

HODOGRAM NATJECANJA

za kategorije Digitalne kompetencije i Osnove informatike 7/8

1. Korak

Trideset minuta prije početka natjecanja za kategoriju Digitalne kompetencije, odnosno deset minuta za kategoriju Osnove informatike, razmjestite učenike za računala u učionici.

2. Korak

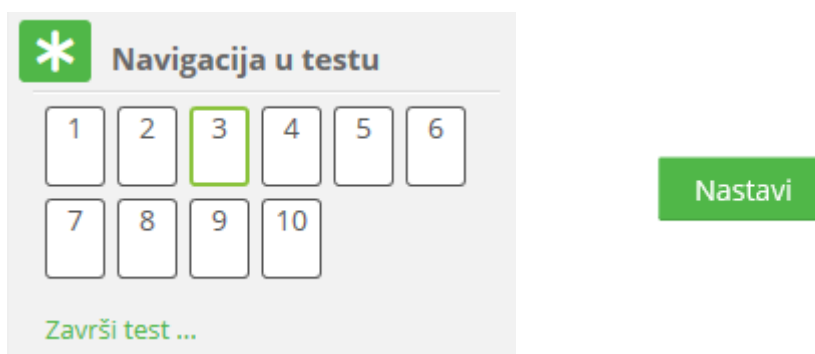
Učenici se prijavljuju u sustav MOOC koristeći web preglednik (preporuka je korištenje preglednika **Google Chrome**) sa svojim AAI@EduHr podacima. Otvaraju kolegij u kojem se održava natjecanje (Digitalne kompetencije 5, Digitalne kompetencije 6 ili Osnove informatike osnovne škole OŠ 7/8).

3. Korak

Učenici čitaju upute koje se nalaze u opisu računalnog testa.

Učitelj čita dodatne upute učenicima:

- dozvoljeno je imati otvoren samo jedan web preglednik
- preporučeni preglednik je **Google Chrome**
- nije dozvoljeno povećavati i smanjivati prikaz stranice tijekom rješavanja testa
- nije dozvoljeno koristiti gumb **Naprijed** i **Nazad** u pregledniku
- **nije dozvoljeno osvježavati stranicu**
- nije dozvoljeno otvarati niti koristiti bilo koji drugi program na računalu
- nije dozvoljeno koristiti mobitel, kalkulator, pametni sat ili bilo koju sličnu elektroničku napravu
- ukoliko u testu, unutar nekog zadatka, ima negativnih bodova – to je u zadatku navedeno
- na pitanja se odgovara slobodnim redoslijedom klikom na broj pitanja u gornjem lijevom dijelu prozora ili klikom na gumb Nastavi koji se nalazi ispod svakog pitanja.



- u kategoriji Digitalne kompetencije 5 i 6, pitanja i odgovori na pitanja se pojavljuju različitim redoslijedom
- nakon što odgovore na sva pitanja, učenici test predaju klikom na gumb Predaj sve i završi
- u trenutku isteka zadanog vremena, test se automatski predaje i ocjenjuje
- nakon predaje računalnog testa bit će vidljivi samo ostvareni bodovi
- nakon prikaza broja bodova za predani test potrebno je pozvati dežurnog učitelja koji će zapisati ostvareni broj bodova
- nakon zatvaranja testa, više nije moguće rješavati test (16:10 za kategoriju Digitalne kompetencije i 17:45 za kategoriju Osnove informatike) i vidjet će se točni odgovori i povratne informacije u pregledu testa

4. Korak

Učitelj učenicima dijeli prazne papire koji će im služiti kao pomoć pri rješavanju zadataka (npr. dva ili tri papira)

5. Korak

Učitelj učenicima daje lozinku za pristup testu (pripaziti na kategoriju u kojoj učenici sudjeluju: Digitalne kompetencije 5, Digitalne kompetencije 6 ili Osnove informatike 7/8).

Lozinke za pristup testu bit će objavljene u Sustavu za natjecanje preko kontrolne ploče sat vremena prije početka natjecanja. Lozinke će biti dostupne samo **osobi Školskog povjerenstva koja je u sustavu označena kao odgovorna osoba (nije dostupna svim mentorima niti članovima Školskog povjerenstva)**.

6. Korak

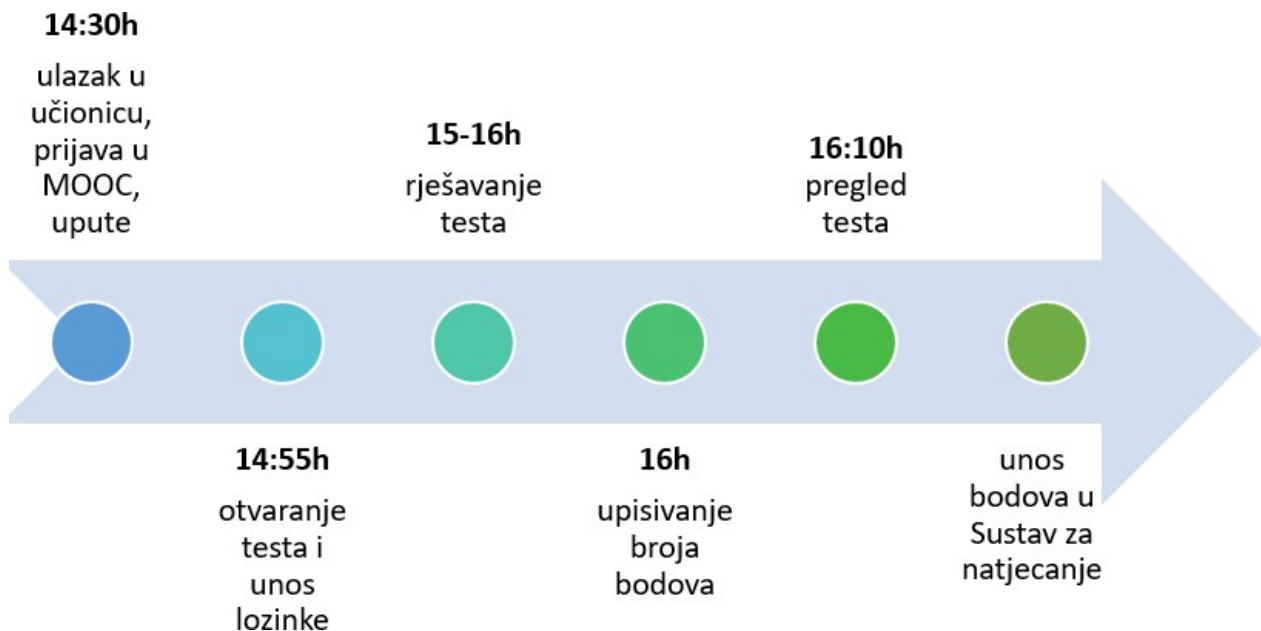
Nakon predaje testa, učitelj treba zapisati broj bodova za svakog učenika. Taj broj bodova odgovorna osoba upisuje preko kontrolne ploče u Sustav za natjecanje.

7. Korak

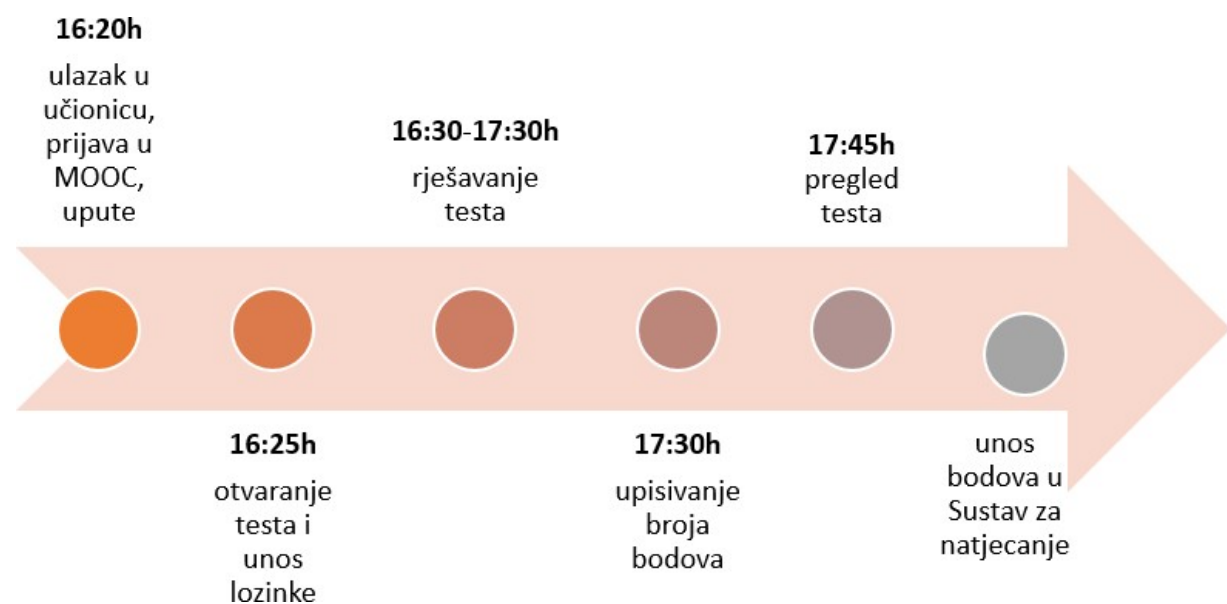
Učenici točne odgovore i povratne informacije vide nakon zatvaranja testa (u 16.10 ili 17:45) u sustavu MOOC. Za to je potrebno kliknuti poveznicu Pregled nakon osvježavanja stranice.

Ukoliko za to bude potrebe, pregled testa je moguće vidjeti s bilo kojeg drugog računala nakon prijave učenika u MOOC. U slučaju primjedbe na broj bodova, Školsko povjerenstvo treba napraviti zapisnik i poslati ga na e-mail Državnog povjerenstva dp-informatika@azoo.hr s naznakom kategorije na koju se odnosi najkasnije do 19h.

Digitalne kompetencije 5 i 6



Osnove informatike 7/8



Upute o načinu postupanja u slučaju tehničkih problema s računalom

Povjerenstvo za provedbu natjecanja dužno je osigurati stabilnu internetsku mrežu te nekoliko dodatnih računala ukoliko dođe do tehničkih problema na računalu natjecatelja.

Ukoliko se pojavi problem s računalom na kojem učenik rješava test omogućuje mu se prelazak na drugo računalo. Učenik se prijavljuje u MOOC sustav sa svojim podacima i nastavlja rješavati test. Vrijeme trajanja testa se ne produžuje.