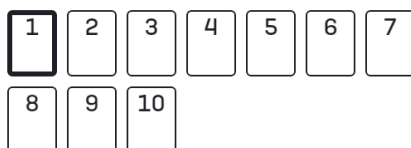
3. korak

Učenici čitaju upute koje se nalaze u opisu računalnog testa.

Učitelj čita dodatne upute učenicima:

- dozvoljeno je imati otvoren samo **jedan web preglednik i jednu karticu u pregledniku**
- nije dozvoljeno otvarati niti koristiti bilo koji drugi program na računalu
- nije dozvoljeno koristiti mobitel, kalkulator, pametni sat ili bilo koju sličnu elektroničku napravu
- ukoliko u testu, unutar nekog zadatka, ima negativnih bodova – to je u zadatku navedeno
- na pitanja se odgovara **slobodnim redoslijedom** klikom na broj pitanja u gornjem lijevom dijelu prozora ili klikom na gumb Nastavi koji se nalazi ispod svakog pitanja.
- navigacija u testu se otvara klikom na gumb  koji se nalazi u gornjem desnom dijelu prozora (ispod alatne trake)

Navigacija u testu



Završi test ...

- ne koristiti tipke Naprijed/Nazad u pregledniku
- u slučaju da se slika ne učita zbog loše internetske veze, potrebno je osvježiti stranicu
- pitanja i odgovori na pitanja se pojavljuju **različitim redoslijedom**
- nakon što odgovore na sva pitanja, učenici test predaju klikom na gumb **Predaj sve i završi**
- u trenutku isteka zadanog vremena, test se **automatski predaje i ocjenjuje**
- nakon predaje testa bit će vidljivi samo ostvareni bodovi
- nakon prikaza broja bodova za predani test potrebno je pozvati dežurnog učitelja koji će zapisati ostvareni broj bodova.

Nakon zatvaranja testa, u 14:15, više nije moguće rješavati test i vidjet će se točni odgovori i povratne informacije u pregledu testa.

4. korak

Nastavnik učenicima dijeli prazne papire koji će im služiti kao pomoć pri rješavanju zadataka.

5. korak

Nastavnik učenicima daje lozinku za pristup testu (pripaziti na kategoriju u kojoj učenici sudjeluju)

Lozinke za pristup testu bit će objavljene u Sustavu za natjecanje preko kontrolne ploče sat vremena prije početka natjecanja. Lozinke će biti dostupne samo **osobi Školskog povjerenstva koja je u sustavu označena kao odgovorna osoba (nije dostupna svim mentorima niti članovima Školskog povjerenstva).**

6. korak

Nakon predaje testa, **učitelj treba zapisati broj bodova za svakog učenika**. Taj broj bodova odgovorna osoba za natjecanja u školi upisuje u sustav za natjecanje - <https://natjecanja.azoo.hr/>.

7. korak

Učenici točne odgovore i povratne informacije vide nakon zatvaranja testa (u 14:15) u **sustavu za natjecanja**. Za to je potrebno kliknuti poveznicu Pregled nakon osvježavanja stranice.

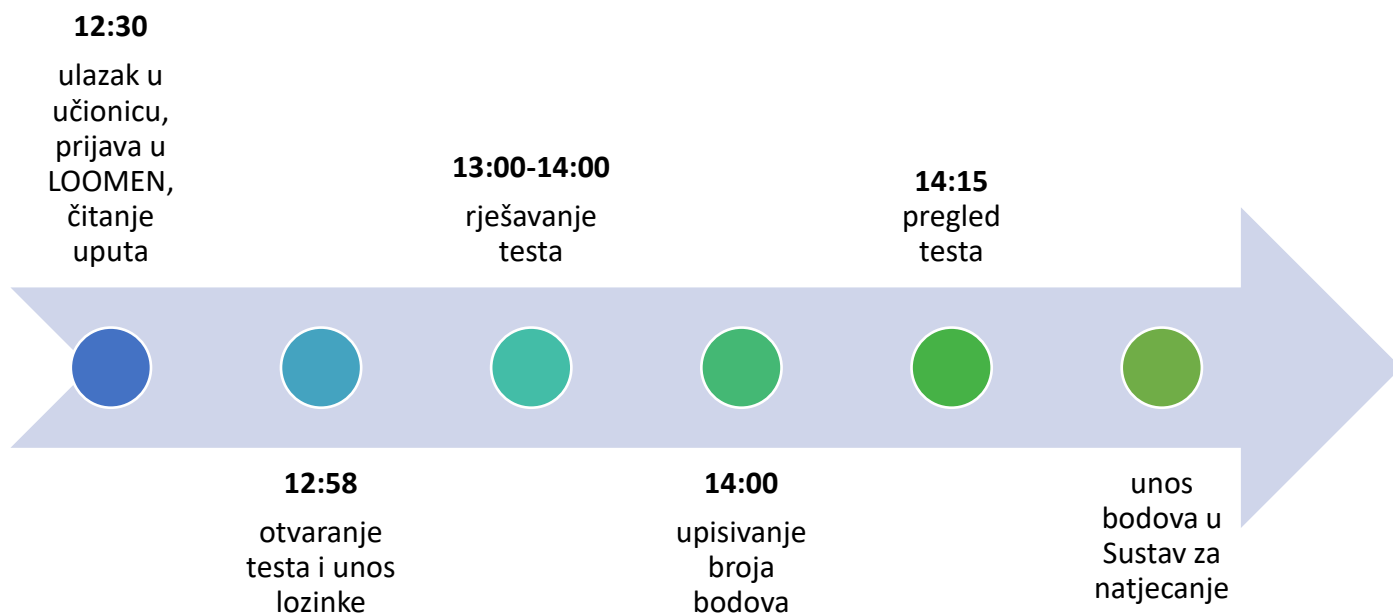
Ukoliko za to bude potrebe, pregled testa je moguće vidjeti s bilo kojeg drugog računala nakon prijave učenika u sustav za natjecanja.

U slučaju primjedbe na broj bodova, Školsko povjerenstvo treba napraviti zapisnik i poslati ga na e-mail Državnog povjerenstva dp-informatika@azoo.hr s naznakom kategorije na koju se odnosi najkasnije **do 16:00 sati istoga dana**.

Upute o načinu postupanja u slučaju tehničkih problema s računalom

Povjerenstvo za provedbu natjecanja dužno je osigurati stabilnu internetsku mrežu te nekoliko dodatnih računala ukoliko dođe do tehničkih problema na računalu natjecatelja.

Ukoliko se pojavi problem s računalom na kojem učenik rješava test omogućuje mu se prelazak na drugo računalo. Učenik se prijavljuje u sustav za natjecanje sa svojim podacima i nastavlja rješavati test. Vrijeme trajanja testa se ne produžuje.



Želimo vam puno uspjeha!